

PS2ソフト動作報告 - く

[久遠の絆 再臨詔\(nice price\)\(動作状況: \)](#)
[くじびきアンバランス 会長お願いしま～っしゅファイト \(動作状況: \)](#)
[Kunoichi\(動作状況: \)](#)
[くまうた\(動作状況: \)](#)
[グラディウス & ~復活の神話~\(動作状況: \)](#)
[グラディウス \(動作状況: \)](#)
[グラディエーター ロード トゥ フリーダム REMIX\(動作状況: \)](#)
[グランツーリスモ3 \(動作状況: \)](#)
[グランツーリスモ4 \(動作状況: \)](#)
[グランツーリスモ コンセプト2001トーキョー \(動作状況: \)](#)
[GTA SAN ANDREAS 日本語版 \(動作状況: \)](#)
[GTA LIBERTY CITY STORIES 日本語版\(動作状況: \)](#)
[GTA VICE CITY STORIES 日本語版\(動作状況: \)](#)
[GTA III 日本語版\(動作状況: \)](#)
[九龍妖魔学園紀\(動作状況: \)](#)
[九龍妖魔学園紀 再装填 \(動作状況: \)](#)
[グリムグリモア\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[Clear 新しい風の吹く丘で \(動作状況: \)](#)
[クリムゾンティアーズ\(動作状況: \)](#)
[グリーングリーン 鐘ノ音ダイナミック\(動作状況: \)](#)
[グリーングリーン 鐘ノ音ロマンティック\(動作状況: \)](#)
[グローランサー \(動作状況: \)](#)
[グローランサーIV \(動作状況: \)](#)
[グローランサー ジェネレーションズ\(動作状況: \)](#)
[グローランサーVI\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[CROSS†CHANNEL ~ To all people ~ \(動作状況: \)](#)
[Clover Heart's\(動作状況: \)](#)

久遠の絆 再臨詔(nice price)(動作状況:)

PCSX2 0.9.7.2661 GSdx2660(SSE4) SPU2-Xr2659 1.3.0 Linuzappz CDVD 0.9.0
C2D E8500 DDR2 1GBx2 GeForce9800GTX+ Windows XP SP3
動作速度・不具合の有無

ほぼ常時60fps
第一章 現代編 迄クリア確認

備考

投稿: 2010/03/04

くじびきアンバランス 会長お願いしま～っしゅファイト (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4786 GSdx4791 0.1.16 SPU2-X r4780 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit
動作速度・不具合の有無

第3巻終了まで動作確認
話中のムービー時に55fps位に低下 若干重い感じ
ダンジョン時などは概ね60fps動作

備考

ID:SLPS25729 CRC:0xD80F4965
投稿: 2011/7/6

Kunoichi(動作状況:)

PCSX2 r4866 GSdx r4863AVX SPU2-X r4864 SCPH-50000
Corei7 [2600K@4.2Ghz](#) DDR3 4GBx2 GTX460 Win7 64bit

動作速度・不具合の有無

動作速度に問題は無いが、画面表示が明らかにおかしい
特定のオブジェクトの透明化、画面が異常に暗くなる等
ハードレンダだと動作速度がFPS 1桁台になりまともに遊べない
ソフトレンダだと表示が特におかしいところもなく、CPUパワーがあれば快適に動作すると思う

備考

今のところ、Directx9,Native,Weave tff,EE/IOPとVUsデフォが一番まともに動いた。プレイ出来なくはないが、画面が少し暗くなったり明るくなったり、とても快適とは言えない。

くまうた(動作状況:)

PCSX2 0.94 GSdx1.0.10.7 P.E.Op.S. SPU2 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.7.0 SCPH-50000
Athlon64 x 2 5600+(定格) DDR2 800 1GBx2 Geforce7900GS 256MB WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

デビュー曲で止まるクマー。メイン画面で45FPSほどだクマー。
ZeroGS、GSdxともウィンドウ内の漢字が描画されないことがあるクマー。

2008.03.03追記だクマ

PCSX0.9.5 rev307とGSdx0.1.8の組み合わせで曲再生可能になってるクマー
文字化けも直ってるクマー
でもマシンがへぼいせいか曲中の歌詞とムビがずれるクマ。

備考

グラディウス & ~復活の神話~(動作状況:)

PCSX2 0.9.9.4918 GSdx9 0.1.16 SSE41 SPU2-X r4872 cdvdGigahertz-r4488 SCPH-50000
Corei7 950 3.07Ghz (定格) GDDR3 1600 2GBx3 GeForce7950GX2 512MBx2 WindowsXP Pro SP3 32Bit

動作速度・不具合の有無

速度は は問題なし、 はボスラッシュの最初のバニシング・コアで遅くなるがそれ以外は順調
OPムービーは映像が出ず音声のみ再生される
の1面ボスのヨロガトンキメラの第二形態(青)の3本の腕の内1本が描写出来てない

備考

GSdx9のレンダリングエンジンは Direct3D9 HardWare

グラディウス (動作状況:)

PCSX2 0.9.5 rev377D+vu GSdx0.1.8 P.E.Op.S. SPU2 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.7.0
C2D E6400 2.1Ghz(定格) DDR2 800 1GBx2 GeForce8600GT Windows xp

動作速度・不具合の有無

普通に遊べる
コントロールに不具合が出ることもあるそうです(未確認)

備考

Lilypad 0.9.1&SSSPSX PAD 1.7.0

ELECOM JC-PS202USV + DUALSHOCK2で正常作動確認

グラディエーター ロードトゥフリーダム REMIX(動作状況:)

PCSX2 0.94 GSdx 0.10.8 Zero SPU2 0.4.4 Linuzappz CDVD 0.7.0 SCPH-50000
Athlon64x2 5600+ PC6400 2GB Geforce7900GS 256MB WinXP SP2

動作速度・不具合の有無

初回の訓練終了まで確認。
GSdx 0.10.8にて、「MTGSにチェック入っているとメインメニューで落ちる」ことが無くなった
最初の試合の場面で30FPS前後といったところ

備考

グランツーリスモ3(動作状況:)

PCSX2 r717 GSdx0.1.14 r694 Spu-X1.1.0 r714 Linuzappz CDVD 0.8.0
C2D E6400 2.1Ghz DDR2 1GBx2 GeForce8600GT Windows vista 32bit

動作速度・不具合の有無

レース時 (Hard)30~40fps (Soft)20fps以下
レーススタート時、カクカクフリーズ寸前
Advancedがデフォだと背景、車が崩れる

(Advancedの設定でVU Recs options のClamp modeをNoneかExtraにすると背景、車の崩れが直る)

備考

GSDXのRenderer:Direct3D 10
Speed Hacks:EEsyncHacks デフォルト 右の3つチェック
Advanced : VU Recs options,Clamp mode,Extra
Arcade mode, Single Raceでの動作状況

: コース1周以上OK
: 走れるけどフリーズ、不安定
x : 走行不可

GSDX Render

Hard Soft

Super Speedway	x	x	スタート1秒前でフリーズ
Mid-Field			
Smokey Mountain	x	x	最初の音だけ出て進行不可
Swiss Alps			4つ目のコーナーでフリーズ
Trial Mountain	x		Softだとコース半周くらいでフリーズ.Hardだと砂嵐
Mid-Field			
Smokey Mountain	x	x	最初の音だけ出て進行不可

Tokyo R246	×		Softだとコース半周くらいでフリーズ.Hardだと砂嵐
Grand Valley			
Laguna seca	×	×	
Rome Circuit			コース半周くらいでフリーズ
Tahiti Circuit			hardで砂煙が山などを透けて見える.softではok
Swiss Alps	×	×	最初の音だけ出て進行不可
Trial Mountain	×		Hardだと画面砂嵐
Deep Forest			
SpecialStage Route 5	×	×	最初の音だけ出てフリーズ
Seattle Circuit	×	×	最初の音だけ出てフリーズ
Test Course			
Tokyo R246	×		Softだとコース半周くらいでフリーズ Hardだと砂嵐
Grand Valley	×	×	最初の音だけ出て進行不可
Rome Circuit			コース半周くらいでフリーズ
Tahiti Circuit			hardで砂煙が山などを透けて見えるsoftではok
Tahiti Maze			hardで砂煙が山などを透けて見えるsoftではok
Apricot Hill			
SpecialStageRoute11	×	×	最初の音だけ出てフリーズ
Deep Forest	×	×	最初の音だけ出てフリーズ
SpecialStageRoute5	×	×	最初の音だけ出てフリーズ
Seattle Circuit	×	×	最初の音だけ出てフリーズ
Cote dAzur	×		Softだと1コーナーくらいでフリーズ Hardだと砂嵐
SpecialStageRoute5(rain)	×	×	最初の音だけ出て進行不可
Apricot Hill			1コーナーでフリーズ
SpecialStageRoute11	×	×	最初の音だけ出てフリーズ
Tahiti Maze			
SpecialStageRoute5 (rain)	×	×	最初の音だけ出てフリーズ

グランツーリスモ4 (動作状況:)

PCSX2 0.9.5 r465 GSdxr445 P.E.Op.S. SPU2 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.8.0
 C2D E6600 2.4Ghz(定格) DDR2 800 1GBx2 GeForce8600GTS Windows Vista

動作速度・不具合の有無

GSDXのrendererをdirect3d9(software)に設定することでFPS30程度でプレイ可能。
 E6600@3.0G & 8800GTS(512) , DX9でコースによるが35FPS ~ 敵車が前にいなければ45 ~ 80FPS程度。

備考

- direct3d9(hardware)にするとレース画面がノイズになる (GT4の設定で明るさを0にすれば回避可能)
- 画面設定をプログレッシブ(480p)にしないとエントリーで止まる、レース中に落ちるコースが多い。
- GSdx0.1.6で安定 (ただしガレージ等のボケ、ホイール描画、リプレイ視点が一部バグる)
- それでも落ちるならZeroGSで。
- AdvancedのVU ClampModeをNoneかExtraにすることで、路面に変な模様が出る等の描画異常解消 (Noneだと文字に異常が出る、Extraは重い)
- LogarithmicZは地面にちらつきが出る代わりに、夜コースのビルのちらつきは直る。

PCSX2 0.95 GSdx 1.8 758svn P.E.Op.S. SPU2 Linuzappz CDVD SCPH-50000
svn369a sse2 1.9.0 0.7.0
Athlon64 x 2 5600+(
定格) DDR2 800 1GBx2 Geforce7900GS WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

メインミッションを2つほどクリア確認。
上2つよりはかなり軽い、オープニングムービーで30FPS、ゲーム中は40~60FPS

備考

GTA III 日本語版(動作状況:)

PCSX2 r2186 Gsdx r2584 SPU2X 1.3.0 Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0
C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

Hack適用で常時60FPSキープ。
地面のテクスチャや車が一時乱れることがあるがほとんど気にならず。

備考

ルイージの最初のミッションまでの確認。

九龍妖魔学園紀(動作状況:)

pcsx2-r1221 GSdx-r1219 SPU2-X-r1214 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 32bit

動作速度・不具合の有無

ほぼ完璧

九龍妖魔学園紀 再装填 (動作状況:)

PCSX2-beta-r1888 Gsdx 1837 SPU2-X 1.1.0 CDVD 1.0
AthlonX2 64 6000+ DDR2 800 2GBx2 GeForce8600GT windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

デフォルト設定で問題なし。ダンジョンのもやが多いところ以外は60キープ
pcsx2 0.96だと、フォントが突き抜けたり、崩れたりもするのでr1888推奨。
スペックが問題なのか、パッドが悪いのか、グレネードや近接ナイフを使うと、一部ボタン(R1、xボタン、セレクト)が時折、反応しなくなる。戦闘の照準モードが抜けられず、以降進行できないので、事実上のフリーズ
小さい不具合ですが、起動後の宝に関する名言・格言が固定されます。

備考

使用パッドは、エレコムのコンバータ接続のPS2純正と、xbox360対応パッド
プラグインは、IllyPad0.10、Xpad0.1.0、SSSPSX PAD Pressure modなど試したが変わらず。
先ほど、敵の攻撃でもフリーズしたので、スペック不足か、グラフィック関係かも。派手なエフェクトがダメな模様
完全ではない回避方法として、銃だけで戦闘をこなす。マップ内のイベント(敵が出てくる罨や、クエスト、睡院のメモ回収など)を全てクリアしてから、壁を破壊する。等。

追試

下記報告を見て、pcsx2 0.9.7.2881に変更して追試

ハングレ、グレラン、りかのspなど、過去フリーズした物、全て問題なし。動作状況 でも良いかも。

PCSX2-(r2689)0.9.7 Gsdx r2687(SSE2) SPU2-X 2686 1.3.0 cdvdgigahertz(r2361)0.8.0
C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForce9800GTX+ winddowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

50~60fps

テクスチャなど不具合は特になし。

備考

開始直後のチュートリアルダンジョンをクリア確認。
旧バージョンでの戦闘によるフリーズは解消されており、動作は完璧。

グリムグリモア(ス)(動作状況:)

PCSX2 0.94 GSdx9v10-8 ZeroSPU2 0.4.4 SCPH-30000JP
C2D T7700 2.4Ghz DDR2 677 1Gx2 Geforce 8600M GT Vista HomePremium

動作速度・不具合の有無

30 ~ 60fps

備考

プレイに支障ないレベルで安定してる
一部グラがかけてたりするがまあ気にならないだろう
突発的なバグとかは調べてないが最後までできそうではあるな

Clear 新しい風の吹く丘で (動作状況:)

pscX2-r1230 GSdx-r1128 SPU2-X-r1214 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 32bit

動作速度・不具合の有無

ソフトで

クリムゾンティアーズ(動作状況:)

pcsx2 0.9.7.4461 GSdx4459 0.1.16 SPU2-X r4336 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+(512) win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

アスカ使用・水質調整施設クリア
ムービーシーンは概ね60fps
3Dシーンは40fps ~ カエデ・トキオの待機場所などで重い
アクション (迷宮) シーンは基本60fps 時折重くなる (40台fps) がプレイに支障が出るほどではない

備考

投稿 : 2011/03/20

グリーングリーン 鐘ノ音ダイナミック(動作状況:)

pcsx2 0.9.8.4600 GSdx4600 0.1.16 SPU2-X r4600 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の7/2まで動作確認

OPムービーが妙なシマシマになる Rendererを「Direct3D9(software)」で正常に表示される
上記以外は特に問題も無く60fpsでsoft/hardとも快適動作ムービーの問題を考慮するとsoftがよさげ

備考

投稿：2011/5/1

グリーングリーン 鐘ノ音ロマンティック(動作状況：)

pcsx2 0.9.9.4660 GSdx4659 0.1.16 SPU2-X r4619 1.4.0 LinuzIso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

千歳みどりEND確認

OPムービーが妙なシマシマになる Rendererを「Direct3D9(software)」で正常に表示される
上記以外は特に問題も無く60fpsでsoft/hardとも快適動作ムービーの問題を考慮するとsoftがよさげ

備考

投稿：2011/5/23

グローランサー (動作状況：)

pcsx2-r2980 GSdx-r2966m SPU2-X-r2968 Linuz Iso CDVD 0.9.0
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 32bit

動作速度・不具合の有無

OP・ゲーム内の移動・戦闘もFPS60維持して問題ないが
特定箇所での暗転がある(ミッション終了後の評価表示の時)
しかし必ず暗転する訳では無く
何度かリセットを繰り返す事で突破出来た 一応クリア可能

グローランサーIV (動作状況：)

pcsx2-r1221 GSdx-r1219 SPU2-X-r1214 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 32bit

動作速度・不具合の有無

OP・ゲーム内の移動・戦闘もFPS60維持して問題ないが
特定箇所での暗転がある為 進行不可能

pcsx2-r2980 GSdx-r2966m SPU2-X-r2968 Linuz Iso CDVD 0.9.0
Athlon64x2 5400+BE 2.8GHz DDR2 2.5GB Geforce 9600GT WindowsXPSP3 32bit

動作速度・不具合の有無

r2954又はr2971での修正により、暗転箇所の通過を確認
当該箇所周辺しかプレイしていないので何とも言えないが、60fpsは維持出来ている

グローランサー ジェネレーションズ(動作状況：)

pcsx2-r1275 GSdx-r1285 SPU2-X-r1214 CDVDiso-r1233 SCPH-50000

C2D DDR2-667 6GB GeForce RCx64Windows7
E4400@3GHz (2GBx2+1GBx2) 8800GT@512MB

動作速度・不具合の有無

メインロールクリア 基本的には60可
ED絵確認はクライアス/メルヴィナ/ランディ/ルーファス/コリン/ゼオン
ファニルにメダルを渡すとムービー後にフリーズする不具合有
GSdxはDX10だと強制的にTextureがONになるので画面が16分割みたいになる
GSdxはHardだと顔グラに線が入ったり、一部でマップが正しく表示出来ない。
(水のある場所で水と地形が逆転する事が多いのと、ノース山頂へ向かうマップのグラが異常)
上記不具合はSoftなら問題なし。ただしエフェクト(範囲魔法やマップ上の霧)が
出ると急激に速度ダウンするのでC2Dではお勧めできない。

設定

本体 スピハクをINTC/IOPx2/Idle
GSdx DX9Hard D3Dres:1280x1280 Alpha/LoGZ/TextureはGreyのまま

備考

場面次第でFPSが若干ふらついたため、私の環境ではスピハクを使用しましたが
Nativeかスペックが上なら必要ないと思います。
上記不具合のためにMovieSkip用パッチを[パッチページ](#)に置いてあります

グローランサーVI(ス)(動作状況:)

PCSX2 0.94 GSdx9v10-8 ZeroSPU2 0.4.4 SCPH-30000JP
C2D T7700 2.4Ghz DDR2 677 1Gx2 Geforce 8600M GT Vista HomePremium

動作速度・不具合の有無

30 ~ 60fps

備考

プレイに支障ないレベルで安定してる
一部グラがかけてたりするがまあ気にならないだろう
突発的なバグとかは調べてないが最後までできそうではあるな

終盤、天翔船浮上ムービー後にフリーズする不具合有(メインイベントで回避不可)

ムービー中、Ecsを押してコンソール画面を出し、その他>Patch Browser>Skip MPEGを押し、EnabledをYes
に、最後にその他のEnable Patchesにチェック、これでムービースキップ
クリア確認

CROSS † CHANNEL ~ To all people ~ (動作状況:)

PCSX2 r2186 GsdX r3273 SPU2-X 1.4.0 Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0
C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

Hack無しで常時60FPS。

備考

テキスト欄の右側が若干変ですがnativeにチェックで直ると思われま

Clover Heart's(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4671 GSdx4659 0.1.16 SPU2-X r4665 1.4.0 LinuzIso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

起動確認 + チョイ程度の動作確認
目立った不具合は無し 60fpsで快適動作

備考

投稿 : 2011/5/27