

アクションプログラム

L2 + Xで発動。
いつでも使えるものとゲージ消費する特殊アクション、
ゲージが100%でないと使えない特殊アクションがある。

- フルショット

ゲージ消費型特殊アクション。
名前の通り、搭載している火器すべてを発射する。
見た目も派手でカッコいい、が発動中は向きの変更もキャンセルもできない。

- ロールショット

ゲージ消費型特殊アクション。
対暴走族戦や治安警察戦で使用されたいわゆる回転撃ち。
持ってる火器を乱射しながら片足だけターンピックを打ち込んでぐるぐる回転。
全周の敵に弾幕を張る。一部武器（ソリッドシューター・ログガン）では発動できない。

- オールレンジショット

ゲージ消費型特殊アクション。ロールショット + フルショット
つまり搭載する全火器を回転しながら乱れ撃ちする。
残弾数は関係ない。ただしムダは多い。

- スライドショット

アクション映画のように横っ飛びしながら射撃する
その間敵の攻撃は受けないなかなか優れた技
ただし激しく動く敵には当たりにくい。

- フルリロード

ゲージ消費型特殊アクション。
残弾をすべて補給する。
常に射撃をキープするにはもってこいの便利能力だが、このアクションのMDはほとんどMD技に恵まれないことが多い。

- クイックターン

ボトムズの代名詞、ターンピックによる振り向き動作。
多少勝手が利かないせいか使いにくい。

- シールドガード

[バルゼルガ系](#)などが使用するいわゆるガード技。左手のシールドで敵攻撃を防ぐ

- ガードダッシュ

機体前方をガードしながら移動可能。アクションプログラムも回避できる。

- ガードアタック

ゲージ消費型特殊アクション。
機体前方をガードしながら射撃武器（たいていは内蔵機銃）を射撃
攻撃中は動きが止まり狙いがつけられないが、相手の攻撃は無効になる。

- ターボカスタム

ゲージ消費型特殊アクション。
同様の能力で ジェットローラー・ターボブースター も存在する。
ゲージを消費してターボダッシュを行うことができる。ゲージが100%無くても使用可能。
使ってみるとわかるがとにかく速い、壁にぶつからないように注意。

スティックを下に倒して慣性のついたブレーキ、その後 ボタンでターンピックによる急停止が出来る。
急停止後はローラーダッシュがOFFになっているので注意。
もう一回L2+ でも停止可能 こちらはそのまま通常ダッシュに移行できるのでスキがない。
(キャンセル、ブレーキに関しては色々方法がある模様、要検証か)
地味にローラーダッシュのアイコンからターボアイコンに変わる、かわいいかも。

・ ブースタンド

野望のルーツでキリコが使用した高等テクニック。
攻撃によるダウンをしなくなる。
特にボタンを押す必要はなく、ダウン系の武器をくらうと自動的に発動してくれる。
右手火器を1発撃って体勢を立て直す(弾薬1消費)ため、リロード中は普通にダウンする(スコープドッグ・オドン戦仕様で確認)。

・ キック

そのまま、キックを放つ。
格闘と同じ? 距離くらいには当たる。
ダウン中の敵にも当たるっぽい?
左手がやられて足が残ってるときの、保険になる程度か。

・ バランシングリリース

カウンター技。
格闘攻撃をノーダメージで受け流し、ダウンさせる。
大抵はダウン追い討ち系MDがセットでついてるので、すかさず追撃を加えよう。
ただし隙が大きくキャンセルも利かない、対戦でも読まれる可能性が高い。

・ PSリーディング

ゲージ消費型特殊アクション
いわゆる対PS用ディスクに入っている。
発動中は敵の残像が表示され、通常よりすばやく行動できるようになる。
「読める 相手の動きが完璧に追えるぞ・・・」

・ バックロール

[エクルピス](#)限定の後方宙返り。
コンバットプログラムは回避できない。

・ トランブルリガー

[バーグラリードッグ](#)専用。
不整地踏破用装備を展開、沼地などで効果を発揮。
コンバットプログラムを発動すると畳んでしまうので、再度展開が必要な点は注意。

・ ワイズマンエフェクト

ゲージ消費型特殊アクション
本編でキリコが搭乗していた機体にのみ存在する特殊MD。
発動すると30秒間「ワイズマンのご加護」が働き、ありとあらゆるダメージが無効になる。
当然ダウンもしなくなる。まさに「ずっと俺のターン」な強敵向けの特殊アクション。
ただし30秒が過ぎると元の状態に戻ってしまうので、効果が切れる前にいったん距離を離そう。
さもないと今度はこっちがフルボッコになる。
強力な特殊アクションだが、反面殆どのMDはワイズマンエフェクト以外の技が無いため、汎用性に欠けるのが難点。
(例外はバーグラリードッグのMD「触れ得ざる者」
ただしゲージが減り続けるので発動中に別MD技は出ない。)

・ ハイパーチャージャー

[ブルーナイト](#)と[ブルーナイトSX](#)の恐るべき能力。
発動すると30秒間MDゲージが減らなくなる。つまり効果が切れるまでMD技が使い放題になる。バンカークラッシュを死ぬまで続けるといった外道技が繰り出せる。ただしMD技を射撃等で邪魔されないことが前提。