

PS2ソフト動作報告 - け

K-1 WORLD GP 2006 (動作状況:)

決戦 (動作状況:)

ゲッタウェイ(動作状況:)

ゲットバス バトル(動作状況:)

喧嘩番長 (動作状況:)

喧嘩番長2~フルスロットル~ (動作状況:)

幻想水滸伝III (動作状況:)

幻想水滸伝 (動作状況:)

幻想水滸伝V(ス)(動作状況:)

建設重機喧嘩バトル ぶちギレ金剛!! (動作状況:)

絢爛舞踏祭(動作状況:)

K-1 WORLD GP 2006 (動作状況:)

pscx2-r1400 GSdx-r1406 SPU2-X-r1390 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0

C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 64bit

動作速度・不具合の有無

決戦 (動作状況:)

PCSX2 0.94 GSdx1.0.10.9 P.E.Op.S. SPU2 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.7.0 SCPH-50000

Athlon64 x 2 5600+(定格) DDR2 800 1GBx2 Geforce7900GS 256MB WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

戦闘画面でも50FPS以上。かなり軽い。
ZeroGSだと戦闘画面の右上のマップが表示されない。
GSdxだとイベントシーンが正常に表示されない。

備考

ゲッタウェイ(動作状況:)

PCSX2 r3538 GGSdx 3536 SSE4 SPU-2 r3532 SCPH-15000

C2D E8500 DDR2-800 1Gx4 GeForce8800GT WindowsVista32bit SP2

動作速度・不具合の有無

ハードレンダ+hackをフルに使用すれば基本的に常時60fpsで進行可能

備考

クリア確認
車両のエンブレムの文字が読めるほど綺麗な画面

ゲットバス バトル(動作状況:)

pscx2 0.9.9.4671 GSdx4706 0.1.16 SPU2-X r4701 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

トレーニング・フリーフィッシング・トーナメント・VS CPUなどを少しずつ遊ぶ
トータル: 8/重さ 16911g アベレージ: 2113g

概ね60fpsで快適動作 (VS CPUでポリゴンCPUキャラ等常時に45fpsくらいに低下するが支障ない範囲)

備考

投稿 : 2011/6/7

喧嘩番長 (動作状況:)

psc2-r1400 GSdx-r1406 SPU2-X-r1390 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 64bit

動作速度・不具合の有無

喧嘩番長2 ~フルスロットル~ (動作状況:)

psc2-r1400 GSdx-r1406 SPU2-X-r1390 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 64bit

動作速度・不具合の有無

幻想水滸伝III (動作状況:)

PCSX2 r1474 GSdx r1650 SPU2-X-r1517 SCPH-39000(JP)
C2D [E8500@3.16Ghz](#) DDR2-800 4GB Geforce GTS250 Win7RC Ultimate

動作速度・不具合の有無

序盤だけ確認。場面によってFPS40-60変動
とにかく安定しないが設定次第で治せる(後述)
Gsdx10Hard(1600x1600)

備考

FPSが50前後になる場面で、解像度をNative,1024,1600と変えたが変化無し(CPU依存?)
Use x1.5 Cycle Rate, INTC Sync Hack, VU Cyde Stealing(左から二つ移動)、アドバンスはデフォ
上記のスピハク設定で60FPS固定するが、微妙にカクつく
ヤザ平原から城へ行こうとすると必ずフリーズ。r4915現在クリア不可。

幻想水滸伝 (動作状況:)

psc2-097 r4031 GSdx-4031 SPU2-r3993 140 Linuzappz ISO CDDVD 0.9.0
intel core i3 540 DDR3 4GB GeForce GT 240 Windows 7 32bit

動作速度・不具合の有無

序盤だけ確認。場面によってFPS 30-60
人が多い場所は fps30前後
ムービーでも強制終了しない

幻想水滸伝V(ス)(動作状況:)

PCSX2 0.97r2186legacy GSdx2430 SPU2-X r2393 1.30 SCPH-70000J
C2D E8500 3.0Ghz PC6400 8GB GeforceGTX260 896MB Windows7

動作速度・不具合の有無

平均FPS常時60

～上記内容でクリア確認～

しかしムービーが入るとほぼ確実に止まるためその場合は下記参照で回避可能

- 1・ゲーム起動後Escで一旦抜けてその他の一番上を選ぶ
- 2・下から二番目のSkip MPEGを押し出てきた項目にチェックしYESにする
- 3・これでムービーを飛ばしてラストまでエンジョイしますd(・・)

建設重機喧嘩バトル ぶちギレ金剛！！(動作状況:)

PCSX2 0.9.7.3795 GSdx 3693(0.1.16) SPU2-X r3762 1.4.0 Linuz Iso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1Gx2 GeForce9800GTX+ Win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

デフォルト設定だと、音は出るが、画面出ない

GameFixesで「Skip MPEG hack (以下略)」にチェックで起動

但し、タイトル画面で文字が正常表示されず。

目押し(?)でシナリオモード開始「壇乃浦」「珠乃丞」勝利確認

重機バトルは50-40fps 多少のもっさり感

ADVパートは60fps

セーブする/しないの文字が表示されないが、音を頼りに目押し可能と思われる

総合的に判断して「遊べるレベルにはある」と思う

文字表示の問題は設定で何とかなるかも知れないが、深くは追求しません(^;

時間がある方のフォロー求む(^;

備考

投稿：2010/09/26

絢爛舞踏祭(動作状況:)

|PCSX2 r-4600

C2D E8400@定格 DDR2 2Gx2 GeForce7900GS WinXP 32bit

動作速度・不具合の有無

デフォルト設定だと、音は出るが、画面出ない

EE/IOPのClamping ModeをFullGameFixesでキャラ & 背景が出る

備考

投稿：2011/09/19