

原作を再現したミッションを体感するモード。  
クリアするとランクが表示され、それに応じてギルダンが手に入る。  
各ミッションにはプレイするために必要な達成率が表示されている。  
基本的に順々にクリアしていけば必要な達成率には到達できる。  
また、各編には編ごとのすべてのミッションをクリアして初めて出現するミッションが一つ用意されている。  
ターゲットの破壊や目的地を目指すタイプのミッションでは **紫の矢印がマップに表示される**。  
途中で行き先が判らなくなるよう **クリア目標はちゃんと読んでおこう**。

### ウド編

TUTORIAL:

終戦

STORY MISSION:

バトリング

取引

レッド・ショルダー

絆

FREE MISSION:

プロウバトル

リアルバトル

陽動

罾

逆襲

襲撃

偵察

帰還

頂上

フィアナ

脱出

### クメン編

STORY MISSION:

アッセンブルEX-10

遡行

暗転

FREE MISSION:

疑惑

応戦

奪取

掃討

横断

触発

錯綜

補給物資

血路

惨劇

### サンサ編

STORY MISSION:

対決

恩讐

パーフェクト・ソルジャー

FREE MISSION:

結束

ターゲット

死線

死守

激闘

孤影

### クエント編

STORY MISSION:

修羅  
流星

FREE MISSION:

砂漠  
生命線  
連合軍殲滅  
羅刹

EXミッション(流星をクリアすると出現)  
ザ・ラストレッドショルダー  
ビッグバトル  
野望のルーツ  
赫奕たる異端  
ペールゼン・ファイルズ

ベルゼルガ物語(バトリングを通算50~100勝?)