

## STORY MISSION:

### 修羅

ステージ：クエント砂漠 搭乗AT：フリー AT乗り降り：可能  
ギルガメスとバララント両軍を敵に回したキリコ。  
次々に降下してくる敵部隊を撃破しなくてはならない。  
以下クエント編に登場する[スコーブドッグ](#)はドッグキャリアー装着時のバックパックを背負っている。  
MDはエリア外への撤退時に出現するコンテナの中。

敵 [スコーブドッグ ファッティ](#) AT揚陸艇（ギルガメス&バララント）

手に入るMD [ストライクドッグ](#)用の、イブシロンカスタムB、C。  
手に入る金 トランク2つ 1,000,000ギルダン

### 流星

ステージ：ワイズマン中枢 搭乗AT：フリー AT乗り降り：可能  
ワイズマン中枢部に向かうキリコに追いつがるギルガメス軍。  
しかしそれを突破したキリコに最後の敵が立ちはだかる。  
AT乗り換え可能となっているが、前半・中盤は不可。後半でも補給は無し。  
前半と中盤では所定位置に達するまで常に3機になるように[スコーブドッグ](#)が出現し続ける。  
前半はヘヴィマシンガン装備、中盤はソリッドシューター持ちが1機含まれる。  
後半には[ベルゼルガDT](#)（フィアナ）が登場。  
前半、中盤の[スコーブドッグ](#)はガン無視で構わない。  
ただし中盤はソリッドシューターが当たってダウンすると他の二機にも追いつかれてポコポコにされる。  
なので後ろを向きながらダッシュし、ソリッドシューターの射出されるタイミングにあわせてうまく回避。  
足の早い機体なら上+×で回避ダッシュを続けてひたすら逃げるのもあり。  
敵を倒してしまうと前から補充が来てしまうので注意。  
このミッションではAT補充は無いのでAT破壊＝ほぼゲームオーバーである。  
よって[ベルゼルガDT](#)（フィアナ）に絶対にMDを発動させないこと。距離を保てば勝機はある。

敵 [スコーブドッグ ベルゼルガDT](#)

手に入るMD [スコーブドッグ](#)用の、ワイズマンの意思。  
[スコーブドッグ（戦艦X搭載仕様）](#)用の、ワイズマンの意思。  
[マーシドッグ](#)用の、ワイズマンの意思。  
[ベルゼルガDT](#)用の、フィアナカスタム。  
[ラビドリドッグ](#)用の、ラビドリーカスタムB、神への反逆。  
手に入る金 トランク1つ 500,000ギルダン

## FREE MISSION:

### 砂漠

ステージ：クエント砂漠 搭乗AT：なし AT乗り降り：可能  
まいどおなじみ生身スタートのAT強奪ミッション。  
相手が足の速い[ツヴァーク](#)×2とはいえ、ATライフルまでの距離が短いので孤影よりは楽。  
コンテナに隠れながらATライフルを確保してしまえばあとはこっちのもの。  
奪取前にコンテナに隠れながらアーマーマグナムで脚部を数回撃って、破損させることも可能。多少楽になる。  
ただし奪取する方のATで実行すると、当然乗り込んだときも足は壊れてるので要注意。  
ATを奪取すると[ツヴァーク](#)の増援があり、殲滅すれば終了となる。

敵 [ツヴァーク](#)

手に入るAT [ツヴァーク](#)  
手に入るMD [ツヴァーク](#)用の、秘密結社ライトカスタムB、C、D。  
手に入る金 トランク1つ 500,000ギルダン

### 生命線

ステージ：クエント砂漠 搭乗AT：フリー AT乗り降り：可能  
コンテナ破壊ミッションだが、敗北条件がコンテナ未破壊で20秒経過となっている。

崖の向こうで**ファッティ**が守っているコンテナはZOOM射撃で届く筈。  
(届かない武器しか持っていないATもあるかも? 見つけたら書き加えて下さい)  
**ファッティ**等の短距離攻撃メインのATの場合、MAP南方のコンテナの中にアサルトライフルがあるのでそれに持ち替えれば破壊可能。  
時々ポーズしてマップで破壊する順番を確認した方が良い。全て破壊すれば終了。

#### 敵 **スコープドッグ ファッティ**

手に入るMD **ツヴァーク**用の、秘密結社ライトカスタムB、C、D。  
手に入る金 トランク2つ 1,000,000ギルダン

### 連合軍壊滅

ステージ：クエント砂漠 搭乗AT：フリー AT乗り降り：可能  
ギルガメス・パララントの連合軍を殲滅するミッション。  
前半は両軍の揚陸艇を壊さなきゃいけないように思えるが、実際は降りてくるATを片っ端から壊していくだけでも次のミッションに進める。  
そのため、火力の低い機体ならATを倒していく方が楽。  
後半はスコープドッグとファッティ各一機との戦闘。特に問題なく片付くかと。  
敵 **スコープドッグ ファッティ** AT揚陸艇(ギルガメス&パララント)

### 羅刹

ステージ：ワイズマン中枢 搭乗AT：フリー AT乗り降り：不可能  
流星の前半・中盤と同じ様に**スコープドッグ**が常に3機になるように出現するミッション。  
ただしガン無視は出来ないなので、片っ端から壊していかなければならない。  
一本道であるため狭く、また通路の所々に窪みがあるため、引っかかって被弾しないように注意。  
敵 **スコープドッグ**

### クエント編を原作と比較して楽しんでみる

MISSION (時系列順)	原作でキリコが搭乗したAT
砂漠	なし ツヴァーク
生命線	ラビドリードッグ
連合軍壊滅	ラビドリードッグ
修羅	ラビドリードッグ
羅刹	ラビドリードッグ
流星	ラビドリードッグ

### 原作との相違点・補足説明

#### クエント編全般

ここもやはり宇宙(無重力下)戦が無いので、原作の「異変」はカット。  
原作では「後継者」で異能者キリコになるのだが、ゲームでは最初から異能者になっている。  
原作に無いエピソードが多いが、ミッション数が少ないので全て上記表に入れた。  
ゲームにドッグキャリアーは登場しないが、**スコープドッグ**はドッグキャリアー装着時のバックパックを背負っている。

#### 砂漠

本来ならば異能者キリコではないはずだが・・・。

#### 生命線・連合軍壊滅

原作では「修羅」に含まれるミッションだと思われる。