

## 小ネタ

### 小ネタ

バレンタインチョコ

パン食い競争

文化祭が成功しない。

合宿の料理が成功しない。

期末テストの成績は？

修学旅行の自由行動の相手

休養コマンドを使わずにストレスを下げるには？

部活動を極める(クラブマスターになる)甲子園優勝の条件等もここ

卒業後の進路

爆弾小ネタ

コマンドとチビキャラ・週末の評価会話等

平日コマンド実行による、キャラ登場規定値

左画面(思い出のアルバム・エンディング)

左画面(ときめきハートパネル)

スキンシップ

スキンシップで を出したいのだが・・・

スキンシップで王冠が飛ぶ！？

デート後にキャラからメールをもらうには？

起動時ボイス

エンディングの黒板で

リロードのやり方は？

電源を切らずにゲームをリセットするには？

データに負担が少ない電源の切り方は？

裏技

お望みの時期に、お望みのキャラだけを出現させる

夏服の卒業式

## バレンタインチョコ

チョコ作りのコツはミニゲーム参照

「あげない」で自分で食べると、「大変良くできました」チョコはストレス-10、「もっとがんばりましょう」チョコはストレス+10。自分で食べられるのは、手作りチョコのみで、高級・義理チョコでは、選択肢が出ない。

好感度が好き以上のキャラに義理チョコを渡すと、何も渡さない場合よりも、傷心度が高くなる。

## パン食い競争

パン食い競争のコツはミニゲーム参照

競争後、好感度が一番高い男キャラ(先生や理事長もありえます)が出現するので、パンを半分個してあげると好感度が高まります(落ちたパンだと、逆に好感度が下がる)。

## 文化祭が成功しない。

文化祭準備期間中は、文化祭コマンド実行に集中を。全部実行できていれば、よほど運が悪くなければ成功す

るはずですが、文化祭中にデートなどで、文化祭コマンドの実行回数が減る場合には、コマンドの成功率が高くなるまでリロするなどしましょう。

3年学園演劇に参加し文化祭コマンドが成功していると、最も好感度の高い友好以上の男キャラと主役になり、スチルをゲットできます。

3年学園演劇に参加し文化祭コマンドが失敗すると、舞台裏で裏方になります。この場合でも最も好感度の高い友好以上の男キャラがいれば出てきて声をかけてくれます。その会話は一見の価値あり。

文化祭の展示が成功すると、尽の部屋に登場しているすべての男キャラの好感度があがるので、がんばりましょう。

### 合宿の料理が成功しない、

■ 気配りパラで成否が決まるので、合宿前までにパラ上げるか（＝合宿開始日にパラをクリアしていないダメ）、現在のパラにあわせたものを作りましょう。

■ 失敗するくらいならインスタント料理の方がマシです。

■ 手作り料理 気配り61以上、特製料理 気配り81以上。

合宿の料理が成否で、食べてくれた人の好感度が上下します。

部活動	料理を食べるキャラ
野球部	2年目から日比谷
バスケ部	鈴鹿・紺野
テニス部	須藤
チアリーディング部	藤井
美術部	三原
吹奏楽部	氷室先生
園芸部	守村
手芸部	理事長

### 期末テストの成績は？

PS2版(DS版は芸術のみ変更)

語学 = 学力100%

数学 = 学力80% + 気配り20%

選択 = 流行60% + 学力40%

芸術 = 芸術80% + 魅力20%

(DS版 = 芸術 = 芸術90% + 魅力10%)

技術家庭 = 気配り80% + 運動20%

### 修学旅行の自由行動の相手

■ 修学旅行の自由行動日（3日目）に、最初に主人公を誘ってくるのは最も友好度の高い”はば学”男キャラ

(日比谷・理事長以外)。

しかし、そのキャラの誘いを断ると他に一緒に行きたい男キャラを自由行動に誘うことができる(親友状態の男キャラもこのときに誘える)。

しかし、主人公の誘いが断られると、最も友好度の高い女の子が主人公を自由行動に誘ってくれる。

つまり、修学旅行の自由行動ではプレイヤーの選択により親友の男キャラや女の子と行動することができる。

以下、キャラクターが主人公を誘ってくる順番(優先順位)。「 」は主人公が誘いを断った(断られた)場合を示す。

1: 最も友好度の高い男キャラ(断るとあきらめて去っていくので注意)

2: プレイヤーが誘いたい男キャラを選択(友好度の低い男キャラを選ぶと断ってくる。また、友好度の高い男キャラは親友でなくても誘いに応じてくれる)

3: 最も友好度の高い女の子(断るとあきらめて去っていくので注意)

4: 親友状態の男キャラが主人公を誘ってくれる(断れない) or 一人で自由行動に出かける。

親友修学旅行を見たい場合は、2で親友を選ぶか、4で親友から誘われるのを待つ。ただし、親友男子のときめきハートパネルがあまり埋まっていないと誘ってこない可能性もあり得る(未確認)。親友との修学旅行も一見の価値あり。

女の子と自由行動したい場合は、1の男キャラの誘いを断り、2で友好度の低い男キャラを選んで断られなければならない。プレイヤーから女友達を選んで誘うことはできない。女の子との修学旅行も一見の価値あり。

誘ってくれる女の子は原則的に友好度友だち以上。彼女の好きな男子が未登場でも問題なく誘ってくれる。好きな男子が登場済みの場合は、枕投げにも誘ってくれる。女の子との自由行動を断っても枕投げには誘ってくれる。

VS状態の女の子がいる場合はどうなるのかは未確認。

2で男キャラが誘いを断る場合の友好度やときめきハートパネルについても情報提供をお願いします。

親友がいない場合に誘いを断り(断られ)続けていると、一人で自由行動することになる。最後まで見ると虚しくなるのでどうしても見たい方以外はスルー推奨。

情報提供をお待ちしております。

## 休養コマンドを使わずにストレスを下げるには？

春(3~5月)の課外授業に参加する。(条件:学力・ストレスが50以上/そのゲーム内で先生の「ピンク色に染まった春の丘 スチル」をまだ見ていないこと) ストレス値が半減します。

部活動の夏合宿に参加する。

バスケット部1回目の合宿	ストレス-10
バスケット部2回目の合宿	ストレス-20
バスケット部3回目の合宿	ストレス-30
手芸部1回目の合宿	ストレス-5
手芸部2回目の合宿	ストレス-10
手芸部3回目の合宿	ストレス-15

誕生プレゼントを貰う

葉月から2回目	ストレス-5
鈴鹿から2回目	ストレス-5

クリスマスプレゼント

葉月から2年目	ストレス-5
守村から2年目	ストレス-5

ホワイトデー

守村から1回目	ストレス-15
---------	---------

初詣

健康成就祈願 -15

おみくじで 大吉を引く -10

くじはランダム、大凶だと +10なので注意

バレンタインの手作りチョコを自分で食べる

大変よくできました ストレス-10

できの悪いものを食べると逆に増えるので注意

紺野珠美特性モロヘイヤジュースを飲む ストレス-10

紺野と親友以上になっていて、予定のない休日につきあうこと。モロヘイヤジュースは2回目から。

## 部活動を極める(クラブマスターになる)甲子園優勝の条件等もここ

- 部活動コマンドの実行(成否に関わらず)で、平日1ポイント、休日4ポイント、部活動経験値が加算されます。
- 運動部は3ヶ月ごとに練習試合があるので、それらを圧勝し続ける力があれば、3年夏合宿後の引退にクラブマスターになれます。
- 文化部の場合は、3年1月までに必要ポイントを累積できれば、クラブマスターになれます。(園芸部で自分が受賞してしまうと、モリリンの受賞スチルがゲットできなくなるので注意)
- クラブマスターになることで、将来の進学先の選択肢が広がりますが、詳しくは、以下の「卒業後の進路」にて。

### 【必要部活経験値】PS2版より

- 運動部：3年8月第2週までに部活動経験値が320ポイント以上 + インターハイ(甲子園)出場のために、それまでの練習試合に8勝以上していること
- 文化部：3年1月までに部活動経験値が400ポイント以上

## 卒業後の進路

一流大学に必要なパラ  
学力・芸術150以上

二流大学に必要なパラ  
学力・芸術135以上

三流大学に必要なパラ  
学力・芸術120以上

一流企業に必要なパラ  
一流大学合格条件 + 流行、魅力100以上

二流企業に必要なパラ  
二流大学合格条件 + 流行、魅力100以上

三流企業に必要なパラ  
三流大学合格条件 + 流行、魅力100以上

### その他進路

専門学校：学力、芸術、運動のどれかが一番高く120以上

マスコミ：流行が一番高く135以上

保育士：気配りが一番高く100以上

芸能界：魅力が一番高く135以上

フリーター...全パラ120以下で就職試験を選択

浪人...全パラ120以下で大学受験を選択

進路不明...鈴鹿に告白されOKする・花椿ED

一流体育大学...バスケ・野球部インターハイor甲子園出場で優勝

わたぼん甲子園優勝スチルを見ると、  
一流体育大学進学を選択肢が出なくなる

バグ報告が複数あります。

プロテニスプレイヤー...テニス部インターハイ出場で優勝  
グラビアアイドル...チア部(甲子園優勝を応援)  
ファッションデザイナー...手芸部マスター  
研究員として渡英...園芸部マスター  
一流芸術大学...美術部マスター  
KTOYO交響楽団 ...吹奏楽部マスター  
(文系マスターは部活コマンド選択数が一定値に達すれば最終学年1月3日以降になる  
一定値に達すれば最終日の2月28日でもマスターになることが出来るが  
2月23日までにマスターにならなければ進路の選択肢に入らない)

## 爆弾小ネタ

爆弾発生と爆発までの経緯

(他キャラとのデート後に自宅前で電話がかかってくる)

尽の部屋で男キャラに爆弾アイコンがつく

尽に平日夜「最近、男に冷たくしているんじゃない」と予告される

下校の時に坂道の下から、じとっと恨めしげな顔をされる。

このまま相手をせずに放置

(他キャラとのデート後に自宅前で待ち伏せされる)

平日、遠くから爆発音が聞こえる

(爆発した爆弾が男キャラにつく・該当キャラと他キャラの主人公への好感度が下がる)

尽に平日夜「ねーちゃんが男に酷いことをしたって悪い噂が」と言われる

電話をかけて謝罪すると爆発した爆弾アイコンが消える。

爆弾をなるべくつけさせない・または次に爆弾がつくまで長く放置する方法

主人公に恋心を抱かせない

はじめからずっと無視し続ける

相手の要求パラはずっと低いレベルを保ち続ける

下校の時に、相手が嫌なあだ名で呼びかける

爆弾解消デート時には、傷心度・好感度が上がらないデートをする。(標準服・相手が好きでも嫌いでもない  
場所でのデート・まあまあ判定のでも選択肢回答・デート中は一切タッチしない)

親友状態になる

## デートせずに爆弾を解消する

相手に用事がある日をデート日に指定する  
日比谷 部活のある第3日曜・修学旅行中の3年目9/15  
鈴鹿 部活のある第3日曜（三年目の夏に部活引退）  
葉月 仕事のある火曜か木曜の祝日  
姫条 バイトのある水曜か金曜の祝日  
守村 文化祭準備期間中の温水プール

PS2で有効だった相手が嫌いな場所に誘うという手は、今回は余り使えません。守村ですら苦手なプールやスキーに無理にでもやってくる人が多いです。

一度もデートした事ない相手は、上記以外は3回目まで必ず誘いをOKする(攻略本より)

月に一度も会わない（一緒に帰る、部活、デート等）と毎月傷心度は+15になっていき、葉月の場合は入学式の出会いから毎月一度も会わないと2年目の9月に爆弾が爆発するという計算になります。

## コマンドとチビキャラ・週末の評価会話等

好感度の高いキャラは平日コマンド(一部キャラはバイトコマンドにも)実行時にチビキャラとして登場する

葉月 学力、芸術、運動、流行、喫茶ALUCARD  
守村 学力、園芸部  
三原 芸術、美術部  
姫条 流行、スタリオン石油  
鈴鹿 運動、バスケ部  
日比谷 運動、流行、野球部  
氷室 勉強  
天乃橋 芸術  
蒼樹 休日の友達と遊ぶコマンド

(実行時に藤井の隣の空席、紺野と主人公の近くのベンチ、有沢と主人公の後ろの席、須藤と主人公のいる店の窓の外に千晴がチビキャラとして極稀に登場、後長期休業以外の休日にも登場する可能性あり。)

天童 なし

好感度に関係なく登場するキャラ

葉月 期末テスト  
氷室 期末テスト、補習、吹奏楽部  
尽 休養（休日）、学力（休日）、芸術（休日）、運動（休日）、流行（休日）、魅力（休日）  
花椿 ブティック・ジェス、雑貨屋シモン  
伊藤 須藤と遊ぶ（休日）

女子は通常とVS状態では態度が変わる

須藤 須藤と遊ぶ、テニス部  
藤井 藤井と遊ぶ、チア部、ウイニングバーガー  
有沢 有沢と遊ぶ、花屋アンネリー  
紺野 紺野と遊ぶ、バスケ部（通常のみ）

## 平日コマンド実行による、キャラ登場規定値

### 男の子

登場キャラが4人未満の場合各実行パラメーター55以上  
5人以上登場済みの場合、各実行パラメーター80以上  
1年4月、以後毎月規定値が上昇

### 女の子

好きな男子登場済みの場合、各実行パラメーター60以上  
好きな男子が登場していない場合、各実行パラメーター110以上  
1年4月、以後毎月規定値が上昇  
3年目からは、登場しない

## 左画面(思い出のアルバム・エンディング)

### 思い出のアルバム、エンディング共通

月～土曜日は制服。時期により夏服、冬服に変わる。  
日曜日の0時に私服に変わる。季節により変わる。  
7月20日0時に水着に変わる。先生は夏スーツ、理事長はパーカー、蒼樹君と天童君と女の子は夏の私服。  
12月24日0時にパーティー服に変わる。蒼樹君と天童君は冬の私服。

### 思い出のアルバム

学校、デート、告白、各カテゴリが全部埋まる度に、ハートが表示、追加される。  
ハートの数により普通 友好 好きと表情が変化する。

### エンディング

通常告白ED、親友告白ED、親友EDを迎える度に、ハートが表示、追加される。  
ハートの数により普通 友好 好きと表情が変化する。

## 左画面(ときめきハートパネル)

タッチの結果がカーブを変化させる。

Loveが高いと恋人寄り、Friendが高いと親友寄りになっている。

ピンクのハートが出るとLove値が上がり、黄色い音符が出るとFriend値が上がる。星はそれぞれを増殖する効果？

盛り上がりのふくらみが大きいと好感度が上昇しやすく、水平だと好感度が上昇しにくい。  
タッチをしないデートを繰り返すと水平になる。

## スキンシップ

上手にスキンシップすると、黄色い やピンクのハート、金色の が出る。

ピンクのハート 愛情ポイント増加(ときめきハートパネルの左側)  
黄色い音符 友情ポイント増加(ときめきハートパネルの右側)  
金色の星 三つ以上出すと、一緒に出たハートまたは音符のポイントを、それぞれ1.5倍に増加

逆に、紫の、青いハートが出た時は、スキンシップ失敗で、それぞれのときめきポイントが減少。

各キャラにスキンシップ成功の確率が高い部分あり

葉月 こめかみから左斜め上に素早くくるりんって回す感じ、王子のピョコ前髪かき上げるつもりで...  
守村 メガネらへん? 横に線を引くようになぞる

出かける前: 右の髪の毛から首にかけて

三原 髪と目の境辺り、うなじあたり  
姫条 左胸のあたりをレの字・耳たぶ、眉毛  
鈴鹿 待ち合わせ: バンソーコーと耳のあたり  
選択肢の後: 首のあたり  
評価後: 頭のとっぺん  
日比谷 髪の真ん中  
片手を上げてるとき、上げてる方の手首をぐるぐると、  
肩と首の境目あたり、肩先に向けてジグザグor螺旋?  
氷室 メガネorネクタイを「レ」の字を書くようにタッチ  
好き以上だと、唇の辺りを「レ」の字を書くようにタッチすると、高確率で星が出ました。

天乃橋 髭をなぞる感じで、ネクタイを「レ」の字  
蒼樹・天童 スキンシップ不可能

デート時のタッチのコツ  
デートの待ち合わせ直後  
デート場所に入るとき(無いときもあり)  
質問された後(友好以上)  
選択肢選んだ後  
デート終了直後(今日は楽しかったとか言われたとき)  
「送るよ」と言われた後(スチルイベント時はなし)  
手をつないで帰った時自宅前で(友好以上)  
通常デートでたぶん7回チャンスがあるが、友好度が低いと失敗(down)するところあり

## スキンシップで を出したいのだが...

ギザギザに画面をタッチしてみる  
上下左右の擦り方も関係あり?  
小さく円を描くようにしてみる  
「レ」の字を書くようにタッチ  
強めに、スクラッチ気味にする  
耳のふちをなぞる様なカンジで耳付近をタッチ。高確率で星出現します。(葉月、守村、日比谷、鈴鹿で確認)

## スキンシップで王冠が飛ぶ！？

ハートや や のように王冠が飛ぶことがあるらしい

<今までの報告>

鈴鹿（友好）と臨海公園タワーでデート  
評価コメント後に左肩あたりをなでるようにタッチ

日比谷（好き）と臨海公園煉瓦道でデート  
タッチはほぼ 3つ、愛情ルート3に入ってから、帰り際手を繋ぐタッチをして  
3連続ハート等が飛ぶ時の3回目に やハートと一緒に小さい王冠が飛んだ

## デート後にキャラからメールをもらうには？

スキンシップがどれだけ上手くできたかで貰える（うまくタッチして、ハートや音符、星を出しまくる。キャラのセリフ部分に上向き矢印or王冠が出ていれば確実かと）  
メールの文章は好感度やデート中にスキンシップがどれくらい上手くできたかで変わる  
ラブ度（ハート）と友情（ ）のどちらがより上手くいったかで内容が変わるっぽいです。

### 葉月のメール

「おもしろいやつ またな」  
「たのしかった それだけ」  
「おまえはしゃぎ過ぎだ でも楽しかった」  
「今日は楽しかった 今お前が隣にいないことが不自然なくらい」

### 守村のメール

「楽しい一日でした。ありがとうございます。」  
「今日は一緒に過ごせて嬉しかったです。」  
「あなたと過ごす1日は、僕の宝物です。またね。」  
「今日は、あなたの魅力を、また見つけてしまいました。嬉しかったです。」

### 三原のメール

「楽しい一日だったね。キミにとって」  
「また新しいキミを知った。キミにもっとボクを教えたい」  
「今日はとても強くキミを感じられたんだ。素晴らしいことだ！」  
「さっき別れたばかりなのに、もうキミに会いたい。ボクはおかしいね？」

### 姫条のメール

「楽しかったで、また一緒に行けるの楽しみにしてるわ！」  
「積極的なジブンにクラクラや」  
「楽しかったで（ハート）またイチャコラしよな（ハート）」  
「今日は寝るまでジブンのことでアタマ一杯や。責任とってくれる？ ウソ（ハート）」

### 鈴鹿のメール

「お前面白いな」  
「今日はすげー楽しかった」  
「今日は面白かったでもあんま触るなまたな」  
「あんまいちゃいちゃすんなかつこわりいでも楽しかった」

#### 日比谷のメール

「ありがとうございました！またよろしくお願いします！」  
「先輩、次こそジブンの魅力でイチコロにしてみせます！」  
「先輩、今日ジブンは、大人の階段をのぼりました」  
「先輩と一緒にいるとドキドキしっぱなしです」

#### 氷室のメール

「及第点、少し年頃であることを自覚するように、以上」  
「本日の君の行動は明らかに度を越していた、次回から気をつけなさい。」  
「君は少し無邪気すぎるのかもしれない、しかし、私はそれを受け入れようと思う」

#### 天之橋のメール

「楽しかった、でも、あまり背伸びはしないようにね、おやすみ」  
「君にはお手上げだよ、もちろん、一番良い意味で、おやすみ」

蒼樹・天童 タッチできないので、メールもなし

## 起動時ボイス

ゲームを起動させた時や、ゲームをセーブした後タイトル画面へ戻るときに、各キャラがそれぞれ声をかけてくれます。

デフォルトでは葉月、以後は、最後にクリアしたキャラの声になります。

詳しくは [起動時ボイス](#) の頁を参照

## エンディングの黒板で

告白をOKした後で、最後に張られる相手キャラの写真はランダム(まだ見ていないスチルの時もある)

何が書いてあるの？

告白・親友・友達共通

上部「卒業おめでと〜」

右上「みんなまた会おーねー！！！」

左上「バイバイ」

告白ED

左下「みんな大好き」

右下「以上！」

傘の左上「ヒュ〜ヒュ〜」

傘の左下「オシアワセニ〜」

傘の下「彼氏か？ マジ ガンバレよ〜。」

傘の右上「ケッコンしちゃえ」  
親友・友達ED  
「ずっとナカヨシだよ。」  
「Friend」  
「トモダチ」  
「はば学大好き」  
「やっぱり友情」  
「氷室学級一同 以上だ」  
尽ED  
「卒業おめでと～」  
「ねえちゃんガンバレ！」  
「明日には明日の風が吹くさ」  
「みんなー」  
「ありがとう！！」  
「はばたき学園」  
「大好き」  
「Never give up!」  
「恋もイイけどトモダチも大事」  
花椿ED  
「卒業おめでとう！」  
「明日には明日の風が吹くさ」  
「みんなー」  
「ありがとう！！」  
「はばたき学園」  
「大好き」  
「Never give up!」  
「恋もイイけどトモダチも大事」  
「サァー行くわヨ」

## リロードのやり方は？

ゲーム中、青い「DATA」ボタン セーブ画面 ピンクの「ロード」ボタン 戻りたい日をタッチしてロード

## 電源を切らずにゲームをリセットするには？

### 【ソフトリセット】

Lボタン + Rボタン + startボタン + resetボタン の同時押し  
それぞれのボタンについては、DSまたはDSL本体の説明書を参照。

## データに負担が少ない電源の切り方は？

ゲーム内の青い「DATA」ボタン セーブ画面 「タイトルに戻る」ボタン  
タイトル画面まで戻ってから、DSの電源を切る

ゲーム中にソフトリセット タイトル画面まで戻ってから電源を切る

ゲーム中にDSの電源を切る

× ゲームをセーブやロードしている最中に、DSの電源を切る。

上から順に、負担が少ない電源の切り方です。下へ行くほどデータに負担がかかります。ゲーム中、頻繁に電源を入れたり切ったりすると、データ破損の原因になります。注意しましょう。一番下は、最悪の場合ソフト自体が壊れて起動不可になる可能性がある。

## 裏技

### お望みの時期に、お望みのキャラだけを出現させる

ゲーム中に、「 ゲームの設定を変えるボタン」から、オプションでエンディングを見た後、コマンドを実行すると、さきほど見たエンディングのキャラが、ゲームに出現するというバグ(裏技?)。

**plusではできません。**

「尽に情報を聞きに行く」の下にある「青いハンマーのアイコン」  
タイトル画面のオプションからではないことに注意！

見るエンディングの種類は不問。  
エンディングを見たキャラは何人でも全て出現。尽の部屋にも情報が掲載される。以後は普通に、プレイヤーと学園生活を送ることができる。  
わたぼんですら、1年4月から登場させられる。

コマンド実行や部活入部・バイト就職・推奨パラ上げなどしなくても、自在にキャラを出現させられる。特に3年になってコマンドを実行してもなかなか出現させられなかったキャラを出せるので便利。

## 夏服の卒業式

夏の時期のゲーム中に、ゲーム内のオプション(青ハンマーアイコン)から、はば生徒の親友ED・友達EDを見ると、夏の制服になっている