

PS2ソフト動作報告 - か

[蚊2 レッツゴーハワイ\(動作状況: \)](#)
[解決！オサバキーナ\(動作状況: \)](#)
[カオスウォーズ\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[カオスウォーズ\(動作状況: \)](#)
[影牢II -Dark illusion-\(動作状況: \)](#)
[かしまし～ガール・ミーツ・ガール～「初めての夏物語。」\(動作状況: \)](#)
[風のクロノア2～世界が望んだ忘れもの～\(動作状況: \)](#)
[塊魂\(動作状況: \)](#)
[かのごんえすいー\(動作状況: \)](#)
[CAPCOM VS SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001\(動作状況: \)](#)
[カプコン ファイティングジャム\(動作状況: \)](#)
[かまいたちの夜2 監獄島のわらべ唄 \(動作状況: \)](#)
[かまいたちの夜×3 \(トリプル\) \(動作状況: \)](#)
[仮面ライダー カブト \(動作状況: \)](#)
[仮面ライダー クライマックスヒーローズ\(動作状況: \)](#)
[仮面ライダー クライマックスヒーローズ\(ス\)\(動作状況: \)](#)
[カラフルアクアリウム～My Little Mermaid～\(動作状況: \)](#)
[Quartet! ～THE STAGE OF LOVE～\(動作状況: \)](#)
[カルドセプト2エキスパンション \(動作状況: \)](#)
[餓狼伝 Breakblow / Breakblow Fist or Twist \(ス\) \(動作状況: \)](#)
[ガンダム無双Special\(動作状況: \)](#)
[ガンダム無双2\(動作状況: \)](#)
[ガングレイヴ \(動作状況: \)](#)
[ガングレイヴ OD \(動作状況: \)](#)
[ガンダムトゥルーオデッセイ\(動作状況: \)](#)
[GANTZ THE GAME\(動作状況: \)](#)
[ガンバレードオーケストラ白の章 \(動作状況: \)](#)

蚊2 レッツゴーハワイ(動作状況:)

PCSX2 0.9.5 377x3v4 GSdx 0.1.9svn786 ZeroSPU2 0.4.6 SCPH-50000
C2D E4400@3Ghz DDR2-800 2GB Geforce 8800GT 512MB XP Pro SP2

動作速度・不具合の有無

OP・ゲーム内共に60キープ可能
最初の血吸い戦までやりましたが特に目立った不具合は無かったです

備考

スピハクはx2が良いと思う

解決！オサバキーナ(動作状況:)

pcsx2 0.9.7.4528 GSdx4518 0.1.16 SPU2-X r4500 1.4.0 LinuzIso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

第二審終了まで動作確認
特に不具合も無く、60fpsで動作(クリア確認していないので 評価)

備考

投稿 2011/4/05

カオスウォーズ(ス)(動作状況:)

PCSX2 0.94 GsdX9 10-3 Shader:3.0 ZeroSPU2 0.4.4 SCPH-50000jp
C2D6850定格 PC6400 2GB Geforce8600GS WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

flamelimitで起動。
OP途中で切れる タイトルへ。
音声は再生されるものの、セリフやダメージ、ステータスの一部などが表示されず・・・

備考

これが解消されれば実機並みかな

カオスウォーズ(動作状況:)

pcsx2 0.9.7.4333 GSdx4335 0.1.16 SPU2-X r4330 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce9800GTX+(512) win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

報告されているような不具合（OP切れる、表示の問題）は見当たらず
ほぼ常時60fps
起動 チュートリアル ヒロが仲間になる（超序盤）の動作確認

（クリア確認していないため評価はあえて で/動作状況を勝手に更新して良いのか不明なので、あえて新規報告しておきます。）

ZeroGSは試していません^^;

備考

投稿：2011/02/22

影牢II -Dark illusion-(動作状況:)

PCSX2 0.97.3056 GSdx 3052(MSVC15.00,SSE41) SPU2-X r3052 1.4.0 LinuzlsoCDVD0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GB x 2 Geforce 9800GTX+ XP Pro SP3

動作速度・不具合の有無

45～60FPSで動作
台詞のある複数キャラ登場時にキャラが歩いたりすると、fpsは低下するが、それ以外は55fps以上でストレス無く遊べた。
台詞アリでfpsが低下すると、音声ももっさり

(Set deinterlace mode to 2 Weave bffにすると画面安定 0.9.9.5037)

1章 stage1のみ確認

備考

投稿：2010/06/15

かしまし～ガール・ミーツ・ガール～「初めての夏物語。」(動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4671 GSdx4659 0.1.16 SPU2-X r4665 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

ゲーム中の1日目終了まで動作確認
キャラ立ち絵に切れ目が入る「native」チェックで改善する
ZeroGSでも起動程度の確認をしましたが、立ち絵の切れ目は発生します(改善設定は追及していません)
動作は60fpsで快適 切れ目以外の問題点は見当たらず

備考

投稿：2011/6/1

風のクロノア2 ~ 世界が望んだ忘れもの ~ (動作状況:)

PCSX2 r4828 Gsdx r4828 SPU2-X r4821 SCPH-50000
Core i7 2600k DDR3 4GBx2 GeForceGTX460 windows7 64bit

動作速度・不具合の有無

序盤のみの確認
グミ(緑のオブジェクト)の位置がおかしくて進行不可なバグはEE/FPUのクランプをfullにすれば直る
プレイ中コンソールログに延々とIPU VIF Stallのエラーが流れる(それによる弊害は確認出来ず)

備考

公式フォーラムにNTSC-U版でvolk cityの洞窟に入ると固まるという報告あり(それもEE/FPU クランプfullで回避可能だがGsdxのrevによっては固まる)
NTSC-Jで同様の不具合があるかは不明

塊魂(動作状況:)

PCSX2 0.95 svn377D+	ZeroGS COSMOS 0.97.1	ZeroSPU2 0.4.6 rev357	Linuzappz ISO CDDVD 0.7.0
C2D 6400 2.13GHz DDR2 2GB		GeForce 8600 GTS	WindowsVista 32bit Home Premium

動作速度・不具合の有無

3D表示に問題あり。プレイすることは可能。
Gsdxの場合、王様のセリフのカタカナが表示されない。
Rendererをsoftwareにすれば王様のセリフ、3D表示はほぼ全て解決する。
セーブ時、何故かメモリーカードを一発で読み込まない。
クイックロードをすると2-3割ぐらいの確率でアナログスティックが両方効かなくなる。セーブのタイミングが何かは良く分からない。なったときは何度ロードしてもなるので、クイックセーブせずにメモカのセーブ推奨。

備考

かのこんえすいー(動作状況:)

PCSX2 0.95 rev.390	GSdx 852m 0.1.10	ZeroSPU2 0.4.4	Gigaherz's CDVD Plugin 0.7.0
core2 E8200 2.66GHz	DDR2 800 1GBx2 512MBx2	GeForce8600 GT	Vista sp1

動作速度・不具合の有無

序盤のみですが、スムーズに動作しました。

備考

CAPCOM VS SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001(動作状況:)

PCSX2 r2186 Gsdx r2861 SPU2X 1.4.0 Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0
C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

FPSはHack無しで60FPSキープ。
キャラ選択画面で多少のブロックノイズや効果音がへボかったりする。

備考

対戦中は不具合無し。動作は非常に軽い模様です。また対戦中も画面が揺れるのでInterlacingを設定推奨。数回対戦した程度の検証です。

カプコン ファイティングジャム(動作状況:)

PCSX2 r2186 Gsdx v0.1.15 r2406 ZeroSPU2 v0.46 r1894 cDVDgigahertz v0.8.0 r2361
C2D 4300 OC2.6GHz DDR2 4GB Radeon X1950pro Windows7 32bit ultimate

動作速度・不具合の有無

ディスク起動、60fpsで快適に動作する
神豪鬼・パイロンの使用可能まで確認。

備考

Gsdxではor use original PS2 resolutionのNativeにオン
(格子状の線がキャラに入るため)
スピードハックなしでOK

かまいたちの夜2 監獄島のわらべ唄 (動作状況:)

PCSX2 0.95 svn377 GSdx 0.1.9 P.E.Op.S. SPU2 Linuzappz CDVD
1.9.0 0.7.0
C2D E6850 DDR2-800/DC 1GBx2 Geforce 8800GT/OC WindowsXP SP2
(3.6GHz) 512MBx2

動作速度・不具合の有無

OPムービーは問題無し。
メーカーロゴが出るまでやたらと時間がかかる場合がある。
タイトルから環境設定画面に行くとたまに止まる。
初めの船のシーン(ムービー)で止まる。

(r1000くらいのVerから止まらなくなりました。注:ｽﾙの調整しだいかも?)

そこ以外は良好。

備考

実機メモカからその地点を通過したセーブデータを吸い出せば回避できるかも。

かまいたちの夜×3 (トリプル) (動作状況:)

PCSX2 0.95 svn377 ZeroGS 0.97 ZeroSPU2 0.4.6 Linuzappz CDVD0.7.0
Athlon64 x2 5200+(定格) DDR2 800 2GBx2 Geforce7900GS 256MB WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

このバージョン以外ところどころでフリーズ。(真実編)

0.9.4でなんとか、最良のエンドの最後までいくが、
途中フリーズする。
ゲームオーバー後のセーブ後にフリーズすることがある。
そこ以外は良好。

備考

ピンクシナリオもクリアできた。

PCSX2 0.9.9 r4856 GSdx 4838 SPU2-X r4856m cdvdGigahertz r4488
Intel Corei7 M640 2.80GHz DDR3 4GB OnBoard Windows7 x64 SP1

動作速度・不具合の有無

"完"確認。フリーズ一度も無し。(真実編)

備考

仮面ライダー 正義の系譜(動作状況:)

PCSX2 0.95 GSdx 0.1.7 ZeroSPU2 0.4.6 Linuzappz ISO CDDVD 0.7.0
svn377D+ rev357
C2D 6400 2.13GHz DDR2 GeForce 8600 GTS WindowsVista 32bit Home
2GB Premium

動作速度・不具合の有無

30~60fpsで動作。

備考

一部表示に問題はあるが遊べないほどではない。
GSdxのLogarithmic Zが無効だと表示に問題があるので有効にする。

仮面ライダー カブト (動作状況:)

pcsx2 r1474 GSdx r1650 SPU2-X-r1644 SCPH-39000(JP)
C2D [E8500@3.16Ghz](#) DDR2-800 4GB Geforce GTS250 Win7RC Ultimate

動作速度・不具合の有無

全キャラ出現確認。基本60FPS
1・2Pモードでキャラ選択時に微妙に重くなる箇所がある
バトル中でも敵が多く俯瞰気味になるとFPSが低下する
GSdx10Hard(1600x1600)

備考

スピハク、アドバンスはデフォ設定

仮面ライダー クライマックスヒーローズ(動作状況:)

PCSX2 0.96 GSdx 1426 SPU2-X 1.1.0 Linuzappz ISO CDDVD 0.9.0
C2D 6400 2.13GHz DDR2 2GB GeForce 8600 GTS WindowsVista 32bit Home Premium

動作速度・不具合の有無

ほぼ実機並の速度

戦闘が終了するとそのままゲームの進行がストップする

備考

(フリーズする訳ではないのでスキップパッチ作成すれば回避可能?)

pcsx2 r1474 GSdx r1650 ZeroSPU2-r1455 SCPH-39000(JP)
C2D [E8500@3.16Ghz](#) DDR2-800 4GB Geforce GTS250 Win7RC Ultimate

動作速度・不具合の有無

ディケイドをちょこっと確認。常時60FPS
サウンドプラグインがネックでSPU2-Xだとバトル終了後フリーズ
ZeroSPU2だとフリーズしませんでした(スレ情報)
GsdX10Hard(1600x1600)

備考

スピハク、アドバンスはデフォ設定

仮面ライダー クライマックスヒーローズ(ス)(動作状況:)

PCSX2 0.9.7 r3730 GsdX 0.1.16 SPU2-X 1.4.0 r3702 Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0 r3429
Core i5 750 DDR3 4GB GeForce 9600GT winddows 7 x64

動作速度・不具合の有無

fps:60 EE:60% GS:15% ぐらい<戦闘中
ディケイドモードでフリーズしない止まらない、とりあえずクウガの世界3ステージクリア
OP・EDムービー中だけ重くてNativeでもfps55ぐらいに落ちる
エンディングムービーの右端5分の1が横縞状になってた

備考

EmuCRから今朝の最新ビルド 2010.9.7
全ステージクリア

カラフルアクアリウム ~ My Little Mermaid ~ (動作状況:)

pcsx2 0.9.9.4641 GSdx4639 0.1.16 SPU2-X r4619 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

動作速度・不具合の有無

オープニング終了まで動作確認
OP(主題歌)ムービーで画面右・下一割程度がブレるが「Renderer」を「Direct9(Software)」に設定してお
けば正常に表示される
そのままsoftで遊ぶ、60fpsで快適動作

備考

投稿: 2011/5/15

Quartett! ~ THE STAGE OF LOVE ~ (動作状況:)

PCSX2 r2186 Gsdx r3273 SPU2-X 1.4.0 Gigaherz'cDVD Plugins0.8.0
C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 windowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

Hack無しで常時60FPS。
多少画面の乱れがあるがまず気にならない程度。気になる場合はnativeで直ると思われます。

備考

特に酷い不具合は見当たりませんでした。

カルドセプト2エクシパンション (動作状況:)

PCSX2 0.96 gsdx890sse41 spu2-x Linuziso CDVD0.8.0
corei3 540 DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 WindowsXP SP2

大会決勝戦までクリア
C P と対戦中常時45 F P S 前後。
同じ環境でモンハン2は乱戦以外は60FPSキープしているのに...
Hackdで50~60fps,
2011/03/08

餓狼伝 Breakblow / Breakblow Fist or Twist (ス) (動作状況:)

pcsx2-r1275
CDVDiso-r1233
GSdx SSSE3-r1250 (DirectX10ハード)
ZeroSPU2-r1214
LilyPad-r1034

で40~60fpsで対双動きました。クリア済。

Core2Duo E6850 3GHz
GeForce 9600GT 512MB
Vista 64bit HomePremium
メモリ 6GB

ガンダム無双Special(動作状況:)

PCSX2 0.9.5 rev307 GSdx0.1.8 P.E.Op.S. SPU2 1.9.0 Linuzappz CDVD SCPH-50000
0.7.0
Athlon64 x 2 5600+(定格) DDR2 800 1GBx2 Geforce7900GS 256MB WindowsXP SP2

動作速度・不具合の有無

オフィシャルモードクリア確認
Speed Hackに両方ともチェック入れた状態で、乱戦になると30FPS程度に落ち込むものの全体的に今までの無
双シリーズでは一番軽い。
やはりムービーが重い。ゲーム中の描画に問題は特になし。

備考

オフィシャルモード、アムロでア・バオア・クー「ホワイトベース突撃だ」でフリーズ

cpu設定のチェックをすべてはずすと進める(激重)
チェックをはずしている間はステートセーブがなぜか出来ないので
フリーズ区間通過後、中断セーブしてcpu設定変更して再開

(pcsx2 0.9.5 rev377D+vuで確認)

0.9.6パッケージにてCPU設定に全てチェックを入れた状態で上記の落ちなし、アムロのオフィシャルクリア確認。

ガンダム無双2(動作状況:)

PCSX2 0.9.6 rev811	GSdx0.1.9 r799	SPU2-X 1.1.0 r714	CDVDollio 0.1.0 r581	SCPH-50000
C2D E4400@3Ghz(333x9)	DDR2-666 6GB 2GBx2+1GBx2	Geforce8800GT 512MB	XP SP3	

動作速度・不具合の有無

シャアに関連する全てのミッションをクリア確認(他ストーリー等一部含む)
D3DResを1024x1024にしているせいもありますが
視界が広く敵が多数の場合は、FPSが45前後まで落ち込む場合もあります。
少ない場合は60キープ出来るのでスペック不足だと思われる。
一部のムービーが再生途中で終了してしまう
画面がぶれるようならF5で調整

設定等

pcsx2本体 SpeedHacks以外はDefault

✓ Use1.5 Cycle Rate
✓ INTC Sync Hack
✓ Enable IOP x2 Cycle Rate

GSdx

D3D9(Hardware)

Shader:PS3 ✓ Texturefiltering
D3DRes : 1024x1024 ✓ Alpha correction
InterRacing : Blend Bff ✓ Logarithmic Z

SPU2-X 1-Xaudio 1-Liner

備考

スピハクは気持ち程度で大きな変化はないのでチェックは必要ないかも

ガングレイヴ (動作状況:)

pcsx2 r1474	GSdx r1650	SPU2-X-r1517	SCPH-39000(JP)
C2D E8500@3.16Ghz	DDR2-800 4GB	Geforce GTS250	Win7RC Ultimate

動作速度・不具合の有無

Stage1と2確認, FPS40-60
敵の数によってFPSが変動, スピハク効果なし, (CPU依存?)
たまにフリーズする為, こまめにセーブ推奨
GsdX10Hard(blend bff, 1024x1024)

備考

スピハク、アドバンスはデフォ設定

ガングレイヴ OD (動作状況:)

pcsx2 r1444	GSdx r1442	SPU2-X-r1419	SCPH-39000(JP)
C2D E8500@3.16Ghz	DDR2-800 4GB	Geforce GTS250	Win7RC Ultimate

動作速度・不具合の有無

Stage1だけ確認。常時60FPS...かと思いきや負荷がかかる場所で、一瞬FPSが乱れた(1024x1024時)

備考

スピハク、アドバンスはデフォ設定

ガンダムトゥルーオデッセイ(動作状況:)

PCSX2 0.95
svn377D+

Gsdx 0.1.7 ZeroSPU2 0.4.6
rev357

Linuzappz ISO CDDVD 0.7.0

C2D 6400 2.13GHz

DDR2
2GB

GeForce 8600 GTS

WindowsVista 32bit Home
Premium

動作速度・不具合の有無

20~60fpsで動作。

備考

GsdxのLogarithmic Zが無効だと表示に問題があるので有効にする。

PCSX2 r3858 Gsdx r3693 SPU2-x r3702 cDVDgigaherz r3429
i7 980 12GB GeForce GTX 250 Windows7 64bit

動作速度・不具合の有無

60fpsで動作。

備考

問題なくクリアできました。

投稿日 2010/10/20

GANTZ THE GAME(動作状況:)

PCSX2 r2186 Gsdx r3183 SPU2X 1.4.0 Gigaherz'cDVD Plugins0.8.0
C2Q Q9550 2.83Ghz DDR2 800 1GBx2 GeForceGTS250 winddowsXP SP3

動作速度・不具合の有無

FPSがHardWareで最低10以下まで下がる。SoftWareで平均35程度。
画面に一本の線が入る。

備考

激重です。Hackを適用していないとアドベンチャーパートでもFPSが40程度になります。使用率も高めです。また0.9.7 r3184でも試しましたがさほど変わりません。

ガンパレードオーケストラ白の章(動作状況:)

PCSX2 0.9.8r4600 Gsdx0.1.16 r4600 SPU2-X 1.4.0r4600 Gigaherz'cDVD Plugins0.8.0r4510
AthlonX2 64 6000+ DDR2 800 2GBx2 GeForceGTX460 1G windows7HP64

動作速度・不具合の有無

キャラクターが背景を透過してしまう(壁の向こうにいるのに全身が見える等)
会話時のアップで背景が少し乱れることがある
速度は、スピハク無しでも60近いが、マップ内にキャラが多いと重くなる
戦闘も特に問題なし

備考

戦闘二回ぐらいのお試しプレイでの状況

ガンパレードオーケストラ白の章(動作状況:×)

PCSX2 0.9.7r3878 Gsdx0.1.16 3623 SPU2-X 1.4.0r3878 Gigaherz'cDVD Plugins0.8.0r3429
AthlonX2 64 6000+ DDR2 800 2GBx2 GeForceGTX460 1G windows7HP64

動作速度・不具合の有無

本編開始後、キャラのバストアップ読み込みで強制終了多発。上官との会話も抜けられず。
コンソールに出るエラーは「GIFTAG error,Size exceeded VU memory size 3ff」

備考

デモムービーや、オープニングは問題なかったためトゥーンレンダラーが鬼門のようです
VUまわりの設定をいじってみましたがダメでした。