

Source SDK memo

オレンジボックスに対応して以来混乱のつづくSource SDKの公開私的メモです。
ソースはすべてsteamのSource SDKフォーラムです。

不具合

• 内容

- デフォルトだとSource SDKがOrange Boxモードで起動され、作成したいコンテンツをTeam Fortress 2、Half Life 2 Episode 2、Portalからしか選べない。

• 対処法

- Steamの起動オプション欄か、Source SDKへのショートカットのリンク先に「-engine ep1」と記入して立ち上げる。このコマンドによって以前のバージョンのSource SDKを起動することができるが、この状態ではOrange Box収録のゲームのコンテンツを作成することはできない。

• 内容

- Orange BoxモードのSource SDKからModel Viewerを起動しても、Load Modelを選択した段階で強制終了する。

• 対処法

- Steamの起動オプション欄か、Source SDKへのショートカットのリンク先に「-nop4」と記入して立ち上げる必要がある（と書かれているが私の環境ではこのコマンドを使用しても同じ場所で落ちました）。

• 内容

- 一定の条件下でHammer Editorを起動すると、Hammer Editor内のModel Viewerを使用した際にエディターが強制終了する。このバグが発生する条件としては、上記「-engine ep1」のコマンドを使用してHammer Editorを起動した場合や、Orange BoxをインストールせずにHammer Editor内のModel Viewerを使用した場合などがあてはまるようだ。

• 対処法

- Hammer EditorのTool OptionからGeneralタブを選択し、「Use VGUI model browser」のチェックを外せばよい。この状態ではHammer Editorのインエディタービューワーが無効化され、モデルの一覧を参照する際に、代わりにSource SDKのModel Viewerと同様の画面で表示される。

- 他にもHammerでオブジェクトを回転させたいときに矢印が表示されないとかいっぱいあ

るみたいだけど目に付いたら追記。