

アルバイト

[アルバイト](#)

[アルバイトの種類](#)・[出現キャラ](#)・[必須パラ](#)・[勤務日](#)

[パラメーター](#)

[バイトをはじめるには](#)

[バイトを辞めるには](#)

[バイト代について](#)

[バイト実績イベント](#)

[バイトマスター](#)

[お小遣い](#)

アルバイトの種類・出現キャラ・必須パラ・勤務日

店名	出現キャラ	必須パラメータ	バイト日
喫茶ALUCARD	葉月（客）	気配り50	火・木
ブティック・ジェス	花椿	流行60、気配り50、魅力60	水・金
雑貨屋シモン	花椿	流行60、気配り60	火・木
花屋アンネリー	有沢	学力50、気配り50	火・木
スタリオン石油	姫条	運動60、気配り50	水・金
ウイニングバーガー	藤井	気配り50、魅力50	火・金
沙羅曼陀		2年目6月～	月～土

ブティック・ジェス、雑貨屋シモンは花椿登場後から（1年目6月1日～）

パラメーター

アルバイトをすることによるパラメーターの変化は、[パラメーター](#)の頁を参照

バイトをはじめるには

それぞれのバイトに必要なパラメーター(上記)に達したら、バイト先から勧誘メールが届きます。そのメールを見た後、「日曜日」にバイト先に電話をかけましょう。

バイト先に就職したら、以後平日に「休養コマンド」以外のコマンドを実行するたびに、その週のバイト勤務曜日にバイトをする形になります。

バイトを辞めるには

「日曜日」に、バイト先に電話しましょう。

一度辞めたバイトには、二度と勤務できないので注意。

バイト代について

1日2リッチ。

バイト代は、今月分をまとめて翌月初日にもらえます。

期末テスト期間・修学旅行・祝日・文化祭コマンド実行・休養・病気等で休んだ場合、その分は当然もらえません。

主人公は祝日とバイト勤務日とが重なるとバイトがなくなりますが、姫条などは祝日もバイトしているようです。

バイト実績イベント

アルバイトを続けている回数により、実績イベントが発生します。同僚（喫茶店は葉月）がいる場合、そのキャラの好感度が上がります。

	イベント	回数	好感度変化（男の子 / 女の子）
1	慣れてきた？	30	友好+5 ときめき+5 傷心度-5 / 友好+5
2	失敗しちゃった	60	友好+5 ときめき+3 傷心度-3 / 友好+3
3	達人だね	90	友好+5 ときめき+10 傷心度-5 / 友好+5
4	就職しない？	120	-

バイトマスター

長く続けると卒業後の進路にバイト先が加わります

「あなたも長く～ここに勤めてみない」と言われたらOK

その後に辞めてもその進路は選択肢から外れません

部活マスターよりも優先度が高いため、バイトをマスターしてしまうと部活による進路は選べなくなります

バイトマスターとクラブマスターの優先順位が逆ではないかという情報アリ。情報提供を待つ

お小遣い

1年4月に所持しているお小遣い、100リッチ

1ヶ月毎に、10リッチ

お正月には、60（お年玉50+月の小遣い10）リッチ

ご利用は、計画的に！