

## FAQを見ても分からない事があればこちらのページでお願いします。

---

### WA必要ポイント

D C 1000ポイント 累積1000  
C B 6000ポイント 累積7000  
B A 11000ポイント 累積18000  
A S 20000ポイント 累積38000  
WA1HITにつき+10ポイント  
通常攻撃がWAで敵撃破で敵レベルに応じたポイント  
オブジェクト、ジェネレーターには効果無し

### JA必要ポイント

E D 2800ポイント 累積2800  
D C 6700ポイント 累積9500  
C B 10500ポイント 累積20000  
B A 19000ポイント 累積39000  
A S 26000ポイント 累積65000

### JA1回につき+3ポイント

通常攻撃で敵撃破で敵レベルに応じたポイント  
JAで敵撃破するとポイントは+3のみ  
アースチェーンで敵撃破で1体につき+3ポイント  
ビッグバンアーツはタイミング、使用人数によって異なる  
通常攻撃連打と、2人でビッグバンJustが一番効率的

書き込みやすい様にコメント式でテスト中です

- 冒険者グレード5から出てくる狭間のクエストに、「～の願い」というクエストがありますよね？あれは品揃えを良くするために行ってきたというような内容なのですが、クリアしたほうがいいのでしょうか？ -- 名無しさん (2008-01-20 17:57:54)
- クリア必須だったかと・・・多分。 -- 名無しさん (2008-01-21 02:06:12)
- dan -- popoi (2008-01-23 12:47:56)
- 一人で迷宮に行くのとP T組んでいくのはどっちがいいですかね？おれは基本一人なんです！ -- 名無しさん (2008-01-23 12:50:03)
- 自身Lv上げ、ジョブ、ウエポンポイント稼ぎは1人で、他はPTが無難 -- 名無しさん (2008-02-01 15:14:14)
- 結局、ジョブ上げるには何が早いのか？ -- 名無しさん (2008-02-03 11:09:50)
- 弱くて速い武器でひたすら通常攻撃が一番早い、アンテニーダガー（ナイフ）で初撃連打おすすめ。あとはレイピアとかかな。 -- 名無しさん (2008-02-04 02:36:38)
- 初撃連打よりビッグバン3～4人でJust3人以上のほうが効率がいい、ビッグバンなれていない人は初撃のほうがオススメ。 -- 名無しさん (2008-02-28 19:35:55)
- ランクの上げ方がいまいちわかりません；；ポイントとか何処に表示されるんですか？ -- 藻っブ (2008-03-07 06:01:30)
- 上げ方はFAQとか読んで、ポイントはどこにも表示されません。 -- 名無しさん (2008-03-07 18:18:41)
- 平均どれくらいで上級にいくんですか？ -- 藻っブ (2008-03-09 02:39:23)
- 平均どれくらいで上級にいくんですか？ -- 藻っブ (2008-03-09 02:39:59)
- すみません；；誤って二つ載せてしまいました。 -- 藻っブ (2008-03-09 02:40:53)
- 平均って言われてもわからないが、俺は26レベルぐらいだった。かなり遅いと思う。 -- りょう (2008-03-09 18:58:05)
- 町人などのNPCに話しかけないと発生しないクエストなどはあるのでしょうか？ -- 名無しさん (2008-03-13 17:58:45)
- 依頼失敗にペナルティとかあるのか？ -- 名無しさん (2008-05-11 12:08:55)
- すいません、ロードランナーを穴に落とせば金塊が手に入ってくるんですけどそのロードさんっていうのはどんなのなんですか？ -- 風法師 (2008-06-13 00:56:58)
- 依頼金がなくなるだけ。 -- 名無しさん (2008-07-07 15:40:30)
- ジョブレベルを上げるには通常攻撃連打が効率的って書いてありますが、攻撃回数がポイントに関係しているということでしょうか？ 敵撃破数じゃなくて？ -- 名無しさん (2008-07-19 03:58:47)
- 武器防具類が高い、ダンジョンで入手出来ないものか -- 名無しさん (2008-07-23 12:52:11)
- 序盤はそこまで装備を買い換える必要は無し。レベル10くらいで戦いつづけるか、NPCから奪い取る。ただしダンジョンでの確率は高くないので、音とアイコンに注意して出たら必ず拾うこと。 -- 名無しさん (2008-08-25 22:00:25)
- NPCの職業は何にしたらいい？ -- 名無しさん (2008-08-31 10:31:38)
- 鳥とワッカあたりいれとけ -- 名無しさん (2008-09-02 04:36:14)
- わっか？ -- 名無しさん (2008-09-02 23:20:58)
- x2 最低限ビショップやバードなどの回復要員はいたほうがよい。薬などの運送屋代わりもなる。後は自身の職業によって

色々、アイテム集めは自身がシーフなどになった方が手取り早い。NPCのスキルを当てにするのは・・・ -- 名無しさん (2008-09-04 22:44:19)

- :: .|~| -- ちょりっす^^ (2008-09-05 19:30:27)
- はじめてです、2度目のネクロマンサーの所の封印の扉がひらきません -- ねっこ (2008-09-07 20:21:48)
- > はじめてです、2度目のネクロマンサーの所の封印の扉がひらきません、すいません、どなたかわかる方教えてください。 -- ねっこ (2008-09-07 20:30:24)
- × 4 ぼくはナイトですがその場合だと何にしたらいいんですか？ -- 名無しさん (2008-09-07 22:45:37)
- 最強の防具は何ですか？ -- 名無しさん (2008-09-17 19:01:01)
- タージュ系だと思います。防御は少し低めですが回避が高いので、僕はそう思います。 -- 名無しさん (2008-09-19 20:00:28)
- ハザマルチで経験値が入るCWCHEATコードってありませんかね？ (^ ^ ; -- 名無しさん (2008-09-20 18:41:38)
- 最近はじめたんですけど転職したらまえのJOBのJOBアーツって使えなくなるんですか？ -- 名無しさん (2008-11-29 18:06:41)
- 使えなくなる。でもそのJOBが必要な上級JOBに転職するなら使える。 -- 名無しさん (2008-11-29 20:27:13)
- 平原でJA連発してもクラスアップしますか？ -- 向日葵 (2008-12-02 14:57:30)
- PTの一人をバードにしたんですが補助アーツ最優先にしても回復してくれないんですが -- 名無しさん (2008-12-07 11:24:59)
- すごく、詳しくてすごいいいですね、どうやって調べたんですか？ -- 名無しさん (2008-12-14 22:05:35)
- 迷宮Lv -- ペグス (2008-12-14 22:17:32)
- 迷宮Lv 1 0 できないんですけど・・・ -- ペグス (2008-12-14 22:18:47)
- サムライは、強いですか？ -- ペグス (2008-12-15 21:35:35)
- モンクを、Aクラスにしたいんですけど、 -- ペグス (2008-12-18 21:23:46)
- モンクを、Aクラスにしたいんですけど一番早くAクラスにする方法ありますか？ -- ペグス (2008-12-18 21:25:14)
- 冒険グレード5のベイロスの「宰相を探せ」土の迷宮Lv 1 0のファイナルエリアのBOSSクリスタルトカゲの時に、溶石薬を持っていくのわすれたので、そっこうで死んだ(悲しい(すごくすごくすごく)) -- どうしよう (2008-12-21 19:38:50)
- ダンジョンを最後まで開放して必要なくなったジュエルはどうしたら良いと思いますか？ 困ってます -- 名無しさん (2008-12-30 22:25:35)
- 必要なくなったジュエルは武器に属性付与して、敵をステータス異常にして遊びましょう。 -- 名無しさん (2008-12-31 03:09:08)
- 職業ナイトだとアーツってどれが良いんですか？ 教えてください -- 名無しさん (2009-01-01 20:58:14)
- 極めるなら、回避500にしてパーサク、どうせ、全部避けるのだから、防御0になっても関係なし、そこまで育てるまでの間の、成長途中では、ヒーリングレインとかアタックパワーが地味に役に立つ。 -- 名無しさん (2009-01-03 01:09:51)
- 回避のことなんて全然気にしてなかったから Lv85で311なんですけど 大丈夫ですかね？ -- 職業ナイト (2009-01-04 13:03:14)
- アーツの件ジュエルの件 ども -- 職業ナイト (2009-01-04 13:04:05)
- 防具は、タージュシリーズで固めて、回避UPのアクセサリーをつければなんとか、500いくかもしれない、LV99まで回避を意識してステ振りして、それでも足りなければ、ステータスアップの種でRAPやDEXやLUKをあげるしかありません。 -- 名無しさん (2009-01-05 01:45:45)
- 続き、もちろん防具は、狭間の鍛冶屋で回避を徹底強化。 -- 名無しさん (2009-01-05 01:47:30)
- ありがとうございます がんばってみます -- 職業ナイト (2009-01-05 21:19:38)
- 冒険者グレード8をすべてクリアしましたが、タウルスのジュエルはどこで手に入れるのですか？教えてください、お願いします。 -- 名無しさん (2009-01-09 13:28:25)
- タウルスのジュエルは冥の迷宮Lv 1 をやれば出てきます -- 職業ナイト (2009-01-09 19:24:10)
- ありがとうございます。タウルスのジュエル出ました。 -- 名無しさん (2009-01-09 23:51:08)
- プレイヤーは時々気絶しますが、敵を気絶させることもできますか？ -- 名無しさん (2009-01-12 00:38:58)
- できません、状態異常にすることは出来ますよ -- 職業ナイト (2009-01-12 09:08:44)
- Lv 1 4 って、いろいろなBOSSが、でるんですか？ -- サムライ (2009-01-18 13:03:07)
- それはlv13だよ。 -- 名無しさん (2009-01-18 20:58:33)
- アサシンのメイン武器はなにがいいですか？ -- 名無しさん (2009-01-26 17:12:39)
- 素早さの種をドロップするモンスターは何系でしょうか？ -- 名無しさん (2009-03-05 14:06:43)
- の続きです、すいません、 まだ一度も手に入れた事なくて・・・、 錬金するにも漆黒薬の実足りなくて・・・、合わせて、漆黒薬の実をドロップするモンスターと遭遇しやすい迷宮レベルを教えてくださいと有り難いです。 -- 名無しさん (2009-03-05 14:13:43)
- Lv 1 3 って、どんなBOSSが、でるんですか？ -- サムライ (2009-03-24 16:40:34)
- レベル22でジョブレベルB (1つめ) なのですが遅いんですか？ -- 初心者 (2009-04-20 00:14:49)
- 最終的な装備ってどうなんですかね？タージュですっていけますかね、それともドロップで使える防具ってありますか？ -- 名

無しさん (2009-06-24 15:10:40)

- なんもないとこで、ジョブアーツ連発してもLV上がるの？ -- 名無しさん (2009-08-07 16:18:19)
- 攻撃系のJAは何も無い所では経験値が入らないようです。確定情報ではないですが、誰か確認お願いします。 -- Tears (2009-08-10 02:03:50)
- 攻撃系のJAは敵を撃破した時しか経験値が入らないよ -- 名無しさん (2009-08-15 22:49:02)
- 魔物の侵攻という指定依頼で狭間に来たのですが、ロドリス行きの扉は開いているのにロドリスに行けません、また、の迷宮でも同じような現象が・・・、解決策知ってる方いましたら教えてください。 -- 名無しさん (2009-08-24 16:33:27)
- ビックバンアーツによるジョブポイント上昇量はどの程度？ -- 名無しさん (2009-10-24 08:05:15)
- ロドリスとかエスガルデとかから平原や森に行ったらジョブアーツとか使ったらジョブレベルは、上がるんですか？ -- マスカット (2009-10-25 22:17:16)
- 一応あがるけど、場所はどこでもいいよ、ジョブレベルは敵攻撃したとき、敵を撃破したときもあがるよ、初段連打で撃破してくほうが楽でイキガスル -- 名無しさん (2009-10-26 01:06:27)
- 回避ペンダントとかフリーブレスレッドができません。どこかおすすりありますか？ -- 名無しさん (2009-11-24 01:20:33)
- 土13,21で複眼ゴーグル10~15、冥の迷宮で予知ペンダント、金22でクギスバンド12がget -- 名無しさん (2009-11-27 09:44:35)
- ナイトとサムライはどっちがおすすりですか？ -- 名無しさん (2009-12-29 17:11:03)
- 何もないところで、JAを使うとどうなるんですか？必要ポイントは、上がるんですか？ -- マスカット (2010-01-23 16:09:37)
- >ジョブレベルを上げるには通常攻撃連打が効率的って書いてありますけど、攻撃回数がポイントに関係しているということでしょうか？ 敵撃破数じゃなくて？ これ自分も気になってるんですが、実際のところどうなのでしょう。撃破数が関係するという記述を結構見かけるのですが。 -- 名無しさん (2010-01-27 15:43:00)
- 武器強化は攻撃力を上げるとして、命中と必殺はどちらを上げた方がいいのでしょうか？命中の100ってそもそも100%ってこと？ -- 名無しさん (2010-03-29 22:20:05)
- 武器による強いと言えば必殺のほうが殲滅力があがるようだ。命中100%は相手の回避力が0の場合の計算かと。命中の数値のわずかな差が結構差が出る。両手をメインにする時は命中も上げていいかも知れない、ご参考までに。 -- 名無しさん (2010-03-30 00:31:35)
- (続き) ジョブがナイトなら必殺はJAで上げられるので効果が実感できる。命中はJAもWSでも上げられなかったと思うので上げてもいいかも、しかし、劇的に殲滅力が上昇するわけではない。 -- 名無しさん (2010-03-30 00:45:25)
- ありがとうございます、参考になりました。 -- 名無しさん (2010-03-30 22:56:05)
- 初撃連打とはどのようなモノなんですか？ -- 横浜騎兵 (2010-04-06 08:29:17)
- ボタンを少し間隔あけて押すと最初の攻撃だけが繰り返される -- 名無しさん (2010-04-08 02:28:49)
- なるほど、最初の攻撃をタイミングよくやればいいんですね、ありがとうございます。 -- 横浜騎兵 (2010-04-10 09:20:55)
- クエストグレード8の依頼がクリア出来ません。どうやったら出来ますか？ -- クリミア 職業 = セージ (2010-06-12 21:39:31)
- 何がクリアできないかによりますが、敵が強くてクリアできないのでしたら回避を500以上にあげれば敵から攻撃をもらわなくなるのでダンジョン攻略は楽になりますよ。 -- キリー (2010-06-14 22:02:05)
- 追加：回避500以上のやり方はこのページに書いてあります。 -- キリー (2010-06-14 22:04:10)
- どの、ページですか？ -- マスカット (2010-07-28 08:19:30)
- キャラクターの、LVって最高どれだけです？ -- マスカット (2010-07-28 08:20:42)
- グレード8の水の大魔物討伐でファイナルのボスの所の卵がいくら攻撃しても壊れないのですが、これは壊せないんですか？ -- アル (2010-08-04 19:10:53)
- ある場所系のクエストがなかなかクリアできません。どうすればクリアできますか？教えてください。 -- クリミア 職業 = セージ & バード (2010-12-30 09:26:20)
- 今やってる人いるのかなー今日また最初からやり始めたけどやっぱりおもしろー -- 名無しさん (2011-01-05 18:19:10)
- 俺、やってま〜す。こんど、どっかのチャットでお話しませんか？チャットの名前は、もなちゃとか、アマーバピグで。 -- マスカット (2011-01-08 22:53:30)
- もう、ステ振りも素早さと運だけで良いと思う。他のステータスは種が簡単に自作可能だから。 -- 名無しさん (2011-04-03 04:01:22)
- ボスで出てくる卵は自分に回復呪文かけてるみたいだから、根気よく初段連撃で殴らないと死なないよ -- 名無しさん (2011-04-06 23:47:51)
- 両手武器装備で回避500超えて結構茨の道な -- 名無しさん (2011-06-26 10:37:36)
- ビックバンアーツ無理いい、分けわかんねー何アレ？しかもクエストでやれとかタイミングとかそういうのは苦手な俺には無理すぎるどうやったらタイミング合わせれますか？教えてください！！ -- あ？ソーセージ (2011-06-28 10:50:04)
- すみませんお騒がせしました。なんと愚かな事に私ずっと ボタンを連打しておりました。あーこれチョー簡単ですねはい聞いてた俺が馬鹿でしたすみません。 -- あ？ソーセージ (2011-06-28 10:58:58)
- 将来的にニンジャになりたいと考えておりますが、種族は何かいいんでしょうか？ -- オルフェ (2011-07-01 21:48:56)

- 思ったよりも種族って関係ない。絵の好き嫌いで決めちゃって良いよ。ステ振りだけ回避値高くなるように注意すれば -- 名無しさん
- さん (2011-07-02 18:17:27)
  - わかりやすい説明ありがとうございました。これからもがんばります -- オルフェ (2011-07-10 18:28:34)
  - >>オルフェさん 素早さと運は積極的に振って下さい。この二つは最終的に種で伸ばしづらくなるので -- 名無しさん (2011-07-11 00:26:37)
  - 今Lv68でRAP257(スピードピアス装備)、LUK214です。STRが80と低いのですが気にしないでいいんでしょうか？今はオーガ系揃えようと頑張ってます。 -- オルフェ (2011-07-11 20:48:08)
  - 力は素早さと運がカンストしてからでもいいです。逆に知力と魔力はほとんど振らなくても良いッス。種が作りやすいので。 -- 名無しさん (2011-07-12 05:26:34)
  - >>名無し様 わかりやすい説明ありがとうございます。今後とも疑問があれば尋ねるとしますのでその都度よろしく願います。 -- オルフェ (2011-07-12 17:15:00)
  - 素早さの種が作れる漆黒薬の実実はLV16以下の迷宮のオトカゲ系のモンスターから手に入りますが、この実は武器・防具強化に必須の冥界の果実の材料になるので、できれば取っておきたいんです -- 名無しさん (2011-07-12 18:33:17)
  - 各種種は何グレード以降から錬金可能になるのでしょうか？今のところグレード6なのですがそれ以降でしょうか？ -- オルフェ (2011-07-13 20:02:07)
  - リスクの種が早めに出てそれ以外が次のグレードで出たようなおぼろげな記憶が、 -- 名無しさん (2011-07-14 19:46:50)
  - >>名無し様 返答ありがとうございます。またまた質問ですが、RAPとLUKカンスト行ったら忍者からファイターに転職しようと考えています。転職しても問題ないでしょうか？ -- オルフェ (2011-07-14 20:35:30)
  - カンストするとLVUP時のフリーポイントに本来貰える分が増えるから、LV99まで忍者のままがオススメ。 -- 名無しさん (2011-07-15 23:28:04)
  - 本当に有益な情報ありがとうございました。これからSTRあたりふりたいと思います -- オルフェ (2011-07-16 01:56:36)
  - 確かにカンスト後は力に振った方が良いかもね。力の種の材料になる幻魔薬の果実は女神像しか落とさないからそこそこ希少だし、武器・防具強化の素材としても使われるしね -- 名無しさん (2011-07-16 22:46:23)
  - アドバイスありがとうございます。今Lv94なので99までがんばります -- オルフェ (2011-07-17 08:07:15)
  - ジョブアーツの威力ってMAGとかINTを伸ばすと高くなったりする？ -- 名無しさん (2011-07-19 02:41:50)
  - フルート、リラ、ワンド、ロッドあたりは高くなったりするんじゃないかな -- 名無しさん (2011-07-20 15:39:40)
  - いや、武器じゃなくてダークファイアーとかメテオとかの話だけど・・・ -- 名無しさん (2011-07-20 17:30:51)
  - ごめん、ウェポンアーツと勘違いしてたww いや、あるとおもうよ。魔法攻撃力っていうくらいだし -- 名無しさん (2011-07-22 17:38:25)
  - リスクの種などは仲間に使えますか？ -- a (2011-08-15 02:30:51)
  - ダンジョン内だと、アイテムのサークル開いて味方にアイテム使う要領でいけます。ただ、謎の種とリスクの種は使用後にどうあがったか確認しないとならないので、面倒。主人公以外には使わない方が良いと思いますよ。リスク種だと下がる時があるし -- 名無しさん (2011-08-15 13:54:12)
  - このゲーム買ったんですがプレイしてる人多い？ -- 名無しさん (2011-10-29 22:10:37)
  - 結局どの上級職が一番強いですか？ -- 名無しさん (2011-11-21 04:19:46)
  - 今アサシンなんですがアサシンがSまでいったら転職して新しい上級職を目指したほうがよい？ -- 名無しさん (2011-11-21 04:22:41)
  - 他の職レベルをあげていった方がいいかも、上級職はお好みで。 -- 名無しさん (2011-11-25 11:41:37)
  - 今、セージでアサシンになりたいんですけどスタータスなど関係して弱くなりますか？最初から作り直したほうがいいでしょうか？ -- セージ (2011-12-04 21:21:51)
  - 致命的に弱くはならないから好きにすればok -- 名無しさん (2011-12-09 07:06:38)
  - 強い職：楽に回避を500にできるのはダントツアサシン（理由＝オウガ装備＋盾装備可能＋メタルスキン） -- 名無しさん (2012-01-21 02:58:14)
  - 攻撃力で強い職：侍とナイトはほぼ互角。ダメージが2000でカンストなので、ソウルでもバサクでもだいたい同じ。 -- 名無しさん (2012-01-21 03:01:54)
  - 攻撃と防御の兼ね備えで考えると侍が若干不利。メタルスキンがあるから500にすることだけを目的にするなら侍の方が楽だが、 -- 名無しさん (2012-01-21 03:03:12)
  - 侍は盾装備ができないので、メタルスキンに頼らない500超えが恐ろしく茨の道。 -- 名無しさん (2012-01-21 03:04:18)
  - ステータス上昇の話で行くと、忍者は素早さ、知力、器用さ、運の順に上昇する。つまり、回避に関係するステの上がりが一番顕著。 -- 名無しさん (2012-01-21 03:16:15)
  - 友達というか、学校にこのゲームを持ってるといっていません。誰か一緒に語ったりしませんか？ちなみに今、サムライ(S)です。他にもイロイロ・・・75レベルです宜しくお願いします -- Muscat (2012-03-21 14:22:57)
  - 「ある場所では」のクエができません。コツ教えてください -- 堀江総理大臣 (2012-03-21 22:32:21)
  - ちなみにサムライSで、レベ92です -- 堀江総理大臣 (2012-03-21 22:33:15)

無事クリアできました。 -- 堀江総理大臣 (2012-03-22 13:17:02)

- 
- おめでとうございます。そしてこれから武器防具強化の時間が始まりです -- 名無しさん (2012-04-05 16:14:57)

名前:

コメント: