

野望のルーツ編：

野望のルーツ

第三次サンサ攻略戦
AT乗り換え可能

- ・ 僚機

RSターボカスタム・グレゴルー機
(前半のみ)

- ・ 敵

前半：ファッティーGB×10

後半：RSターボカスタム×2 RSカスタム(リーマン機)

- ・ ポイント

ファッティーが時折乱射するミサイルに気をつける。
ファッティーの中にはベルゼルガのライフル(GAT-40-C)を所持している機体が混じっているので、
右手武器が心もとないATで出撃した場合(ファッティー等)、奪うと楽になる。
またリーマン機は油断していると即効でMD技「ブラッディモーションS」を使ってくる。
食らうのは避けたいが一回は見ておきたい。

リーマン機はボスキャラでは珍しく部位破壊が狙える。破壊部位のお勧めは右手。ヘヴィマシンガンだけでなく、
MD技「リニアパイルバンカー」と「ブラッディモーションS」を封印することが可能。
射撃武器もガトリング砲だけになるので、格段に楽に戦える。

このミッションでMD技「ブースト」が発動するとムーザとグレゴルーのあの会話が聞ける。
オドン仕様で出撃して「共食い」気分を味わうのもオツなもの。

手に入るMD [RSターボカスタム\(バイマン機\)](#)用の、バイマン吸血部隊B。
[RSターボカスタム\(ムーザ機\)](#)用の、ムーザ吸血部隊B。
[RSカスタム\(リーマン機\)](#)用の、RSコマンダーカスタムB。
[RSターボカスタム\(キリコ機\)](#)用の、不死身の兵士。
[RSターボカスタム\(グレゴルー機\)](#)用の、グレゴルー吸血部隊B。
[スコープドッグTC](#)用の、ワイズマンの意思。

ザ・ラストレッドショルダー編：

ザ・ラストレッドショルダー

対レッドショルダー残党戦
AT乗り換え可能

- ・ 僚機

ターボカスタム・グレゴルー機
(前半のみ)

- ・ 敵

前半：ブラッドサッカー×3が3セット

後半：ブラッドサッカー(イブシロン)

- ・ ポイント

前半戦はグレゴルーをうまく利用してダメージを抑える。
イブシロンはとにかく動きが速いが、今回はソリッドシューターを持っていないので
すれ違う時のダメージを抑えて戦っていこう。
前半戦のブラッドサッカーから、格闘フィニッシュでブラッディライフルを奪うのも効果的。

相手が座って動きが止まっているときはMD「バランシングリリース」を使っているので
間違っても格闘を仕掛けないこと。こけます。

MD、トランクが入っているコンテナは3セット目のブラッドサッカー(乗り換え可能)出現と
同時に出現するのでイブシロン戦の前に入手しておくこと。

手に入るMD [ターボカスタム（グレゴルー機）](#)用の、グレゴルーカスタムB、
[ターボカスタム（ムーザ機）](#)用の、ムーザカスタムB、
[ターボカスタム（バイマン機）](#)用の、バイマンカスタムB、
[ブラッドサッカー](#)用の、レッドショルダーB、完全なる兵士。
手に入る金 トランク1つ 1,000,000ギルダン

ビッグバトル編：

ビッグバトル

バララントのPS、ニーヴァ搭乗のエクルビスとバトリング会場でタイマン。
原作のようにパニラの上空援護もなく、「シャッコ！来てくれ！！」と呼んでも誰も助けに来てくれません
もちろん地上戦艦も出ない。
AT乗り換え可

- ・ 敵

エクルビス

- ・ ポイント

戦闘は三段階。第一段階では接近戦しかしてこない。
二段階目のマシンガン乱射&ミサイル乱射に注意。近づきすぎても遠すぎても危ない。
三段階目から脚部を除く部位破壊あり。
相手が宙返りしているときに武器を当てるとダウンさせられる。
補充が出来るので自爆技連続使用も手だが、けっこうな確率で踏まれるので注意。
MDのコンテナは二段階目から配置される。二段階目と三段階目のコンテナの中身は違うのでその都度取るように。
「コ」の字型の障害物に上手く誘い込んで相手のロックを切って足止めしてやれば安全にMDの回収が出来る。

どうしてもクリア出来ない場合はベルゼルガ系を使うと楽。

手に入るMD [ライト・スコープドッグ](#)用の、ドッグカスタムライトB、C、D、
[ベルゼルガイミテイト](#)用の、ドッグカスタムヘビーB、C、
[エクルビス](#)用の、バララントPS、
[ラビドリードッグ（メルキアカラー）](#)用の、メルキアラビドリーB、C、D、E、

赫突たる異端編：

赫突たる異端

アレギウム突入
AT乗り換え可能

- ・ 敵

前半：エルドスピーネ
後半：オーデルバックラー

- ・ ポイント

前半戦でエルドスピーネの武器を格闘フィニッシュにより奪っておくとかなりラク。

後半戦終了後、補助脳覚醒でボコボコにされる。デモで機体が勝手にぶっ壊されたらただちにセレクトを押して
脱出すれば例の「奇跡」が起きて自動的にクリアさせてもらえる。
当然ながら乗っていたATは破壊扱いとなり、保有数が1機減る。そのため金稼ぎには向かないミッション。特に原作通りバークラ
リードッグ乗っていると、大赤字になります。

マップの奥の左右に壊せる壁が二つあり、その先のコンテナにエルドスピーネとオーデルバックラーのMDが落ちている。
このコンテナは壁を壊さない限りクエントレーダーでも発見できないので、取りこぼしの無いようにしよう。

開幕直後自機のロックをOFFにして横の壁にダッシュ 隠し部屋のある前方へひたすらダッシュ 壁を壊して中に逃げ込めば
たいがい敵機は自機を見失って立ち往生してくれるので安全にMD回収が出来る。

手に入るMD [エルドスピーネ](#)用の、マーティアルB、C、
[オーデルバックラー](#)用の、秩序の盾、
[バークラリードッグ](#)用の、触れ得ざる者、

ペールゼン・ファイルズ編：

渡河作戦

冒頭のタイバス渡河作戦
AT乗り換え不可

- ・ 敵

砲台 × 3 (全破壊後しばらくすると復活する)

- ・ ポイント

前半は味方の損害を抑えなくてはならないが、砲台の攻撃を受けるとダウンさせられてしまうというATが相手というわけでもないのに難しいミッション。味方の損害はキリコの台詞等で確認できる。クメン編の河川ステージと同様、ローラダッシュをOFFして歩行に切り替えた方が移動速度は速い。ちなみにこのステージではマーシィのエアパーズは効果なし。

砲台は一人称視点orズームで狙い撃つ。射程の長いソリッドシューター持ち(予備武装も充実しているパイマン機など)に乗るべし。中央の砲台の死角に緊急回避で逃げ込んで左右の砲台を始末し続ける。あらかじめ使用機体の熟練度を上げておきプラス20以上(ソリッド一発で砲台撃破出来る位)にカスタマイズするように。

デモが入ったらさっさと隊長機の元へ行ってから浅瀬へ逃げる。(砲台は無視してよい)
隊長機も浅瀬に到着すればクリア。

本スレからの抜粋

914 名前：それも名無しだ 投稿日：2007/11/22(木) 19:20 ID:khr6PBaN
ペールゼンファイルズ 渡河作戦砲台攻略法

がけ

川

最初に 砲台 砲台 砲台順で撃つ のポイントで 砲台復活待ち伏せ 砲台撃破
そのまま少し下がり 砲台撃破 ポイントで様子をうかがいつつ 砲台撃破
のポイントで 砲台復活待ち伏せ 砲台撃破 コレを繰り返し替えせばよい。
(使用機体 戦艦X仕様ソリッドシューター)

ベルゼルガ物語編：

ベルゼルガ物語

キリコが小説「青の騎士ベルゼルガ物語」の世界に殴り込みをかける夢のミッション。
クエント編「流星」クリア後「BATTLING」(ミッションではない)で累計50~100回?勝利すると出現する。獲得賞金がフラグか?
AT乗り換え可能

- ・ 敵

前半：パープルベア×2が3セット
中盤：デスメッセンジャー
後半：シャドウフレア

- ・ ポイント

前半は特に問題なし。とにかく次々倒せばよい。補充は自分のすぐ近くに投下される。
ベアは2機のうち片一方の脚or右腕を破壊して放置し、もう片一方を次々と破壊していれば楽に戦える。
デスメッセンジャーはミサイルが凶悪。連続してダウンさせられるので距離を離さないこと。

シャドウフレア対策としては

- ・ ダウン武器の使用
- ・ L字型のコーナーに誘導してハメ
- ・ MD技「ワイズマンエフェクト」+ 射撃寄りカスタマイズ（格闘連打は相手がダウンするので余り続かない）

の使用が上げられている。どれを使うにしても緊急回避連打をしてダウンさせられるのだけは絶対に避ける。

EXミッションとTV原作を時系列順に並べると・・・

シナリオ	キリコ搭乗機
野望のルーツ	RSターボカスタム（キリコ機）
パールゼン・ファイルズ	スコープドッグ（パールゼン・ファイルズ）
ウド	-
ザ・ラストレッドショルダー	スコープドッグTC
クメン ~ サンサ ~ クエント	-
「流星」クエント星爆発	-
ビッグバトル	ライト・スコープドッグ
「流星」エピローグ（一年後）	-
赫奕たる異端	バーグラリードッグ

「ベルゼルガ物語」は「ビッグバトル」と同じくクエント星爆発～再戦までの間にあると推測される。
(物語自身はTV版とほぼ同じ頃のスタートだが、物語中盤以降ワイズマンの存在が既に一般に知られている描写がある)