

## Android Market にアップロードする際の注意点

■ 日本語版IE7でDescription に改行を入力すると、Publish、Save ボタンが機能しなくなる。(2008年11月8日現在)  
他のブラウザ(Chrome)なら問題なし。  
(報告はしたので、そのうちに対応してくれるかも)

■ 呼ばれないメソッドでも、ダウンロードの際にチェックされるようで、その中に変なコードがあると、ダウンロードが出来ない。  
エミュレーターではエラーにならないので、実機でないと分からない。  
動作しない不要なコードは削除したほうが良い。

### sdk m5 で修正が必要な部分

#### ■ MapActivity

AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-library android:name="com.google.android.maps"/> applicationタグの中に入れる
com.google.android.maps.Point          com.google.android.maps.GeoPoint
Point                                    GeoPoint
zoomTo                                   setZoom
isRouteDisplayed()をOverrideする
```

#### ■ GPS

AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
```

#### ■ Menu

```
menu.add(0, 1, "表示する内容")          menu.add(0, 1, Menu.NONE, "表示する内容");
onMenuItemSelected(int featureId, Item item)  onMenuItemSelected(int featureId, MenuItem item)
getId                                       getItemId
```

#### ■ AlertDialog

AlertDialog.show(this, タイトル, 任意の整数, 本文, ボタン 1 の表示, false);

```
ab = new AlertDialog.Builder(this);
ad = ab.create();
ad.setButton("ボタン 1 の表示", this);
ad.setButton2("ボタン 2 の表示", this); 表示しない場合は不要
ad.setTitle("タイトル");
ad.setMessage("メッセージ");
ad.show();
```

#### ■ データベース

```
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper|>|
first      moveToFirst
count      getCount
以下openまでの例
```

```
private SQLiteDatabase db;
private static final int DATABASE_VERSION = 2;
private static final String DATABASE_NAME = "データベースのファイル名";
private DatabaseHelper mDbHelper;
```

```
mDbHelper = new DatabaseHelper(this);
db = mDbHelper.getWritableDatabase();
```

```
private static class DatabaseHelper extends SQLiteOpenHelper {
```

```
    DatabaseHelper(Context context) {
        super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
    }
    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL("テーブル作成のSQL文");
    }
    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
```

```
db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS notes");
onCreate(db);
}
}
```

■ BroadcastReceiverとServiceの違い

	起動元のプログラムを終了した場合	Context
BroadcastReceiver	起動しない ( m5のIntentReceiverでは起動した )	継承していない
Service	起動する	継承している

## Proxy(プロキシ)の設定方法

プロキシ経由でしかインターネットに接続できない環境では、Android上の通信機能が使えません。ブラウザを開いて検索しても"Network Error 32"とエラーが出てしまいます。プロキシ経由で通信するためには以下のように設定します。

1. emulator.exeを起動し、待ち受け画面が出るまで待つ
2. emulator.exeがある場所でプロンプトを開く
3. "adb shell"と打ってEnter
4. "#"が表示されたら、"setprop net.gprs.http-proxy <http://hoge:8080>"と打つ。  
「hoge」はプロキシのアドレス、8080はプロキシのポート番号に置き換えてください。

プロキシ認証にも対応しているようです。しかし、GoogleMapsアプリはプロキシ経由では使用できないようです。(プロキシ設定しても、DNSサーバーを見に行ってしまう。)

こんな情報もあります。こっちはGoogleMapsもいけるのかな??

■ [Android エミュレータのプロキシ設定](#)

## エミュレータのスキンを変える方法

```
emulator -skin HVGA-L
emulator -skin HVGA-P
emulator -skin QVGA-L
emulator -skin QVGA-P
```

## ユーザーデータの場所

デフォルトでは、

```
Linux or Mac OSX ~/.android/userdata.img
Windows C:\Documents and Settings\ユーザー名\Local Settings\Application Data\Android\userdata.img
```

にあります。

自作 [アプリケーションのアンインストール方法が見当たらない](#) ようなのでこのイメージファイルを消したり、リネームすることで初期状態に戻すことが出来ます。あるいはwipe-dataオプションを付けてエミュレータを起動すると、エミュレータを初期化できます。

```
$ emulator -wipe-data
```

## localhostに接続する

エミュレータ上のアプリからエミュレータと同じPC上のサーバーと通信する場合、127.0.0.1やlocalhostでは接続できないので、PCのIPアドレスを調べて、それを使うことで接続できます。

[ネタ元：Androidでlocalhostに接続](#)

## WebカメラをAndroid上で使う方法

■ [Live Camera Previews in Android](#)

## sdk m3-rc37a m5-rc14 で修正が必要な部分

■ AndroidManifest.xml

```
activity class          activity android:name
action android:value    action android:name
category android:value  category android:name
```

GPSを使用している場合は以下を追加 ( [ネタ元：りょうさん](#) )

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_GPS"/>
```

- xmlファイル (画面のレイアウトを設定している場合)

id    android:id

- ソース

ダイアログ表示

```
AlertDialog.show(this, タイトル, 本文, ボタン 1 の表示, this, false, null);
```

```
AlertDialog.show(this, タイトル, 任意の整数, 本文, ボタン 1 の表示, false);
```

データベース

```
query(sql, null)    rawQuery(sql, null)
```

各UI

デカイ!

面積で4倍になった感じ。

レイアウトの基本設計から修正が必要になるかも。

ContentUri

Uri

m3-rc37aまで	m5-rc14
<code>new ContentURI(String)</code>	<code>Uri.parse(String)</code>
<code>ContentURI.create(String)</code>	<code>Uri.parse(String)</code>
<code>ContentUri.countPathSegments()</code>	<code>Uri.getPathSegments().size()</code>
<code>ContentUri.getPathSegment()</code>	<code>Uri.getPathSegments().get()</code> or <code>Uri.getLastPathSegment()</code>
<code>ContentURI.addPath()</code>	<code>Uri.Builder.appendPath()</code>
<code>ContentURI.addId(id)</code>	<code>uri = Uri.withAppendedPath(SOME_URI, id);</code> or <code>uri = ContentUris.appendId(uri.buildUpon(), id).build();</code>

本家 : <http://code.google.com/android/migrating/m3-to-m5/m5-api-changes.html>

他にあれば、追記をお願いします。