

STORY MISSION:

対決

ステージ：戦艦X 搭乗AT：フリー AT乗り降り：不可能
惑星サンサに不時着した戦艦X上で、秘密結社の部隊と戦闘。
他のミッションと同様、イブシロンの[ストライクドッグ](#)は強敵なので注意。
[スタンディングトータスMk-IIA](#)を倒してもすぐに増援は来ないので、倒すことは全く無駄という訳でもない。
前半戦のみ、僚機としてフィアナの[スコープドッグ（戦艦X搭載仕様）](#)が付く。
[ストライクドッグ](#)にある程度ダメージを与えると後半戦へ。
リバース系のMD技は使えないので注意。

敵 [スタンディングトータスMk-IIA](#) [ストライクドッグ](#)

恩讐

フリーズしやすい。（[バグ情報](#)参照）
本ミッションの前に必ずセーブしよう。

ステージ：サンサ荒野 搭乗AT：なし AT乗り降り：不可能
AT搭乗が出来ないミッション。
レッドショルダーに恨みを持つゾフィーの[ファッティ](#)をかわしながら、軍施設への入り口を探さなくてはならない。
コンテナを破壊し、酸素ポンペを回収することでタイムリミットが増える。
入り口の場所はランダムだが、ポーズ中に確認出来るマップのTargetのうちのどれかにある。
Target表示のないコンテナは壊さず、隠れるために残しておこう。
コンテナの破壊は、[でしゃがんでから](#) を長押しすると早い。（フリーズしやすいとの報告もあり）
キリコの操作はアナログスティックを推奨。（十字キーだと視点を変えにくい）

[ファッティ](#)対策としては...

- xをタイミングよく押し、突撃を避ける。
- アーマーマグナムを当て動きを止める。高確率でダウンするので、その際に行動する。
- [ファッティ](#)の撃破が敗北条件の一つだが、敵HPにはかなりの余裕があるので心配ない。
- コンテナの陰に隠れるとこちらを見失う時があるので、そのまま距離を離してしまおう。

敵 [ファッティ](#)

手に入るMD [スコープドッグ（ラウンドムーバー）](#)用の、ムーバーカスタムB、C、D
[スコープドッグ（戦艦X搭載仕様）](#)用の、ドッグカスタムB、C、D、E
[ファッティ](#)用の、パララントB、C
手に入る金 トランク3つ 600,000ギルダン

パーフェクト・ソルジャー

ステージ：サンサ荒野 搭乗AT：フリー AT乗り降り：可能
イブシロンの駆る[ストライクドッグ](#)と最後の対決。
ソリッドシューターは恐るべき連射能力を持つので注意。
戦い方はクメン編「暗転」の時と同じ。
MDはコンテナではなく、[ファッティ](#)の残骸に隠されている。
中央の大型戦艦の残骸を利用し、こちらをを見失わせてやれば安全に回収できる。

オススメ機体は、[スコープドッグ（戦艦X搭載仕様）](#) + ソリッドシューター + MDドッグカスタムE。
付かず離れずソリッドシューターで攻撃。
撃ち尽くす頃にはゲージが溜まるので、L2 + xでフルリロード。
攻撃を多少食らっても、余裕でSランクが取れる。

敵 [ストライクドッグ](#)

手に入るMD [スコープドッグ（戦艦X搭載仕様）](#)用の、ドッグカスタムF、G、対PSチューン、スクラップデータ
[ストライクドッグ](#)用の、イブシロンカスタムB、C
手に入る金 トランク2つ 900,000ギルダン

FREE MISSION:

結束

ステージ：戦艦X 搭乗AT：フリー AT乗り降り：不可能
次々と襲い掛かる**ファッティ**を、フィアナ（**スコープドッグ（ラウンドムーパー）**）と共に撃墜するミッション。
前半戦と後半戦に分かれる。
特定のMD技に対し、フィアナが追い討ちを掛ける。（**小ネタ**参照）

敵 **ファッティ**

ターゲット

ステージ：戦艦X 搭乗AT：フリー AT乗り降り：不可能
制限時間内（EASY：5分 NORMAL：4分 HARD：3分）に、戦艦X上に配置されたコンテナを全て破壊するミッション。
最初敵はいないが、時間経過と共に**スタンディングトータスMk-IIA**が増え、最後は**ストライクドッグ**が襲い掛かる。
敵を倒す必要はなく、コンテナを全て破壊すればクリアとなる。

敵 **スタンディングトータスMk-IIA** **ストライクドッグ**

死線

ステージ：サンサ荒野 搭乗AT：フリー AT乗り降り：可能
次々と襲い掛かる**ファッティ**を、フィアナ（**スコープドッグ（戦艦X搭載仕様）**）と共に撃墜するミッション。
特定のMD技に対し、フィアナが追い討ちを掛ける。（**小ネタ**参照）

敵 **ファッティ**

手に入るMD **スタンディングトータスMk-IIA**用の、トータスカスタムB、C、D、E
ファッティ用の、パララントB、C。
手に入る金 トランク1つ 300,000ギルダン

死守

ステージ：サンサ荒野 搭乗AT：フリー AT乗り降り：可能
次々と襲い掛かる**ファッティ**を、フィアナ（**スコープドッグ（戦艦X搭載仕様）**）と共に撃墜するミッション。
特定のMD技に対し、フィアナが追い討ちを掛ける。（**小ネタ**参照）
基本的に「死線」と同じだが、**ファッティ**を30秒以内に撃墜しないとミッション失敗となる。

敵 **ファッティ**

手に入るMD **スコープドッグ（戦艦X搭載仕様）**用の、ドッグカスタムB、C、D、E
ファッティ用の、パララントD、E、F、スクラップデータ

孤影

ステージ：サンサ荒野 搭乗AT：なし AT乗り降り：可能
コツは「**恩讐**」と同じだが、こちらはタイムリミットがない。
ミッション開始時、マップで示された地点に対ATライフルがあるので、目標地点までコンテナや残骸に隠れながら進む。
スタートを押せば、ミッション中もマップを確認可能。
右回り（時計回り）の方がクリアしやすい。

ステージ中央付近まで進むと、**ファッティ**二機がこちらに迫ってくる。
時計回りで左から進んでいれば、おそらく残骸に引っ掛かるのでそれを利用。
右からでは高確率で轢かれてしまう。
「**恩讐**」と違い、**ファッティ**にアーマーマグナムを当ててもダウンしないので注意。
コンテナや残骸をうまく利用しつつ、回避を続けながら目標地点へ。

対ATライフルを装備したら**ファッティ**を攻撃、機体を奪うと勝利条件が「敵を殲滅」に変わる。
奪った**ファッティ**はライトクラッシュが使えるので、これで敵の右腕を破壊し武器を封じれば、戦闘もMD回収も楽になる。
ファッティを奪わず、ライフル戦だけのクリアも可能。

敵 **ファッティ**

手に入るAT [ファッティ](#)
手に入るMD [ファッティ-GB](#)用の、GBカスタムB、C、D
手に入る金 トランク1つ 300,000ギルダン

激闘

ステージ：サンサ荒野 搭乗AT：フリー AT乗り降り：可能
長丁場なのに加え、増援はミサイルポッド装備のB型。
ATの補充が可能なので、必要ならガレージに予備機を揃えておく。
ミッション開始地点近くのコンテナに、珍しく対ATライフルが置いてある。
補充ATを取りに行くのが面倒or機甲猟兵気分を味わうなら取ってもいいかも。
ただし、三機同時に相手をするのはかなりハード。

敵 [スタンディングトータスMk-IIA](#) × 3 × 5セット
[スタンディングトータスMk-IIB](#) × 3 × 5セット

手に入るMD [ファッティ-GA](#)用の、GAカスタムB、C、D
[スタンディングトータスMk-IIB](#)用の、ビッグファイアB、C、D、E
手に入る金 トランク1つ 300,000ギルダン

サンサ編を原作と比較して楽しんでもらう

MISSION (時系列順)	原作でキリコが搭乗したAT
結末	スコープドッグ (ラウンドムーバー)
対決	スコープドッグ (戦艦X・ソリッドシューター)
死線	スコープドッグ (戦艦X・ショートバレル)
恩讐	なし
孤影	なし ファッティ
激闘	ファッティ
パーフェクト・ソルジャー	スコープドッグ (戦艦X・ショートバレル)

原作との相違点・補足説明

サンサ編全般

ゲーム内に宇宙(無重力下)戦がないため、サンサ編序盤の戦いが無い。
なお、「ターゲット」「死守」は原作にないエピソードなので、上記表には入れていない。

結末

宇宙戦の代わりに用意されたミッションだと思われる。

死守

「死線」と殆ど内容が同じで、存在意義が不明なミッション。
30秒以内に最低でも一機撃墜しないとミッション失敗となるので、フィアナの症状が進行しているという設定だと思われる。
「死線」の敵が秘密結社ならば、「死線」「死守」と繋がるのだが...

恩讐

このミッションの様にゾフィーがファッティでキリコを襲うのは、原作では「死線」の終盤。

孤影

原作の「恩讐」終盤、ATを使わずバギーでファッティを倒し、次回の「虜」でガラクタを集めてファッティを整備して
新手のファッティと戦うエピソードがあるのでここに入れた。(かなり強引な解釈かもしれないが)

激闘

原作の「暗闇」に相当すると思われる。(原作ではストライクドッグも出てくるはずだが)