

オリジナルTRPG・BBNTRPGへようこそ！



このWikiは、IRCオンラインTRPGサイト「[BBNTRPG](#)」でプレイされているオリジナルルール、BBNTRPGのオンラインルールブックです。参加者の皆さんの意見を元に、このルールブックは成長していきます。

「BBNTRPG」では、自由を求める貴方のような参加者を随時募集しています。

参加方法はコチラ [「BBNTRPGを始めるには」](#)

セッション開催情報

只今、定期的なセッションは行われていません。

皆さんへのお知らせ

ちょこちょこ修正しました

新しい技能なども追加されました。詳しくは[ルール変更履歴](#)をどうぞ。

(10/10/3 ronmel)

ルールブックが8.1版になりました

〔ヴァンパイア〕〔ダンピール〕種族の弱点が緩和され、一部吸血鬼技能が廃止されました。

これらの種族を使用されている方はキャラシートの修正をお願いします。

また、状態変化や追加行動、各技能の様々な点が細かく修正され、バランスの調整が行われました。

[ルール変更履歴](#)をご参考下さい。

(10・05・01 ronmel)

〔鬼族〕大幅修正のお知らせ

かねてより予定しておりました〔鬼族〕の大幅修正を行いました。

お手数ですが〔鬼族〕を使用されている方はキャラシートの修正をお願いします。

(10・04・13 ronmel)

更新情報

ルールブックを若干修正しました。[ルール変更履歴](#)をご確認ください。
今後ともよりよいゲーム環境作りのため、ご意見を承りたく存じます。
(10/03/12 ronmel)

Ver8.0稼働！

Ver8.0への差し替えを行いました。
1月1日より8.0を使用します。7.9以前のキャラクターは8.0対応へコンバートして下さい。
(09/12/31 Fiery_AFK)

新Wikiルールブック作成

新ルルブ作成しました。
コンテンツの移転を順次行ってください。ルルブは7.9のみの移転です。
(09/09/08 Fiery_AFK)

Ver8.0への完全以降について

2010年から、ver8.0へ完全移行致します。
ver7以前のルールで作成されたキャラクターを使用したい場合は、ver8.0のルールに基づいて作成し直すことを許可します。
初期キャラクターを作成した後、セッションで得た経験値と報酬を上乗せして成長させて下さい。
【成長促進】の効果は反映させて構いません。
(09/09/01 ロンメル)

ver8.0へ向けて

8版ロールアウトを目指してのテストプレイを行いたいと思います。
ゴールデンウィークを目途に新ルールでのキャラクター作成をお願いしたいと思います。
(09/04/19 ロンメル)

新年度来る

新年度スタートです。本日4月1日は例年四月バカと呼ばれ、嘘が横行する傾向が見られます。
皆さんも程よく嘘をつきましょう。優しい嘘は世界を救います。
(09/04/01 Fiery_AFK)

告知掲示板を活発に利用しよう

みんなで



告知掲示板を

100%利用しよう!!

現在BBNTRPGに於いて行われているセッションは、その場に居合わせたメンバーで行う突発型がほとんどです。

しかしこのやり方はセッション開始時間の深夜化やGMへの負担の大きさから、セッションの中断がまま見られます。

セッションの中断はその後の日程調整等の問題があるために出来るだけ避けなければなりません。

そこで皆さんに、BBNTRPGに用意されている告知掲示板を利用することを提案します。

告知掲示板を用いてセッション予定日を告知し、あらかじめ参加者を募集することで、安定したセッションを行っていけると考えています。

オンラインセッションは性質上どうしてもオフラインに比べて手間隙がかかりがちです。

セッションの開始前の準備をしっかり行うことで、快適なセッションを楽しんでいきましょう。

[告知掲示板](#)はこちら。
