

PS2ソフト動作報告 - は

[バイオハザード4\(動作状況: \)](#)
[バイオハザード コードベロニカ 完全版\(動作状況: \)](#)
[バイオハザード アウトブレイク\(動作状況: \)](#)
[バイオハザード アウトブレイクFILE2\(動作状況: \)](#)
[バーチャファイター4 Evolution\(動作状況: \)](#)
[バーンアウト3 テイクダウン JP版\(動作状況: \)](#)
[バウンサー\(動作状況: \)](#)
[ぱちんこ必殺仕事人III 祭バージョン パチってちょんまげ達人16\(動作状況: \)](#)
[バトルギア2\(動作状況: \)](#)
[花と乙女に祝福を-春風の贈り物-\(動作状況: \)](#)
[はびねす!でらっくす初回限定版\(動作状況: \)](#)
[流行り神Revenge 警視庁怪異事件ファイル\(動作状況: \)](#)
[流行り神2 警視庁怪異事件ファイル\(動作状況: \)](#)
[パラッパラッパー2 \(ベスト版\)\(動作状況: \)](#)
[バルドパレット イクリブリアム\(動作状況: \)](#)
[バルドフォースエグゼ\(動作状況: \)](#)
[パルフェ ~ Chocolat Second Style ~ \(動作状況: \)](#)
[半熟英雄 対 3D](#)
[半熟英雄4 ~7人の半熟英雄~\(動作状況: \)](#)
[鋼の錬金術師 翔べない天使\(動作状況: \)](#)
[鋼の錬金術師2 赤きエリクシルの悪魔\(動作状況: \)](#)
[鋼の錬金術師 ドリームカーニバル\(動作状況: \)](#)
[はじめの一步 VICTORIOUS BOXERS CHAMPIONSHIP VERSION Playstation 2 the Best\(動作状況: \)](#)
[はじめの一步 ALL STARS\(動作状況: \)](#)

バイオハザード4(動作状況:)

PCSX2 0.9.5 svn377	GSdx 0.1.8	ZeroSPU2 0.4.4	Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6400 (2.13GHz) (3.00GHz OC)	PC6400 1GBx2 512MBx2	Geforce 8800GTS 512	WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

操作する場面ではFPS40~60, 軽さにちょっと感動, (ZeroGSでは15~20FPS + 表示がおかしい)

GSdxの設定で「D3D internal res」の値が大きく影響する。
(村入り口で遠くの落ち葉を見ると比較できます。)
512 or Native かなり落ちる。
1024 普通。
2048 最高に綺麗。

ハードスเปックによるフレーム数の変化
<CPU:2.13GHz低格 GPU:GForce7600GT>
512 or Native 40FPS
1024 30FPS
2048 3FPS
<CPU:2.13GHz低格 GPU:GForce8800GTS 512>
512 or Native 54FPS
1024 54FPS
2048 25FPS
<CPU:2.66GHz OC GPU:GForce8800GTS 512>
512 or Native 60FPS
1024 58FPS
2048 29FPS
<CPU:3.00GHz OC GPU:GForce8800GTS 512>
512 or Native 60FPS
1024 60FPS

クリア可。

GSDXだとリヘナラドルを倒す時に使用するサーモスコブを覗いてもターゲットが見えない。(ソフトGSDX rev594バージョンで確認)または(ZeroGS(openGL版はKOSMOS ForkならOK)を使用する事により表示可能です)

リヘナラドル戦のみZeroGS使用した方がいいです(グラの表示おかしくなるので)

ZeroGSに切り替えるのが面倒くさい方は、マグナムまたはロケットランチャーを使用して倒しましょう。

備考

PCSX2 0.9.7 rev4060	GSdx 0.1.16 r4031	SPU2-X 1.4.0 r4055	Linuz ISO CDVD 0.9.0
PhenomII X4 955 BlackEdition @3.6GHz	DDR3-1333 2GBx2	RADEON HD 5770 1GB	Windows 7

動作速度・不具合の有無

speedhacksの「Enable Wait Loop Detection」と「mVU Flag Hack」をオンでほぼ60fpsを維持出来る。しかし、敵が多く出現する場面では50fps前後に落ちる。(村中央や籠城戦など)

GSdx.iniのUserHacks_HalfPixelOffsetを1にすると、レオンがボヤケて霞んで見える事がある不具合が解消される。

テクスチャ化けや霧のエフェクトが表示されない等、一部にグラフィックの不具合があるが、プレイには全く支障は無い。

ハードウェアレンダリングだとサーモスコブを覗いても紫一色で画面が見えなくなるが、その時だけソフトウェアレンダリングに切り替えれば問題は無い。(ただしfpsは著しく落ちる)

備考

難易度ノーマル&ハードでクリア確認。

プレイ困難なテクスチャ化けもクラッシュも皆無で、快適に動作しました。

バイオハザード コードベロニカ 完全版(動作状況:)

メモ程度に追記。誰か編集して頂ければ

完全クリア確認・クリア後セーブ正常・ムービーも固まらずすべて見られました(稀に強制終了するが不確定)。オマケモードはクリア未確認、ただし出現するしプレイ可能。

不具合としては人物テクスチャの一部が表示されず、透過して目玉ギョロギョロ・常に口の中が見えるなどチョット気持ち悪い。クリーチャーより主人公が怖いかも。

PCSX2 0.9.8|GSdx890(MSVC 15.00, SSE4.1)|ZeroSPU2 r-514 Dev 0.4.6|WindowsXP SP3|

PCSX2 r1418 GSdx r 1412 SSE4.1 ZEROSPU2 r 1390 CDVDolio 0.1.0
C2D E8400 (3GHz) DDR2-800 2GBx2 Geforce 9500GT WindowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

序盤のみプレイ(秘書の日記が落ちてるあたりまで)

60FPS付近で安定。

ムービーで固まる セレクトボタンでスキップする事で回避可能

GSDXではハードウェアレンダでテキスト表示やキャラ透けや髪の毛の毛もっさり現象が修正されているのでソフトレンダは不要になっている模様。ZeroGS 0.97.1ではまだ文字非表示・キャラ透け・髪の毛もっさり健在。

セーブに関しては問題なく可能。

備考

このゲームとは直接関係ないが、BIOS起動してメモリーカードをブラウズする際、MICROVUをONにしていると無限ループに陥るようですのでメモフォーマットの際などは注意。

PCSX2 r1736 GSdx r 1650 SSSE3 SPU2-X 1.2.0 Linuzappz CDVD 0.9.0

C2D E6750 (3.12GHz) DDR2-800 1GBx2 Geforce 8800GT WindowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

クリア確認
常時60FPSで快適にプレイできる
クリア編最終ムービーで不具合あり スキップで回避可能
ラストのスタッフロールムービーで不具合あり スキップ不可のためクリアデータのセーブができない
グラフィックについては収容所通路で1箇所グラ欠けがあった位でほぼ完全に表現されている

備考

最新バージョンまですべて試したがスタッフロールムービーの不具合が解消されていない為、2週目以降のクリア特典をプレイするには現状では別途クリア済セーブデータを手配する必要がある

バイオハザード アウトブレイク(動作状況:)

PCSX2 0.95 svn239 GSdx 0.1.0

P.E.Op.S. SPU2
1.9.0

Linuzappz CDVD
0.7.0

C2D E6850
(3.6GHz)

DDR2-800/DC 1GBx2
512MBx2

Geforce 8800GT/OC WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

60FPS付近で安定。
ムービーは正常だが、途中でスタートボタンを押したみたいに強制的に打ち切られる。
メモリーカードにセーブすると、他のデータまで巻き込んでメモカが破損するのでセーブはしない方が吉。QS
で。
破損したメモカを使うとbios画面すら起動せず強制終了する。メモカも認識されず。

備考

セーブできるか試す時は、それ専用のメモカを用意した方がいい。

バイオハザード アウトブレイクFILE2(動作状況:)

PCSX2 r1474

GSdx r 962 SSSE3 SPU2-X 1.2.0

Linuzappz CDVD 0.9.0

C2D E6750 (3.12GHz) DDR2-800 1GBx2 Geforce 8600GT WindowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

全編クリア確認
常時60FPSで快適にプレイ可能
ムービーも問題なく正常に再生できる
セーブも問題なし
グラフィックもほぼ完璧に再現されている

備考

D3D internal res 1280 x 1024 本体スピハグ無しでも快適に動作します。
EE Sync Hacksのx2を使用するとたまにムービー中の音声再生されないことがあります
GSdxのLogarithmic Zを使用するので視点によりテクスチャーが消える箇所があります(地下鉄のラクガキ等)
microVuを使用すると異界でムービー後キャラが消えるバグが発生するので無し推奨

現時点(最新がPCSX2 svn239)でセーブは厳禁。メモカが壊れる。人柱用のメモカを作って試す事推奨

バーチャファイター4 Evolution(動作状況:)

PCSX2v2 0.9.6

Gsdx 1.019 r694 sse3 spu-x1.1.0

LinuzISOCDDVD 0.8.0

C2D E8400 3GHz DDR2 2GBx4

GeForce 8800 GS WindowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

対戦時30~45fpsあたり。ステージ背景が複雑なものほど重い。
プレイヤーデータなどのウィンドウ表示が出ない事があるが、F5などで解決した記憶が・・・スマセン。
対戦中も描画がおかしいが、続行可能。透明デュラルもきちんと見えるが、変なレイヤーが1枚あって、見辛い。
アーケードモードクリア確認w

備考

fpsは出ないが、ヌルいゲーマーにはピッタリ。

バーンアウト3 テイクダウン JP版(動作状況:)

PCSX2 0.9.8 r5087

Gsdx r5085 SSE41 SPU2-X r5025

SCPH-50000JP

core i7 2700K(3.50GHz) DDR3 1600 4GB x 4 Geforce N460GTX HAWK Windows7

動作速度・不具合の有無

基本60FPS

レース中は画面の光がバグって表示されるが、Gsdx.iniのUserHacks_SkipDraw=3にすると解決。
空が真っ暗に表示されるが、GAMEをSoftwareで起動しレース中にHardwareに変更する事で一時的に解決する
が、バグったり直ったりを繰り返す。
一部ライト等の光が画面上に多少残る現象がある。

備考

上記の真っ暗な空の設定は起動する度に再設定する必要あり。
海外版は基本設定で動作するらしい。

バウンサー(動作状況:)

PCSX2 r2832

GSdx r2817 SSSE3 ZeroSPU2 r2592 SCPH-50000

Core2Duo [E8400@3.8GHz](#) DDR2 1066 1GBx4 Radeon HD4850 Vista64

動作速度・不具合の有無

ムービーが57~65fpsと若干不安定。それ以外は良好
BGMが若干ノイズまじり

備考

SPU2-XではBGMが再生されない。

ぱちんこ必殺仕事人III 祭バージョン パチってちょんまげ達人16(動作状況:)

PCSX2 r4580

Gsdx r4576 SPU2-X r4574 Linuz Iso CDVD 0.9.0

C2Q Q9650 @4.05GHz DDR2 8GB RadeonHD 5750 Windows7 Ultimate x64 SP1

動作速度・不具合の有無

ハードウェア、ソフトウェア共に問題無し。Hack無しでも常に60fps

備考

投稿日時：2011/04/20

バトルギア 2 (動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4557 GSdx4557 0.1.16 SPU2-X r4510 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

アーケード-初級をMR2で走行
45fps ~ 60fpsライバル車が近くに多くいると、fpsは低下 (低下しても遊べる範囲だと思います)

備考

投稿 : 2011/04/17

花と乙女に祝福を-春風の贈り物-(動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4582 GSdx4576 0.1.16 SPU2-X r4574 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の5/11終了まで動作確認
メッセージウインドウの文字と文字の間に切れ目が入るがプレイには支障なし
上記がどうしても、気になる場合は「native」チェックで改善
60fpsで快適動作

備考

投稿 : 2011/04/23

はびねす!でらくす初回限定版(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.5135 GSdx5135 0.1.16 SPU2-X r5112 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
Ci5 2500K@定格 DDR3 4GBx2 Geforce GTX560Ti win7 64bit窓辺ななみ

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の2/15終了まで動作確認
OPムービー時、右・下隅の表示がおかしい「Nativeチェック」かrendererをsoft設定にすれば改善
プレイ上の問題点は見当たらず 60fps動作

備考

ID:SLPS25719 CRC:0x5D8A21F2

投稿 : 2012/4/1

流行り神Revenge 警視庁怪異事件ファイル(動作状況:)

PCSX2 0.95 rev377 GSdx 0.1.9 ZeroSPU2 0.4.4 Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6850(3.4Ghz) DDR2-800 1GBx2 Geforce 8800GT XP sp2

動作速度・不具合の有無

零話終了まで確認、60FPSキープ

備考

再現度は非常に高い

流行り神2 警視庁怪異事件ファイル(動作状況:)

動作速度・不具合の有無

PCSX2 0.9.6にてクリア確認。常時60fps、完動。

備考

パラッパラッパー 2 (ベスト版)(動作状況:)

PCSX2 0.9.6 Gsdx 962 SPU2X 1.1.0 Linuz Iso CDVD 0.8.0
C2D E8500 DDR2 1GBx2 GeForce9800GTX+ winddowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

ほぼ常時60fps (ZeroGS0.97.1では常時60にならず)

動作上の不具合無し

ステージ1 クリア確認

備考

投稿2 : 2010/03/15(50音順に並び替え)

バルドバレット イクリプリアム(動作状況:)

PCSX2 0.9.7.3795 GSdx3693(0.1.16) SPU2-X r3702 Linuz Iso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 GeForce9800GTX+ win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

デフォルト設定起動では、メーカーロゴ等色がおかしい

スタート画面も色がおかしい。

まともに遊べそうに無いので「エグゼ」同様 Gsdx9「Renderer」を「software」に変更すると色が正常に
常時60fps

超序盤(着任ENDまで)動作確認

備考

投稿 : 2010/09/25

バルドフォースエグゼ(動作状況:)

PCSX2 0.9.7.3634 GSdx3623(0.1.16) SPU2-X r3628 Linuz Iso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 GeForce9800GTX+ win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

デフォルト設定起動では、ブラックアウト

Gsdx9「Renderer」を「software」に変更すると起動

常時60fps (GSdx10だと15fpsとかになるので、9のが良さそう)

超序盤のみ(一番始めの進入 サイン残す...って所)動作確認

備考

投稿 : 2010/08/12

パルフェ ~ Chocolat Second Style ~ (動作状況:)

PCSX2 0.9.7.2661 ZeroGS 0.97.1 SPU2-X r2659 Linuz Iso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 GeForce9800GTX+ windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

ほぼ常時60fps
GsdXでも問題なし
ゲーム上の10/10迄プレイ確認

備考

投稿：2010/03/15

半熟英雄 対 3D

PCSX2 0.95 svn239 ~ 302 GSdx 0.1.7 ZeroSPU2 0.4.4 Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6850 3.4GHz DDR2-800 1GBx2 Geforce 8800GT XP SP2 / Vista

動作速度・不具合の有無

(動作状況:)

起動 実行しないとゲームに入れない
一応動くが戦闘シーンでは場合により1~3FPSになる
戦闘でテスクチャがグチャグチャになり画面がかなり見づらい
P.E.Op.S.だとムービーが即止まる (ZeroSPU2でも途中で止まる)

備考

プレイは困難

PCSX2 0.9.9.4933(svn) GSdx 4928 0.1.16 SPU2-X r4872 2.0.0 Linuz Iso CDVD 0.9.0
Core i5 2500K DDR3 4GBx4 Radeon 6870 Win7 SP1

動作速度・不具合の有無

(動作状況:)

第1話は問題なく動作
第2話に入る前のタイトルでIPU1 Errorで停止
GameFixのMPEGをスキップするHackにチェックすることで動作

半熟英雄4 ~ 7人の半熟英雄 ~ (動作状況:)

PCSX2 0.95 rev377 GSdx 0.1.7 ZeroSPU2 0.4.4 Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6850 (3.4GHz) DDR2-800 1GBx2 Geforce 8800GT XP sp2

動作速度・不具合の有無

クリア確認、ムービーも正常に表示されるようになりFPSは常時60付近
P.E.Op.S.だとムービーがすぐに止まる
ZeroSPU2 0.4.6ではたまに音声が入りに陥りFPSが著しく下がる

備考

Vistaでは場所によってFPSが最大で10程下がるが、クアッドだと下がり幅が少なかった

鋼の錬金術師 翔べない天使 (動作状況:)

PCSX2 r1438 GSdx r1439 SPU2-X-r1419 SCPH-39000(JP)
C2D [E8500@3.16Ghz](#) DDR2-800 4GB Geforce GTS250 Win7RC Ultimate

動作速度・不具合の有無

トレインジャックだけ確認。常時60FPS
ムービーだけイマイチ

備考

スピハク、アドバンスはデフォ設定

鋼の錬金術師2 赤きエリクシルの悪魔 (動作状況:)

pcsx2 r1474 GSdx r1650 SPU2-X-r1644 SCPH-39000(JP)
C2D [E8500@3.16Ghz](#) DDR2-800 4GB Geforce GTS250 Win7RC Ultimate

動作速度・不具合の有無

クリア確認。基本FPS60
終盤で敵が大量に出現するシーンやワープで50前後に低下
ただし内部解像度を下げるとFPS60固定も可能
Gsdx10Hard(1600x1600)

備考

スピハク、アドバンスはデフォ設定
1同様ムービーのインタレ解除が不完全
動作については問題無かったので

鋼の錬金術師 ドリームカーニバル (動作状況:)

PCSX2 r1474 GSdx r1637 SPU2-X-r1517 SCPH-39000(JP)
C2D [E8500@3.16Ghz](#) DDR2-800 4GB Geforce GTS250 Win7RC Ultimate

動作速度・不具合の有無

序盤だけ確認。バトルモードで速度低下するが対処可。それ以外は60FPSキープ。
Gsdx10Hard(1600x1600)

備考

Use x2 Cyde Rate, INTC Sync Hack, Enable IOP x2 Cyde Rate, VU Cyde Stealing(左から二つ移動)
アドバンスはデフォ設定。

備考

0.97 r2366でも試したが症状変わらず。

はじめの一步 VICTORIOUS BOXERS CHAMPIONSHIP VERSION Playstation 2 the Best(動作状況:)

PCSX2 0.9.8 r4600 Gsdx r4600 0,1,16 SSE41 SPU2-X r4600 1,4,0 SCPH-50000JP
core i3 560 (4.4GHz) DDR3 1333 2GBx2 RADEON HD4670 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

ハックONで60FPSハックを使わないとFPS45~52くらい

ポーズをかけるとフリーズする

音がおかしい

オープニング画面でバグる

ラウンド終了後次のラウンドが始まるまで通常より時間がかかる

試合終了後にフリーズする(autosaveをONにしておけば再起動することによってストーリーを進めていくことは可能)

備考

試合部分については問題なくプレイできます

はじめの一步 ALL STARS(動作状況:)

PCSX2 0.9.8 r4600 Gsdx r4600 0,1,16 SSE41 SPU2-X r4600 1,4,0 SCPH-50000JP
core i3 560 (4.4GHz) DDR3 1333 2GBx2 RADEON HD4670 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

常時60FPS

備考

ほぼ問題なく遊べます