

## PS2ソフト動作報告 - え

[SSX3 \(スノーボードゲーム\) \(動作状況: \)](#)  
[SSX on Tour \(スノーボードゲーム\) \(動作状況: \)](#)  
[SNKスロットパニック 球児 \(ス\) \(動作状況: \)](#)  
[H2O Plus\(動作状況: \)](#)  
[SDガンダム ジージェネレーションスピリッツ \(動作状況: \)](#)  
[SDガンダム ジージェネレーションNEO\(動作状況: \)](#)  
[SDガンダム ジージェネレーションウォーズ\(動作状況: \)](#)  
[エアフォースデルタ ブルーウイングナイツ\(動作状況: \)](#)  
[永遠のアセリア - この大地の果てで - \(動作状況: \)](#)  
[エースコンバット4 \(動作状況: \)](#)  
[エースコンバット5 ジ・アンサンブル・ウォー \(動作状況: \)](#)  
[エースコンバットZERO ザ・ベルカン・ウォー \(動作状況: x \)](#)  
[エスプガルーダ\(ス\)\(動作状況: \)](#)  
[エヴァンゲリオン:序\(動作状況: \)](#)  
[エウレカセブン NEW WAVE Graduation \(動作状況: \)](#)  
[エパーブルー 2 \(動作状況: \)](#)  
[エビコレ+ \(プラス\) アマガミ\(動作状況: \)](#)  
[エビコレ+ \(プラス\) キミキス\(動作状況: \)](#)  
[ef a fairy tale of the two. \(動作状況: \)](#)  
[Evre17-the out of infinity- \(動作状況: \)](#)  
[Lの季節 2 ~ invisible memories ~ \(動作状況: \)](#)  
[ENTHUSIA ~ PROFESSIONAL RACING ~ \(動作状況: \)](#)

### SSX3 (スノーボードゲーム) (動作状況: )

pcsx2-legacy-r2186    GSdx r2199 SPU2-X    SCPH-50000

core i5 2.6GHz TB有り DDR3 3GB Geforce GTX260 windows 7

**動作速度・不具合の有無**

ハードウェアレンダリング、1600×1600でもFPS60以上で安定動作する。  
DirectX9よりもDirectX10下の方が、太陽や光の描写において負荷が軽減される。

**備考**

### SSX on Tour (スノーボードゲーム) (動作状況: )

pcsx2-legacy-r2186    GSdx r2199 SPU2-X    SCPH-50000

core i5 2.6GHz TB有り DDR3 3GB Geforce GTX260 windows 7

**動作速度・不具合の有無**

ハードウェアレンダリング、1600×1600でもFPS60以上で安定動作する。  
DirectX9下では、「モンスタートリック」使用時にFPSの大幅低下が見られたが、  
DirectX10下においては、目立ったFPS低下は見られない。  
より低いスペックのPCでも安定動作する可能性が高い。

**備考**

### SNKスロットパニック 球児 (ス) (動作状況: )

PCSX2 0.9.5

C2D E6400 Geforce8600GT

**動作速度・不具合の有無**

音も動作も完璧サクサクで普通に遊べる  
メニュー画面の文字が一部欠けるが問題無い程度

備考

DVDから起動だと起動しない事有り

**H2O Plus(動作状況: )**

PCSX2 0.95svn359 GSdx0.1.8svn759 Zero SPU2 0.4.6 SCPH-50000J  
C2D E4400 2Ghz@3Ghz DDR2-800 2GB Geforce8800GT 512MB XP Pro SP2

動作速度・不具合の有無

はやみルートクリア確認 OPが若干引っかかる程度  
ときどき背景の一部が前に表示した物が出る  
を除けば音声なども特に問題ないレベル

備考

**SDガンダム ジージェネレーションスピリッツ (動作状況: )**

PCSX2 0.9.5 GSdx0.11 P.E.Op.S. SPU2 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.7.0  
C2D E6600 2.4Ghz (定格) DDR2 800 1GBx2 GeForce8600GTS WindowsVista

動作速度・不具合の有無

少し音が変わる。

備考

OPがきちんと再生されない。

PCSX2 0.9.7 GSdx0.11  
i3-530 2.93GHz(定格) DDR3 3GB GeforceGT220 Windows7(32Bit)

動作速度・不具合の有無

ハードウェアレンダリングでFPS60キープ

備考

クリア済み  
戦闘画面を含め動作にストレスは感じないが、文字にヒビ?のような物が入る

**SDガンダム ジージェネレーションNEO(動作状況: )**

PCSX2 0.95 Gsdx 0.1.7 GiGaHeRz's SPU2 1.6.0 Linuzappz ISO CDDVD 0.7.0  
C2D 6400 2.13GHz DDR2 2GB GeForce 7600 GS WindowsVista 32bit Home Premium

動作速度・不具合の有無

30~60fpsで動作。  
オープニングムービーで止まるがスキップ可。  
敵が攻撃すると行動が終わらない  
STAGE2開始時イベントでフリーズ

備考

クリア未確認

## SDガンダム ジージェネレーションウォーズ(動作状況: )

PCSX2 0.96 Gsdx r-1538 SPU2-X 1.2.0 Linuzappz ISO CDDVD 0.9.0  
Core i7 920 2.67Ghz ( 定格 ) DDR3 3GB GeForce 9800GTX+ Windows Vista 32bit

### 動作速度・不具合の有無

60fps前後で動作。  
会話画面のキャラの影の位置が少しおかしい。  
ムービーが途切れ途切れになるが、見れない事はない。  
たまにフリーズするのでこまめにセーブした方が良い。

### 備考

クリア未確認

pcsx2 r1474 GSdx r1650 SPU2-X-r1517 SCPH-39000(JP)  
C2D [E8500@3.16Ghz](#) DDR2-800 4GB Geforce GTS250 Win7RC Ultimate

### 動作速度・不具合の有無

**EX5以外全てのMAPクリア確認**。常時60FPS  
戦闘表示で敵が爆発する終わり際に負荷がかかる  
ハードだとグラフィックに色々問題があるが、軽快  
ソフトだと正常になるものの多少負荷が多い  
最初からハード表示でプレイしていますが、キャラの影、機体のレイヤー部分以外は概ね良好です。ムービーもスムーズ。

### 備考

スレで出ているような音ズレやフリーズは今までに起こっていません。  
<http://ps2.vs.land.to/ps2up/src/ps20186.jpg>  
スピハク、アドバンスはデフォ設定

俺も試したが実機同様（少しやったが不具合なかったと思う）に動くので でいいと思うのだが、詳しい奴に判断を委ねる。

## エアフォースデルタ ブルーウイングナイツ(動作状況: )

pcsx2 0.9.9.5092 GSdx5100 0.1.16 SPU2-X r5025 2.0.0 Linuzlso CDVD 0.9.0  
Ci5 2500K@定格 DDR3 4GBx2 Geforce GTX560Ti win7 64bit窓辺ななみ

### 動作速度・不具合の有無

開始直後の出撃終了まで動作確認  
表示上は60fps 他パイロットとの会話などで一瞬止まるような動作（フリーズする場合あり）  
メッセージ部分の表示が乱れる nativeチェックで改善  
設定でフリーズの問題が解決するかは追求していません（何度かやり直し（PCSX2再起動）してミッションクリア）

### 備考

ID:SLPM65486 CRC:0x2156763B  
投稿：2012/2/20

## 永遠のアセリア - この大地の果てで - (動作状況: )

pcsx2 0.9.9.4832 GSdx4828 0.1.16 SPU2-X r4821 2.0.0 LinuzIso CDVD 0.9.0

C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

**動作速度・不具合の有無**

1章 最初のSLGパート終了(約2時間くらい)まで動作確認  
起動直後「日本ソフト」ロゴが上方向にズレる レンダラーSoft, nativeチェックを試してみるが改善せず プレイには影響しないので改善するかは追及しません  
その他問題点は見当たらず 60fps動作

**備考**

ID:SLPS25468 CRC:0x14D7297B

投稿:2011/7/30

## エースコンバット4 (動作状況: )

PCSX2 0.9.5 r493 GSdxr484 SPU2ghz 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.8.0

C2D E6600 2.4Ghz(定格) DDR2 800 1GBx2 Radeon4850 Windows Vista

**動作速度・不具合の有無**

ミッションで操作不能。

PCSX2 0.9.6 GSdx 890 SSE2 SPU2-X 1.1.0 P.E.Op.S. CDVD 1.3.0

Phenom II X2 550BE @3.8GHz DDR2 800 6GB Radeon HD5770 Windows 7 64bit

**動作速度・不具合の有無**

難易度NORMALで最終ミッションクリア、フリーミッションとトライアルミッション出現まで確認。  
HUD視点及びコックピット視点であれば60FPS出る。3人称視点だと重い+自機が真っ黒。  
ムービー(及びブリーフィング)はSTARTボタン(と ボタン)連打でスキップする必要あり。  
D3D internal resがNative以外だと縦に黒いラインが入る。  
遠距離の地形が正常に描画されてない模様。

## エースコンバット5 ジ・アンサンブル・ウォー (動作状況: )

PCSX2 0.9.5 r493 GSdxr484 SPU2ghz 1.9.0 Linuzappz CDVD 0.8.0

C2D E6600 2.4Ghz(定格) DDR2 800 1GBx2 GeForce8600GTS Windows Vista

**動作速度・不具合の有無**

タイトル画面で操作不能。

**備考**

PCSX2 0.96 r1922 GSdx 1901 SPU-X 1.2.0 Linuz Iso CDVD SCPH-50000  
0.1.15 0.9.0 (JP2.00)

C2Q Q9650  
@3.0Ghz DDR2 800 8GB GeForceGTS250 Windows 7 64bit

**動作速度・不具合の有無**

とりあえずステージ1クリア確認。ムービーでフリーズしてしまう場合がある。

PCSX2 0.97 r3624 GSdx 3623 0.1.16 SPU2-X 1.4.0 Linuz Iso CDVD 0.9.0

C2D e6750 @2.6Ghz DDR2 800 5GB GeForceGTS250 Windows 7 64bit

**動作速度・不具合の有無**

ムービーでのフリーズはボタン連打で十分に回避可能。FPSもほぼ60で安定。

しかし何をしても攻撃が当たらない敵が出てくることがあり、敵機破壊の  
ミッションで攻撃が当たらなくなりステージ4から進行不可。

## エースコンバットZERO ザ・ベルカン・ウォー (動作状況: ×)

PCSX2 0.96 r1922 GSdx 1901 SPU-X 1.2.0 Linuz Iso CDVD SCPH-50000  
0.1.15 0.9.0 (JP2.00)

C2Q Q9650  
@3.0Ghz DDR2 800 8GB GeForceGTS250 Windows 7 64bit

**動作速度・不具合の有無**

機種選択画面でFPSが落ちる。ムービーでフリーズ。攻撃が当たらない進行不可バグあり。

## エスプガルーダ(ス)(動作状況: )

PCSX2 0.94 GSdx10-6 ZeroSPU2 0.4.4 SCPH-50000J  
C2D E6600 2.4Ghz (定格) PC5300 2GB Geforce8800GTS 640MB WindowsXP SP2

**動作速度・不具合の有無**

メニューとかは60、敵弾多いと10-20

**備考**

## エヴァンゲリオン:序(動作状況: )

PCSX2 0.96-r1400 GSdx r-1406 Zero SPU2 0.4.6 SCPH-70000  
C2D E6600 2.4Ghz DDR2-800 4GB Geforce9800 512MB Vista 64bit

**動作速度・不具合の有無**

特にエラーもなくクリアできました。  
40~55fps

## エウレカセブン NEW WAVE Graduation (動作状況: )

psc2-rr1456 GSdx-rr1451 SPU2-X-r1390 Linuzappz ISO CDDVD 0.8.0  
C2D E6850 3.00GHz DDR2 4GB GeForce 9800 WindowsVista 64bit

**動作速度・不具合の有無**

クリア

加減する事あり

## エバーブルー 2 (動作状況: )

PCSX2 0.9.7r3878 GsdX0.1.16 3623 SPU2-X 1.4.0r3878 Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0r3429  
AthlonX2 64 6000+ DDR2 800 2GBx2 GTX460 1G 725oc windows7HP

**動作速度・不具合の有無**

地上パート。ほぼ60FPS前後をキープ。問題なし  
水中パート。DX11使用で60キープ。海底のポリ欠けが起こるぐらい。

Dx9使用だとやや重40~50。アイテム入手時のフチの点滅が起きないこと有り

**備考**

スピハク不使用の完全デフォルト設定で60キープGDSX10使用で

メモカ64MBだと、起動しない模様。実機用の64は持ってなかったので元々かは不明

エバーブルー2 (動作状況: )

PCSX2 0.9.6 Gsdx 0.1.14 SPU2-X 1.2.0 Gigaherz'cDVD Plugins0.7.0  
AthlonX2 64 6000+ DDR2 800 2GBx2 GeForce8600GT windowsXP SP3

**動作速度・不具合の有無**

地上は全く問題なし。  
水中は、ゲキ重。FPS 15程度。魚が少ない沈没船に入れば改善されるかも知れないが、この重さで、フェリーまで行く気力無し。

**備考**

水中では、ソナーも効くしアイテムも取れるので、設定の調整や、PC性能が良ければ、に出来るかも知れませんが、

(動作状況: )

PCSX2 0.9.7r2881 Gsdx 0.1.16 SPU2-X r2861 1.4.0 cdvdGigaherz(r2852) Plugins0.8.0  
AthlonX2 64 6000+ DDR2 800 2GBx2 GeForce8600GT windowsXP SP3

**動作速度・不具合の有無**

地上は全く問題なし。  
水中は、やや重。FPS 40程度。スピハク可にして45程度。  
海底のポリ欠け多発だが、やや重い程度でプレイは十分可能。

**備考**

真っ当なグラボがあれば、普通に遊べるレベルに持って行けるかと思います。

## エビコレ+ (プラス) アマガミ(動作状況: )

pcsx2 0.9.7.4515 GSdx4505 0.1.16 SPU2-X r4500 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0  
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

**動作速度・不具合の有無**

七咲 逢 スキエビローグ BEST確認

nativeにチェックしないと、グラフィックに切れ目ができるのでチェックしたほうがよさげ  
時々、文字にゴミ(みたいな)が重なって表示される(特にプレイへの支障は無し)  
会話モードの女の子が話したい会話表示が時々おかしくなる  
概ね60fpsで動作  
記載した問題はプレイに影響が少ないため 評価とします。

**備考**

投稿: 2011/04/02 更新2011/4/05

## エビコレ+ (プラス) キミキス(動作状況: )

pcsx2 0.9.8.4600 GSdx4600 0.1.16 SPU2-X r4600 1.4.0 Linuzlso CDVD 0.9.0  
C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2 Geforce GTX560Ti win7 ult 32bit

**動作速度・不具合の有無**

祇条深月END確認

nativeにチェックしないと、グラフィックに切れ目ができるのでチェックしたほうがよさげ  
時々、文字にゴミ(みたいな)が重なって表示される(特にプレイへの支障は無し)

会話モードの女の子が話したい会話表示がおかしい

概ね60fpsで動作  
記載した問題はプレイに影響が少ないため 評価とします。

**備考**

投稿：2011/04/28

## ef a fairy tale of the two. (動作状況: )

PCSX2 0.9.7-2948 C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2  
GsdX 2930 ( MSVC15.00, SSE41)  
SPU2-X r2930 1.4.0  
Linuz Iso CDVD 0.9.0  
GeForce9800GTX+ windowsXP SP3

**動作速度・不具合の有無**

序章終了まで動作確認  
ムービーシーンで画面右一割ほどがブレる  
ZeroGSだとムービーシーンで画面右一割ほどが切れる(右にずれている感じ)  
プレイへの支障は無し  
ほぼ常時60fps

**備考**

Evreとはアルファベット順にて並べておきます。

投稿：2010/05/05

## Evre17-the out of infinity- (動作状況: )

PCSX2 0.9.7-2523 C2D E8500  
GsdX 2430 ( MSVC15.00, SSE41)  
SPU2-X r2474 1.30  
Gigahertz'cDVD Plugins0.8.0  
GeForce9800GTX+ windowsXP SP3

**動作速度・不具合の有無**

ほぼ常時60fps  
Nativeチェック要 チェック無し&ZeroGSはグラフィックに切れ目(?)ができる

**備考**

約40分プレイ確認 動作上の問題は無し  
クリア確認できれば でも良いと思います。  
投稿:2010/2/4

(動作状況: )

PCSX2 0.97 rev3878 Intel(R) Core(TM) i7-860 DDR3 2GB x 2  
GSdx3693, SSE41 GTS250  
SPU2-X 1.4.0 SCPH-70000JP  
Windows7 64bit

**動作速度・不具合の有無**

問題なく常時60fps  
グラのプラグイン設定でNativeチェック要。チェック無し&ZeroGSだと縦横に無数の線が入り乱れる。

---

## Lの季節 2 ~ invisible memories ~ (動作状況: )

pcsx2 0.9.8.4582 C2D E8500@定格 DDR2 1GBx2  
GSdx4576 0.1.16 Geforce GTX560Ti  
SPU2-X r4574 1.4.0 LinuzIso CDVD 0.9.0  
win7 ult 32bit

### 動作速度・不具合の有無

2つ目の選択肢出現までプレイ(起動確認程度)  
60fpsで快適動作 目だった不具合は見つからず。

### 備考

投稿：2011/04/21

## ENTHUSIA ~ PROFESSIONAL RACING ~ (動作状況： )

pcsx2 0.9.9.5199 GSdx5209AVX0.1.16 SPU2-X r5172 2.0.0 LinuzIso CDVD 0.9.0  
Ci5 2500K@定格 DDR3 4GBx2 Geforce GTX560Ti win7 64bit窓辺ななみ

### 動作速度・不具合の有無

LIFEモードでRIVが解禁になるまで動作確認  
起動直後から画面がシマシマになる「Native」チェックで改善  
35~60fps動作 ライバル車が多い等 fps低下する場面が多々ある  
低下しても、重さは感じるが、遊べる範囲と思われる  
毎度ながら、ドライバー視点ではプレイできない人なので、自車を表示しての検証

### 備考

ID:SLPM65948 CRC:0x5637E95B

投稿：2012/5/20