

バトリングモード

好きなATでいつでも対戦可能なバトリングモード
COMで金を稼ぐもよし、最低仲間で盛り上がるもよし。

- ・ 選択

機体は換装・購入できるようになればもっていなくても選択可能。
キャラはミッションモードの進行具合で増えていく。
掛け金の上限は達成率で決まり、所持金以上を掛ける事は出来ない。
最高で500,000ギルダンまで。
数字が赤くても掛ける事が出来る。

機体の武装バリエーションは横移動で出る。

- ・ タイムボーナス

撃破時間（右上に表示）によるボーナス倍率

10秒以内 2.0倍

30秒以内 1.5倍

60秒以内 1.2倍

- ・ 使用不能なMD技

バトリングではリバースバースト・リバースショットのようなダウン技や
フルショット等の全弾発射系、ワイズマンエフェクトのような無敵系、
機体を失う自爆技（グラップルバースト）等が使用できない。
MDで使用できない技名は赤字で表示される。
これはキリコ以外の搭乗者が再現されていないため？

ちなみにハイパーチャージャーは使える。ただし対人戦で使うと
確実に「リアル」バトルに移行する可能性があるので注意。

稼ぎ

連射力がありダウンがない機体 たとえば[ブルーティッシュドッグ](#)を選択し、
キャラはゾフィー（オッズが上がる）にしておく。
対戦相手は装甲が薄くダウン武器がない範囲でオッズが上がるものを選択
（カスタマイズはマイナスMAX）し、パイロットは「異能者キリコ」を選択。
ボタンで掛け金を出来るだけ上げておく。
対戦を開始したら一定距離を保ちながら連射して倒す。
時間が短ければさらに「タイムボーナス」で上乗せされる。
うまくやれば一回で高額賞金もgetできる。

計算上の最高金額はオッズ3.5×タイムボーナス2.0×最大掛け金500,000 = 3,500,00ギルダン
これ一回分でラビドリッドすら買えるが果たして出せるか？

接近しすぎるとMAXのCOM敵機はクリティカル率・破壊力共にもはや別の機動兵器レベルに達しているため
腕・足を破壊されたりパンチ一発で瞬殺されたりするので注意。

- ・ お勧め機体（自機）

ブルーティッシュドッグ

- ・ お勧め機体（敵機）

ライトスコープドッグ（タイムボーナス狙い）

フォクトカスタム（機体レート狙い）

- ・ お勧め対戦カード（プロウバトル限定）

自機：Sボックス+バトリング選手+MDストロングカスタムD（オッズ合計 = 2 . 5 0）

V S

敵機：スコタコR S C +異能者キリコ

R S Cは意外と防御力が低いので（防御2）カスタマイズで出来るだけ防御力を下げておけばパワーロード（ボタン）2発
で簡単に撃破出来る。Sボックス&選手の組み合わせによりゲージは瞬間で溜まるので間髪入れずにMD発動が可能。
開幕直後からL2ボタンを押しっぱなしにして相手に近づきパワーロード使用可能のサインが出たらすかさず発動。技が決
まったら間合いを保ちすかさず2発目を叩き込む。終了。

10秒以内に倒せば2.0×2.50でかなりの高得点。

更に敵機をRSTCキリコ機にすればオッズ：2.75に、パークラリードッグ&フォークトカスタムにすればオッズ：3.0にまで上がる。

両機ともにマイナス20以下にカスタマイズすればパワーロード2発で瞬殺可能。逆も然りなので注意。

ブrouバトルにして、自機をル・シャッコ搭乗のベルゼルガイミテイト（MDはドッグカスタムヘビーC）、相手を異能者キリコ搭乗のバークラリードッグ（MDはバークラリーカスタム）にして、遠間からバンカークラッシュS叩きこむのもあり（掛け金最大・双方無改造状態で3発で沈められる）。

こちらだと1.50×2.75で倍率は多少低くなるものの、間合いを離して戦える上、相手に格闘系コンバットプログラムがないため安全に戦えるのが強み。

登場キャラ

「特定機体」とは原作で乗っていた機体のこと。

- ・ バトリング選手

特殊能力：危険なゲーム

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[パープルヘア](#)、[ストロングボックス](#)

- ・ キリコ

特殊能力：異能生存体

自身のHPが少しづつ回復する

- ・ 異能者キリコ

特殊能力：神の後継者

HPが減らず、MDゲージも早くたまる

- ・ フィアナ

特殊能力：素体

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[ブルーティッシュドッグ](#)、[ベルゼルガDT](#)。他の機体でも多少効果あり

- ・ イブシロン

特殊能力：完全な兵士

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[スナッピングタートル](#)、[ストライクドッグ](#)、[ブラッドサッカー](#)。他の機体でも多少効果あり

- ・ 傷イブシロン

特殊能力：戦士の執念

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[スナッピングタートル](#)、[ストライクドッグ](#)。他の機体でもイブシロンの特定機体並みの効果あり

- ・ カン・ユー

特殊能力：無能な上官

対戦相手のHPが半分以下のときMDゲージが早くたまる

[ダイビングビートル](#)に乗せると若干ゲージの上昇速度が上がる模様

- ・ キデーラ

特殊能力：歴戦の傭兵

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[ダイビングビートル](#)、[スタンディングタートル](#)、[スタンディングトータス](#)、[スタンディングトータスMk-IIA](#)、[スタンディングトータスMk-IIB](#)

- ・ ポタリア

特殊能力：クメンの誇り

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[ダイビングビートル](#)、[スタンディングタートル](#)、[スタンディングトータス](#)、[スタンディングトータスMk-IIA](#)、[スタンディングトータスMk-IIB](#)。

他の機体でも多少効果あり

- シャッコ

特殊能力：クエントの戦士

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[ベルゼルガWP](#)、[ベルゼルガDT](#)、[ベルゼルガイミテイト](#)、[ブルーナイト](#)、[ブルーナイトSX](#)

- ソフィー

特殊能力：再生武器商人

賞金倍率が上がるがMDゲージのたまる時間が遅くなる

高額獲得の切り札。

- グレゴルー

特殊能力：タイプ20技能

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

ターボカスタム・RSターボカスタム系全て。他の機体でも多少効果あり

- ムーザ

特殊能力：インファイト

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[RSターボカスタム（ムーザ機）](#)、[ターボカスタム（ムーザ機）](#)。他の機体でも多少効果あり

- パイマン

特殊能力：ロングレンジ

特定機体搭乗時MDゲージが早くたまる

[RSターボカスタム（パイマン機）](#)、[ターボカスタム（パイマン機）](#)。他の機体でも多少効果あり

- ニーバ

特殊能力：狂気

レッドショルダーが対戦相手の時MDゲージが早くたまる

[スコープドッグRSC](#)、RSターボカスタム系、[RSカスタム（リーマン機）](#)、[ブラッドサッカー](#)、[デスメッセンジャー](#)

- テイタニア

特殊能力：補助脳

HPが半分以下の時MDゲージが早くたまる