

- 購入前の質問
- ゲーム内容
- 攻略
- その他

購入前の質問

Q これって買い？

A アーケードのガンシューティングとは別物。
完全に家庭用バランスなので、その辺を踏まえるべし。
一般的なガンシューティングのような、撃ちまくり、倒しまくる爽快感はなし。

撃つ爽快感よりもピンポイントショットで敵を倒せたときとか、
弾切れしてスムーズに武器チェンジしたときとか、その辺に爽快感がある。
後、敵が多くでたり、全体的に敵の耐久力が高かったり。
ライトとか箱は銃で壊す事ができる。

ガンシュー好きにもバイオ経験者、未プレイ者にも好評。
普通のバイオのようにクリア後、おまけ要素もあるし、ファイル集めもある。

<http://new.wiimk2.net/title.php?title=286>

のレビューを参考にするといい。

(プレイした人からのレビューも募集中)

Wiiのチャンネル「みんなのニンテンドーチャンネル」のレビューもどうぞ。

ゲーム内容

Q 収録されてる作品は？

A バイオハザード0
バイオハザード(リメイク)
バイオハザード2(エイダ、ハンクのみ)

バイオハザード3

ステージはアウトブレイクの物もあり、武器には4の物もある（2のモンスターもいるとか）
そしてオリジナルストーリーとアンブレラ崩壊までを描いたお話。
隠し要素もあるよ！

Q これって移動出来ないの？

A ガンシューなので移動は出来ない。でもヌンチャクで視点を動かす事は可能。
ヌンチャクなしでも支障はない。

Q 視点操作って何か意味があるの？

A 視点操作をすることで、ガンシューティングにありがちな、
回復アイテムが画面内にあるんだけど、強制移動によって、取れずに進んでしまった
という状況がある程度、回避できる。

Q 何でハンドガン最初から無限なの？ 他の武器は？

A ガンシューティングだし逃げる事はできない。敵は殆どの場合、殲滅しなければならない。
ちなみにハンドガンは弱め。物を壊したり緊急時に使うという感じで。
ハンドガン以外の武器は弾数無限ではない。調子に乗ってショットガンとか使いまくってハン
ドガンしか残ってねえよ、みたいな事がよくある。
ハンドガン以外の武器も弾数無限にできる（もちろん隠し要素）

Q 隠し要素は？

A レベッカ、ウェスカー、エイダ、ハンクのシナリオ。
最後にとってもシュールなスペシャルステージ有り。

Q 難易度は？

A イージー・ノーマル・ハードがある。

ただ、ノーマルでも難しいと感じる事が多く、全体的に難易度が高い。

Q 難易度の違いは？

A 敵の攻撃力、敵の体力、ハーブの数が変わる。

アーカイブの上段のアイテム（特定ランク以上でチャプターをクリアするともらえる）はイージーではもらえない。

下段のファイルは難易度に関わらず取得可能。

Q ロード中、暇だぜ。

A トリガーボタンを押すと照準が画面に出る。

アンブレラマークを撃ってみようか。

攻略

Q ゾンビのゲロ、プラント42の酸の攻撃って防げないの？

A ゲロや酸は撃ち落とせる。よく狙おう。

Q ネメシス第二形態の触手攻撃って防げないの？

A 地面に潜っているところを撃ちまくれば、回避できる。

Q 弾集めってどこでやるのがいい？

A 序盤は黄道CP1、中盤以降は転生CP1で稼ぐのが基本。下記も参照。

ショットガン 黄道CP1

アサルトショットガン 転生CP1

ショットガンSA	終焉CP2 (左)、瀕死CP1
サブマシンガン	黄道CP1
サブマシンガンHP	転生CP1
マシンピストル	闇を~CP2、終焉CP2 (右)
グレネードランチャーAT	転生CP1
グレネードランチャー	転生CP1
グレネードランチャーHP	瀕死CP1、転生CP1
マグナムAT	転生CP1
マグナムリボルバー	悪夢CP2、転生CP1
ハンドキャノン	転生CP1
ロケットランチャー	転生CP1
4連装ロケットランチャー	転生CP1
対戦車ランチャー	転生CP1

転生CP1は左ルートを選択すること

Q アンブレラ終焉CP3の武器が大量にあるところで全部回収できない.....。

A 入ったらすぐに手榴弾を投げて割れたところを回収。
割れてないときはマシンピストルなどで割れば大丈夫。

Q 上記の、武器が大量にあるところ、に行けない.....。

A 以下、攻略スレより転載。

武器庫までの行き方

アンブレラ終焉CP3

左 右 左 道 右 道

闇を継ぐ者CP2

右 道 道 左 道 左

Q の効率のいい集め方ある？

A 難易度によるポイントの変化は無いので、イージーで転生CP1か転生CP2でSランク取るのが一番効率がいい。

Q ミッション中、死んでコンティニューすると、クリアタイムって継続されちゃうの？

A 継続する。

死んだ時点から、タイムは引き続き加算されていく。

Q クリティカルが出ない！

A 感覚的な話だが、ゾンビの頭の上を狙うと、クリティカルになりやすい。
厳密なクリティカルポイントは、眉間、おでこ、いわゆる脳みそがある辺り。
慣れればクリティカルSも夢じゃない。

その他

Q レベッカ最高！

A レベッカ最高！

洋館事件のヨーン戦後をお楽しみに。

(; ' .) ナ、ナンダッテー !! (' . . (' . . ;)

Q ジル最高！

A ジル最高！

ラクーンシティシナリオのオープニングはもう18禁！

(; ' .) ナ、ナンダッテー !! (' . . (' . . ;)

Q エイダ最高！

A エイダ最高！
あの包帯姿がタマ r (ry

Q クレア最.....アレ？

A 残念ながらクレアは名前だけ登場orz

Q 面白さを伝えたい！ レビュー投稿したい！

A mk2やamazonでレビュー汁。
Wiiのチャンネル「みんなのニンテンドーチャンネル」でレビューするのが一番いい。
(一時間以上プレイしないとレビュー不可能)

Q プレイ動画ってある？

A 見て買う人なら、そんなの見ないで買って自分で面白いか確かめた方がいいかと。
期待してた部分が全然駄目だったとか、意外と面白かったってのもあるから。

youtubeとニコニコ動画に多くアップされている。

はちょっとした検索例。

youtubeで「バイオ アンブレラ」と検索

youtubeで「Bio Hazard Umbrella Chronicles」と検索

youtubeで「Resident Evil Umbrella Chronicles」と検索(海外の動画多し)

ニコニコで「バイオ アンブレラ」と検索

Q リモコンとWiiザッパー、使い心地はどうなの？

A ザッパーは正直疲れる。人によっては手が痛くなるかも。
トリガーが引いた後戻りにくいという、不具合があるザッパーもあり。
その場合は分解して直すか、任天堂かカプコンに連絡をしよう。

Q 同梱版買ったらステッカーとレポートの入ってない不良品だったんだが。

A とりあえず説明書読んで落ち着こうぜ。

Q リモコン振動してなくね？

A 右手に意識を集中させてみましょう。

Q 攻略サイトとかないの？

A ここで満足しないなら、
<http://biouc.gkwiki2.com/>
<http://www.gamelove.jp/umbrella/>
とか。

Q クリア済みのセーブデータとかくれ！

A Wiiのセーブデータ保管庫。
<http://awns.mad.buttobi.net/>
<http://www9.uploader.jp/home/wiisave/>
おまけ要素の下の部分にもある。

Q バイオハザード4 Wii editionの2chまとめwikiはある？

A <http://wikis.jp/15964/>

Q バイオハザード5ってWiiに出ないの？ リモコンでプレイしたいんだけど。

A <http://www.petitiononline.com/WiiRes5/petition.html> (外国のバイオ5Wii署名)
<http://www.tanomi.com/metoo/naiyou.html?kid=68584> (たのみこむのバイオ5Wii要望)
この二つに署名でもしておけ。もしかしたら出るかも。

他にも

スタッフコメントにメッセージを送る

<http://www.capcom-fc.com/staffroom/archives/2007/11/wii.php>

カプコンにメール

<http://www.capcom.co.jp/game/support/mail.html>

とか。

正直、実現はかなり難しいけどね。

Q 他のバイオシリーズを遊んでみたい！

A 以下。

本編シリーズ（ゲーム内時系列順）

・バイオハザード0 GC

補足：このゲームシリーズでは珍しくGCのみで販売されている、完全版などはない。

・初代バイオハザード 初代PS、windows(入手困難)

携帯ゲーム機ではPSP（ディレクターズカット版、ダウンロード販売）、DS（新追加要素プラス）

補足：追加要素アリのディレクターズカット、さらに色々と追加されたデュアルショックverというのもある。

・バイオハザード（リメイク） GC

・バイオハザード2 初代PS、GC、ドリームキャスト、windows(ソースネクストから販売中)

補足：こちらにも追加要素アリのデュアルショックverもある。

ドリームキャスト版には色々な追加要素があるらしい（詳しい人書き込んでくれ）

ソースネクストから販売されてるPC版はデュアルショック版準拠+ムービー高画質化

・バイオハザード3 初代PS、GC、ドリームキャスト、windows(ソースネクストから販売中)

補足：こちらには完全版的なものは無い。

ドリームキャスト、windowsには新コスチューム追加。

ソースネクストから販売されてるPC版はさらにムービーが高画質になってる

・バイオハザード-code:veronica- ドリームキャスト、PS2、GC

補足：完全版がある。

そちらをオススメします。

PS2,GCには完全版のみリリース。

・バイオハザード4 GC、PS2、Wii、PC

補足：GCが一番最初にリリース。

後にPS2に職人技を感じる移植がされている。

その後にwii版とwindowsにもリリース。

PS2版以降には新しい追加シナリオなどがある。

番外編シリーズ

・初代ガンサバイバー、ガンサバイバー2、ガンサバイバー4 全てPS2で遊べる（初代はPS）

補足：初代はガンコン、それ以降はガンコン2対応。

ガンコン無しでもできるがちょっとツライ、ガンコンとガンコン2は互換性無し、

主観視点で移動。ガンコンで狙って撃つUCに似たシステム。

・アウトブレイク(無印、FILE2) PS2

補足：ラクーンシティの市民の脱出劇。オンライン対応だが有料。色々惜しい作品。

・GAIDEN ゲームボーイカラー

補足：黒歴史。やらなくてもよろしい。

Wii(GCとの互換あり)があれば全ての本編が遊べます。PS2もあれば外伝も遊べます

WiiでGCソフトをプレイする時はGCコントローラとメモカが必要。

1はGCのリメイク（初代を楽しみたいならディレクターズカット）、2と3とベロニカはどれでもいい（Wiiで遊びたいのならGCでよい）、4はWii版がおすすめ。

要素など詳しくはwikipediaやカプコンの公式（バイオでソフト検索）（シリーズ公式）を参照
