

よくある質問をまとめたページです。

+ ...

をクリックするとこのページの一覧が開きます。

## ゲーム中の動作に関するQ&A

### Q.プレイ中、画面がグラグラ動いて気持ち悪い

A.プレイ中にF5を数回押せば直ることがあります

### Q. のソフトが動かない

A.最低限、全ての設定を試して見ましょう。  
グラフィックプラグイン2種（その中のOP変更も）や  
CPUの設定変更等の違いだけでも変わる場合があります）  
また、特定箇所でのフリーズ等はパッチで解消できる可能性が高いです。  
恒久的な不具合はエミュVerUPを待ちましょう（一部分表示不可や起動不可・再生不可）

### Q.画面が暗く見えるんですが？

A.使ってるモニタのせい。暗いならTVにでも繋げ。

### Q.ステートセーブ(クイックセーブ)出来ないんですけど？

A.r8xx以降、SSSPSX PAD Pluginを使用していると落ちます

古いPCSX2を使用するか他のPAD PLUGINを使用してください  
LilyPAD (r914) PCSX2 (r967) OS : Vista x64でステートセーブ、ESC共に100%クラッシュ。LilyPADの  
KeyboardAPIをWindows messaging (デフォ) > Raw inputに変更で不具合回避できた  
LilyPAD(r930) PCSX2(r967) OS : Vista x64で、ESC時に100%クラッシュ。コンパネ > 地域と言語のオプション  
> キーボードと言語タブのキーボードの変更 > テキストサービスと入力言語の全般タブの追加一番したの日本語(既定)をチェックしてok > 既定の言語で追加した「日本語(日本) - 日本語」を選んで適用 > OK > PC再起動

### Q.ゲームによって、パッドが正常に動かないことがあるよ？

A.JoyToKey使おうか。  
現時点でJoyPadのプラグインは動作が完全でないことが多い、  
モンハン然り、虫姫さま然り。  
キーボードプラグイン使ってJoytoKeyを用いた方がいい  
アナログスティックには対応してないけど不具合が少ない。

### Q.FF10の開始直後のOPで台詞がループし止まる、

A.初期ロットのJP版ソフトだとなります。  
パッチで飛ばそうと思えば飛ばせるが、その後も様々な場所で発生する。  
後期ロットやインター版などでは正常にプレイ可能。  
(0.9.4では初期からパッチが同封され解消)

## Q.音ゲーをやりたいが音楽と表示がずれる

A.基本的には音ゲーは無理です。

SPU-XであればLatencyという項目を限りなく小さな値にすることで、ある程度音楽と表示を近づけることができます。  
ZeroSPUではRealTimeModeのオプションがあり、これをチェックすることでこちらもなるべく近い状態になります。  
ただいずれも完全に一致させることができるわけではありません。  
エミュレータの性質上、音をクリアに合成するためにはある程度の時間の音データを受けた後合成を行います。このある程度の時間がSPU-XのLatencyの時間ですが、これが小さくなりすぎるとノイズが発生してしまいます。  
NTSCの場合1フレームは約16msなので、これよりもおおきな遅延がある場合はどうころんでも表示と音が一致しているように見えないということになります。

## PCSX2に関するQ&A

Q.「このアプリケーションの構成が正しくないため、アプリケーションを開始できませんでした、...」が表示されてPcsx2が起動しない、

A.【Visual C++ 2008 SP1 再頒布可能パッケージ】をインストールしてください、

Visual C++ 2008 SP1 再頒布可能パッケージ

<http://www.microsoft.com/Downloads/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=a5c84275-3b97-4ab7-a40d-3802b2af5fc2>

## Q.サウンドプラグインがエラー出て起動できない

Failed to init XAudio2 engine. XA2 may not be available on your system.  
Ensure that you have the latest DirectX runtimes installed, or use DirectC / WaveOut drivers instead. Error Details: (code 0x80040154)

Unknown error code!

A.2月5日付けのDirectXエンドユーザーランタイムを入れる

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=2da43d38-db71-4c1b-bc6a-9b6652cd92a3>

## Q.新GUIでフレームリミットができなくなってるんだけど？

A.pcsx2.iniを以下に変更してください

[EmuCore/Video]にあるEnableFrameLimiting=disabledをEnableFrameLimiting=enabledに変更して保存  
もしくはGSdx.iniのvsync=1  
の状態でGSdx.iniのファイル属性ReadOnlyにしたらリミットがかかるようになった

fpsを制限出来るソフト GSD BBS reader

<http://mosax.sakura.ne.jp/fswiki.cgi?page=GSD++BBS+reader>  
これで調整してやったほうが楽かもしれない、

F4キーでリミットがかかるのでこちらがおすすめ。

## Q.file could not be created or opened.が表示されてPcsx2が起動しない

A.フォルダ名やファイル名に全角文字を使わない

0.9.6以前のPcsx2とはpcsx2.iniに互換性がないので別のフォルダを作成することをお奨めします  
また、ユーザーアカウント名に全角文字を使用しているとマイドキュメントのフォルダ名に全角文字が含まれますの

で同様の結果になります

## プラグインの設定が保存されない

### A.フォルダ名やファイル名に全角文字を使わない

フォルダ名に全角文字を使っていたり、ユーザーアカウント名に全角文字を使用しているとマイドキュメントのフォルダ名に全角文字が含まれます  
初期設定でマイドキュメントを指定するときは注意してください

## Q."Please update DirectX"というエラーメッセージが出て起動しない、プラグインが設定できない、d3dx10\_40.dllが見つからない等

### A.DirectXを更新してください、DirectX10/9.0cを入れてあっても中身が古いとこのエラーが出ます

DirectXの最新バージョンは10/9.0cですが中のファイルは更新され続けています。このエラーが出る時はVer番号は最新だが中身が古くなっているという状態なので、以下のリンクから改めて最新版をダウンロードして下さい。

DirectX End-User Runtime Web Installer(インストーラーが最新のファイルに更新してくれます。)

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=2da43d38-db71-4c1b-bc6a-9b6652cd92a3>

Vistaで「内部システムエラーが発生しました。WindowsフォルダにあるDXError.logとDirectX.logを参照して、問題を分析してください。」と出る場合は

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=886acb56-c91a-4a8e-8bb8-9f20f1244a8e&DisplayLang=ja>

## Q.PCSX2で使えるチートツールないの？

### A.「emuhaste」

<http://hp.vector.co.jp/authors/VA018359/>

使い勝手はいいがnonVM版でしか使えない

### A2.元々本体に付属

本体のメニューでその他を選びPatchFinderでサーチ

PatchBroserでコード有効でも可能

VM版でも使えるが有効にするために逐一エミュを止める必要があり、使い勝手も少々悪い

パッチの適用のさせ方はPatchBroserでAdd RAWを選びコードを打ち込んでAdd Listから有効にしたいコードを範囲選択し、Enable/DisableでYesの状態にするとONになる  
PARなどのコードと違い、アドレスの最初の数字を変えると適用されないので注意

### A3.Phaste

エミュを停止させる必要もなく、VMでもnonVMでも使える。ただしBIOSが10000だと使えない(PCSX2も10000だとサポート外)

PARコードは復号が必要。

### A4.pcsx2CTのテスト版

<http://geocities.yahoo.co.jp/gl/pcsx2ct/view/20110217/1297942964>

暗号・復号両方とも使えてさらにメモリサーチ等も使える最高なツール

Vista/7で使う場合は「管理者として実行」で使用してください。

## Q.PCSX2のメモリーカードに拾ってきたセーブデータ入れる方法は？

### A.PSUをPCSX2のカードイメージに直に書き込むならmymc

<http://www.csclub.uwaterloo.ca:11068/mymc/index.html>

書き込む時にファイルの選択はできないけど後から消せる

PCSX2のカードイメージを選択 抽出したいファイルを選んでExport

PCSX2のカードイメージを選択 Importで入れたいIPSUデータを選ぶ

入れた後でいらぬデータをDelete  
VC++ .NET ランタイムをインストールすることを忘れなく。

ランチャのPS2Lunchを使う場合は指定フォルダにコピーすれば勝手に取り込まれる。  
[http://www.geocities.jp/can\\_you\\_digit\\_sukka/PS2lunch.html](http://www.geocities.jp/can_you_digit_sukka/PS2lunch.html)

## Q.XBOX360パッドでの設定がうまくいかない

A.LilyPadを使ってみる

Vert Axis(垂直)を押してスティック を入力, Horiz Axis(水平)を押してスティック を入力する。(公式/非公式 x360cにて確認)

## Q.w32pthreads.dllってどこにあるの？

A.skydriveのパッケージに入ってる  
pthreadVC2.dllをリネームしてもいい

## Q.VMってなにさ？

A.VMとはVirtual Memory buildの略  
VM版はSSE2対応CPU必須。

## Q.64MBのメモリーカードは使えますか？

A.ゲームによっては使えます  
64MBのメモリーカード  
<http://www29.atwiki.jp/emups2/pub/specialbuild/64memory.zip>  
8MBから64MBにコピーしても壊れて使用できないことがある為に  
8MBのメモリーカードは削除しないことをお奨めします

## PCに関するQ&A

### Q.CPU・GPUどちらを強化しようか迷ってるんだけど

A.場合により異なります

ボトルネックの簡単な判別法としては、GSdxのD3D internal resをネイティブにしてfpsが上がるならボトルネックはGPU、上がらないならボトルネックはCPUです。もちろんゲーム毎に違うので、いろいろなゲームを試してどちらの強化がより効果的か判断しましょう。

買い替えるとすれば、  
CPUならデュアルコアの3.0GHz以上  
GPU (GeForce) ならシェーダー数が100以上 (Radeonなら500以上) が目安です。  
[必要なPCのスペック](#)を参考にしましょう。

強化の他にも、OCという選択肢もあります。  
CPUのOCはFPSの上昇がダイレクトに現れますが、GPUのOCは効果が現れにくいです。  
しかしGPUを変えることでCPUのOCでは効果が出なかった場所でのFPSが改善・全体的にFPSが安定する事があります。  
CPUとGPUはどちらも重要なので、メモにある検証結果などもよく読み判断しましょう。

またスレで意見を聞く時は必ず自分のスペックも公開しましょう。  
CPUがネックだったからCPUを変えても効果が薄かったぞ！・GPUがネックだったけど略、という事もあります。ソフト・PCSX2の使用状況・エミュレータの状況諸々により、その時どれが本当にネックになっているのか確実な答えを出せる人間はいません。  
最終的には自己判断、二の舞を演じることがないように情報交換をしていく事も大切です。

### Q.VistaにしちゃったけどPCSX2って動くの？

A.Vistaでも動きます。

動かないって言う人はPCSX2のアイコンのところを右クリック  
管理者として実行を試してみましょう。  
VM版nonVM版両方とも起動確認できました。  
上記+XPSP2互換で動いたという報告もあり

ただ64ビットOSに対応していないアプリケーションの場合、  
起動後ずっと32ビットOSで動作させる場合と同じように動作するとは限らないので、  
ある程度の妥協は必要です。

### Q.Kaspersky7を入れるとVM版が動かない(英語・日本語共通)

A.Kaspersky7のアンチダイアラーが0x30000000を占有しているためです。

アンチダイアラを使わないなら、プライバシーコントロールで  
アンチダイアラーのチェックをはずした後、サービスのセルフディフェンスのチェックを外し  
インストールフォルダにある「adialhk.dll」をリネームしてしまえばVM版を使えるようになります。  
なお、リネーム後はセルフディフェンスのチェックを再度入れてください

### Q.PCでエミュできるようになったんだから、PS3でもできるようになるんじゃない？

A.先のことは分かりません