

部活動

[部活動](#)

[活動と出現キャラ](#)

[活動](#)

[パラメーター](#)

[夏合宿\(アイテム・料理\)](#)

[運動部\(練習試合や大会出場\)](#)

[文化部\(文化祭\)](#)

[クラブマスターになる](#)

[部活動をやめる](#)

活動と出現キャラ

部活動	出現固定キャラ	各イベント
野球部マネージャー	2年目日比谷	甲土園
女子バスケ部	入部すぐに鈴鹿・夏合宿で紺野	インターハイ
女子テニス部	須藤	インターハイ
チアリーディング部	藤井	甲土園やインターハイ応援
吹奏楽部	氷室	文化祭・コンクール
美術部	三原	文化祭・コンクール
園芸部	守村	文化祭
手芸部	夏合宿で理事長	文化祭

活動

運動部・吹奏楽部 第3日曜は全体練習
全体練習の日を、運動部は2回・吹奏楽部は1回でも休むと、強制的に退部させられます。
一度やめた部活動には、再入部できません。

パラメーター

各部でのパラメーターの上下は[パラメーター](#)を参照

夏合宿(アイテム・料理)

各夏合宿後に貰えるアイテムは[アイテム\(夏合宿\)](#)を参照

各夏合宿での食事については[小ネタ](#)参照

料理の成否で、その部活動の出現固定キャラの好感度が上下します。

運動部(練習試合や大会出場)

運動部では、三ヶ月ごとに練習試合が生まれ、8勝(9戦中)すると、3年夏の合宿が、大会になります(インターハイか甲土園)

試合(練習試合含む)の日には、友好度の高い男キャラも応援にかけつけてくれます。

練習試合や大会に勝つと、登場している全てのキャラの好感度がupします。

試合に勝つためには、[小ネタ](#)の「部活動を極めたい(クラブマスターになりたい)んだけど。」の項目を参照

文化部(文化祭)

部活動	1回目文化祭	2回目文化祭	3回目文化祭
吹奏楽部	クラシック演奏	ゲーム曲(某RPGテーマ)演奏	ゲーム曲(GSテーマ)演奏
美術部	デッサン展示	油彩展示	壁画展示
園芸部	ハーブティー喫茶	ハーブティーとクッキー喫茶	オープンカフェ
手芸部	カジュアルファッションショー	パーティードレスファッションショー	ウェディングドレスファッションショー
運動部・帰宅部	喫茶店	バザー	学園演劇

文化祭での催事は、3年目の学園演劇以外は、回数によって固定されています。例えば、3年になってから美術部に入部しても、油彩展示はできません。

文化部に所属していても、3年文化祭前のホームルームで部活展示に参加するか、学園演劇に参加するか選択することができます。

文化祭を成功させるためには、[小ネタ](#)の「文化祭が成功しない」の項目を参照

文化祭では、好感度の高い男キャラが遊びに来てくれて、声をかけてくれます。話の内容も催事にそったオリジナルなものなので、手芸部3回目文化祭(ウェディングドレスのファッションショー)だとかなりドキドキする台詞を聞くことができます。文化祭の成否によって好感度も上下します。

クラブマスターになる

詳しくは[小ネタ](#)の「部活動を極めたい(クラブマスターになりたい)んだけど。」の項目を参照。

部活動をやめる

部活動をやめると二度と同じ部活には入部できないので注意。