

購入前のFAQ

Q. ぶっちゃけ、面白いの？

A. 購入者の評価はおおむね良好です。迷ってるなら買って損はないでしょう。逆に面白いという評判を聞いてきたあなた！基本的には単調なダンジョン潜りゲーである事を忘れないように。

Q. DS版とPSP版、どちらがオススメ？

どちらも面白いとの評判ですが、方向性が若干異なりますので以下を参考にどうぞ。

A. PSP版 - キャラ育成にこだわりたい人にお勧め

DS版 - ネットでのマルチプレイにこだわりたい人にお勧め。DS版Wikiは[コチラ](#)

Q. kai出来ないの？

A. 通常の方法では不可です。PSPが2台あるならハザマルチでソロプレイ [裏技・小ネタ](#)参照。

Q. プレイ時間はどのくらい？

A. プレイスタイルにもよりますがクリアまでに30～40時間程度。クリア後も続くよ！また種族毎にシナリオが多少異なるので、全てを網羅するには相当な時間を要するでしょう。

Q. 2周目は？引継ぎ特典ある？

A. ありません。上にある通りクリア後も続きます。一応表向きのクリア自体は冒険者グレード6でラストですしLv60程度でクリア出来ます。が、冒険者グレードは実は8まであり、ラストダンジョンにいたってはLv99でも良い装備がそろってないとキツイ。要するにモンハン系やりこみゲーです。しかもグレード8以降は、それまで物語に彩りをつけていたNPC達が仲間になったり、相当な強さの装備を買えたりと、エンディングを見てやめてしまうにはあまりにももったいない、楽しめる内容になっています。

Q. PCエンジン版ダンジョンエクスプローラーとの関連は？

A. 色々関連があります。気になるのなら、[ネタバレ](#)参照。でもPCE版をやった人であってもネタバレになってしまうので、クリア後にご覧になるのをお勧めします。

キャラメイキングのFAQ

Q. キャラクターは何人作成できますか？

A. プレイヤーキャラとしては1人です。作成するだけなら何人でも作れますが、セーブデータは全て個別の扱いとなります。1つのセーブデータ内で複数のキャラクターをメイキングしたい場合はNPCのジョブ・名前・色を自由に変更できますのでそちらをご利用ください。（イベントキャラは変更できません。）

Q. 名前と色が決められません。

A. 種族と性別以外は後で変更できます。適当に決めてしまいましょう。

Q. 防具を変えたらキャラのグラフィック変わる？

A. 変わりません。キャラの外見は種族・性別・ジョブによりそれぞれ固定です。ただし武器と盾のグラフィックはアイテム毎に変わります。

Q. 強いジョブ教えて！

A. お好みでどうぞ。希望のジョブがあるならそちらを優先しましょう。初めてのプレイで、特に希望がないのであれば序盤で扱いやすい[モンク](#)・[ファイター](#)・[ハンター](#)のいずれかを選択してまずゲームに慣れてから他の職を試してみるといいでしょう。

Q. 転職したら転職前のジョブアーツも使えるの？

A. 使えません。ただし上級職は転職元の基本職2つの[ジョブアーツ](#)を習得済みのものに限り使用することができます。例えば、[ナイト](#)は[ファイター](#)と[ハンター](#)の"習得済"[ジョブアーツ](#)を使用可能です。

Q. 間違えて転職しちゃった！選んだジョブやっぱり変えたいけどマジイ？

A. 転職にはデメリットもペナルティも一切ありません。いつでも好きな時に希望のジョブに変更してしまってもかまいません。ただしジョブによってステータスの上がり具合に違いがあるので注意。あまり転職しすぎるとLv99時に泣くかも。

Q. ステータスポイントはどれに振ればいいのか？

A. 前衛は攻撃速度と移動速度を上げるためにRAP、後衛はAPの回復速度を上げるためにSTAを中心に伸ばすのが現時点では効率的と考えられています。各ジョブに要求されるステータスはレベルアップで多く上昇するためわざわざポイントを振る必要がないというのがその根拠です。ですが、ステ振りに関しては未だ研究の過程にありますので、あくまで参考程度にどうぞ。

Q. ステータスの最大値は？

A. 最大255です。ちなみにステータスが255になってそれ以上上がらなくなった場合はLvUP時に無駄になる上昇分がフリーポイントとして返ってきます。例えば255のステータスが4上がった場合は、基本の2ポイントに4ポイント足して、合計6ポイントをフリーポイントとして獲得出来ます。

Q. 最大レベルは？

A. Lv99までです。ちなみに各ステータスポイントを上昇させるアイテムはあるので99以降もキャラを強化することは可能です。

Q. 最大HP / APは？

A. それぞれ2048までです。HP、APを上昇させるアイテムもあるので99以降もキャラを強化することは可能です。

プレイに関するFAQ

Q. ジョブクラスが上がリません。

A. アンテナーダガー等、弱くて速い武器でひたすら通常攻撃をするのが一番効率良いようです。攻撃が外れたり、ジェネレータや障害物などに当たった場合は全く上昇しませんのでご注意ください。ビッグバンアーツを“2人”で“Just”で成功させるのもそこそこ良いです。

Q. ビッグバンアーツが出来ない！

ボタンを早めに押しましょう。タイマーが起動ポイントに合ったのを確認してからボタンを押したのではタイミングとしては遅いです。また、起動ポイントを少しオーバーするだけでいきなりMiss扱いになるので、安全に行きたいならそれよりも手前を意識して、時計の針で例えると5時くらいのところに来たときに押してみましょう。

Q. お金が足りません。

A. 使わないNPCの装備を外して売ってしまいましょう。素材は後で必要になります。売らずに保管しておき、いっぱいになったら錬金でまとめると良いでしょう。

Q. NPCがぜんぜん回復してくれません。

作戦の仲間の行動設定で、「補助系ジョブアーツ使用 最優先」「HP回復速度 速め~最速」に設定しましょう。それと、NPCは装備中のアーツしか使いません。あらかじめメニュー画面の「装備」「アーツ」で、NPCに必要なアーツを装備させておきましょう。

Q. 補助系ジョブアーツの効果がでない。

A. ステータス上昇系のアーツは、各種ドリンクも含め重ねがけが出来ません。(重複して効果を発揮しません)最後に使用した1種類のみが有効となります。

Q. アイテム消えるの早すぎ！仲間が邪魔で取れない

A. [シーフ](#)のジョブアーツのスティールを使いましょう。[ナイフ](#)のエッジなど、移動系ウェポンアーツを使って取るのも面白いです。なお、素材以外は仲間も拾います。

Q. 仲間NPCのジョブアーツを任意のタイミングで使わせたい！

使わせたいジョブアーツを持ったNPCに、そのジョブアーツをxボタンに装備させ、さらに個人作戦の「ビッグパンアーツ」をA。「最優先」にして下さい。あとはビッグパンアーツを使う振りをしてアーツサイトをあわせ、そのNPCのアーツサイトが重なったらRボタンを離しましょう。冷やかされたNPCは勢い余ってそのままジョブアーツを発射してしまいます。

Q. 追加されたNPCの方がレベル高い！入れ替えたほうがいい？

A. パーティのジョブ編成を大幅に変更するなどの特別な理由がない限り、同じNPCを使い続ける方が良いでしょう。後から追加されるNPCは基本的にウェポンクラスが低いのがその理由のようです。

Q. 転職条件満たしたのに上級職になれない！

A. 冒険者グレード3になるまでシナリオを進めて、ロドリスのクエスト「新たなる伝説」をクリアすれば上級職に転職できるようになります。

Q. 転職条件満たしたらすぐ上級職にする方がいい？Sクラスまであげてから転職する方がいい？

お好みでどうぞ。一応、現時点では最低条件を満たしたらすぐ上級職にするプレイヤーが多いようです。理由は、上級職のほうがステータスの伸びが良いからです。ちなみにA Sにする為に相当な手間がかかる事も考慮に入れてはいいでしょうか。転職は後からでもできます。しかしLvは一度しかあがりません

Q. ハザマルチでアイテムを渡せません。

A. [ハザマルチ](#)ではRARE AとRARE Sのアイテムの譲渡はできません。当然、素材・ジュエル・貴重品も無理です。

Q. 上級職用の武器が売ってない。

A. グレード4のクエスト「迷い人キドラット」をクリアすると狭間に武器屋が出来るのでそこで買きましょう。

攻略のFAQ

Q. 穴に腕つっこんでくるボス、何あれ！？倒し方わかんね！

A. 指名依頼のボス攻略は、[大ボス](#)をご参照ください。

Q. 1人で行った時と4人で行った時で敵の強さ違う？

A. こちらの人数により補正がかかるようです。人数が多いとジェネレーターも硬くなります。

Q. 武器の属性は何が強い？

A. 1位、水、2位、木、3位、火、4位、天、5位、土、6位、海。これはオススメの順位です。実際は自分がいいと思った属性にするといいでしょ。終盤は属性は役に立たないので無属性&武器強化で強い武器にしたほうがいいです。

Q. 職業、武器はどれが強い？

A. 好きなものを使うのが一番いいんじゃない？あえて書くならナイト(パーサーク必要不可欠)でロングソードか、サムライでデュアルソードか、セージでチャクラム+メテオ(魔法、後にあんまり役に立たなくなる)

Q. 強いPT編成は？

A. ナイト&パーサーク。次はバード、セージ。ダンジョン探索に強いニンジャ、メタルスキンを使い、なおかつデュアルソードを装備したサムライあたり。

Q. 迷宮Lv4のカタツムリ3匹強すぎ！

ダンジョンの属性と同じ色の状態異常回復アイテムを大量に持ち込んで、状態異常を受けたら自分で治す。ボス戦前に同じ属性ドリンクを飲んでおくのもかなり有効。この時点では防具に属性を付ける必要はないと思われる。あとはザコのカタツムリと同じように後ろに回りこんで攻撃すればOK。どうしても倒せないなら[ハンター](#)等の遠距離攻撃が出来る職に転職し、ボス戦が始まったら自分が通ってきた細い通路に戻って相手の射程外からちまちま撃つていけば時間はかかるが倒せる。

Q. ジークフリードお前いい加減にしろよ！

ボスを出現させたら来た道に戻って敵を通路に誘い込み一匹ずつ仕留める。この際、一度大きく後退してからボスの方へ引き返す事でジークフリードを自分より後側に配置できる。この陣形を崩さない(崩れたらまた後退して立て直す)事と、彼への回復を最優先する事に注意していればまず勝てる。どうしても倒せないなら[ハンター](#)等の(以下略

Q. Lv7ダンジョンを25分以内にクリア？無理だろ！

透視薬を大量に持って行き、出口に向けてなるべく最短距離を進む。当然、ニンジャアイがあればさらに楽。運にもよるがLv7なら約10~15分程度でクリアできる。焦る必要は無いし、多少の寄り道も可能。パーティーの人数によってジェネレーターの耐久度が変わるので、どうしてもクリアできない場合は1人でチャレンジしてみるのも手。

Q. Lv8以降に行けません！シリウスのジュエルどこ？

A. グレード4まで上げましょう。ちなみにシリウスのジュエルは貴重品扱いなので使ってもなくなります。

Q. 三月の白って？

A. デゼニランド。